

2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO DS
Nº 208
HOBBY
¡VOTA Y GANA!
ELIGE A LOS MEJORES DE 2008
¡SORTEAMOS 5 CONSOLAS!
¡¡PÓSTER DE REGALO!!
CALENDARIO 2009
A FONDO
ANIMAL CROSSING
La vida virtual llega a Wii
ESPECIAL
¡LA FIESTA EN CASA!
Los mejores juegos para disfrutar con los colegas
¡SÚPER REPORTAJE!
200 JUEGAZOS PARA 2009
• UNCHARTED 2: AMONG THIEVES
• Tekken 6 • Resident Evil 5 • El Padrino II
• Final Fantasy XIII • Formula One WC
• Mario & Luigi RPG3 • Mafia 2 • Bioshock 2
• Mad World • I am Alive • Halo 3 Recon
• God of War III • Gran Turismo 5...
Portugal 2,99 €

KONAMI





ARRANCA, ACELERA Y GANA CON GTI CLUB+



DESCÁRGATE GTI CLUB+ Y PONTE A TODA VELOCIDAD

SI ERES UNO DE LOS 1000 PRIMEROS EN DESCARGARTE GTI CLUB+ ESTE CITROËN C1 PUEDE SER TUYO

Entra en **www.gticlub.es** y te contamos cómo conseguir este fantástico coche. Por sólo 12,99€ (IVA incluido) descárgate el juego, conduce, diviértete a toda velocidad y consigue un Citroën C1. No esperes. Arranca, acelera y gana.

Promoción válida en Península y Baleares, del 15/12/2008 al 15/2/2009, ambos incluidos. Bases depositadas ante notario.

EL VEHÍCULO CITROËN C1 NO APARECE EN EL JUEGO GTI CLUB+













PLAYSTATION 3

¿Crisis? Sobre todo de conciencia

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya lo habéis visto en la portada. El año que está a punto de comenzar llega cargado de novedades. Esta vez os presentamos nada menos que 200 títulos para el 2009, que a lo largo de los meses acabarán siendo muchísimos más. Sin duda es una muestra de que el sector de los videojuegos se mantiene sólido a pesar de estos tiempos de crisis... crisis económica, sí, pero también de conciencia. Porque el problema de la piratería sigue siendo una lacra para la industria, y en estos últimos meses se está cebando de manera brutal con Nintendo DS, precisamente la consola más vendida en estos últimos años. El porcentaje de juegos piratas supera el 60% del total de juegos vendidos para esta consola en nuestro país. Y lo peor es que España encabeza el ranking mundial en este apartado, seguida de lejos por Holanda, y con otros países ya a mucha distancia. En Francia, por ejemplo, la venta del "famoso" R4 es casi clandestina, y el rechazo social a esta práctica es contundente. Y algo parecido sucede en países como Japón o Estados Unidos. Y yo me pregunto, ¿qué pasa aquí? ¿Por qué en tantas ocasiones los españoles tenemos que ser campeones del mundo en asuntos tan vergonzosos? Porque, claro, aquí parece que a nadie le importa y se hace más bien poco. Me gustaría ver qué sucedería si una venta ilegal de ese calibre se diera en sectores como los del automóvil o la banca. Seguro que se paralizaría el país entero... Por eso, además de exigir que la ley actúe con mucha más dureza de lo que lo hace, hay que empezar de una vez por todas una labor de concienciación social. Por parte de las administraciones, de los medios de comunicación y también de los propios usuarios legales hacia los delincuentes. Sí, porque lo que hacen los que compran el R4 o similar es robar, lo llamen como lo llamen. Si no lo hacemos, un año de estos en vez de anunciar 200 juegos, vamos a anunciar 20.

España encabeza, con mucha ventaja, el ranking mundial de piratería en DS

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

¿Quién se acuerda del jugón solitario? Sí hombre, seguro que le conocéis. Era aquel chaval que se encerraba en su habitación y no abría la puerta hasta haberse pasado el juego de turno. Ya hace bastante tiempo que cambió, porque ahora la consola está en el salón, y la usan sus amigos y hasta sus padres, que tanto criticaban a los videojuegos...



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Que no me desconecten. Me voy a pasar las Navidades enchufado a Internet. Si quiero subir "prestigios" de «Call of Duty», jugar los niveles de «Little Big Planet» que ha creado Dani y participar en los conciertos de «Guitar Hero» que se han montado mis amigos, no voy a tener tiempo ni para respirar. ¡Y pensar que hace un par de años no jugaba online!



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Ore-ga otaku desu. Quién nos iba a decir hace unos años que el mundo del manga iba a resurgir con tanta fuerza, después de aquella "era dorada" de primeros de los 90. Ahora los juegos son grandes aliados. Este mes llegan 2 «Naruto» a PS3 y Xbox 360 y el gran «Dragon Ball Origins» a DS. ¿Llegará «Jump Ultimate Stars» alguna vez a España?

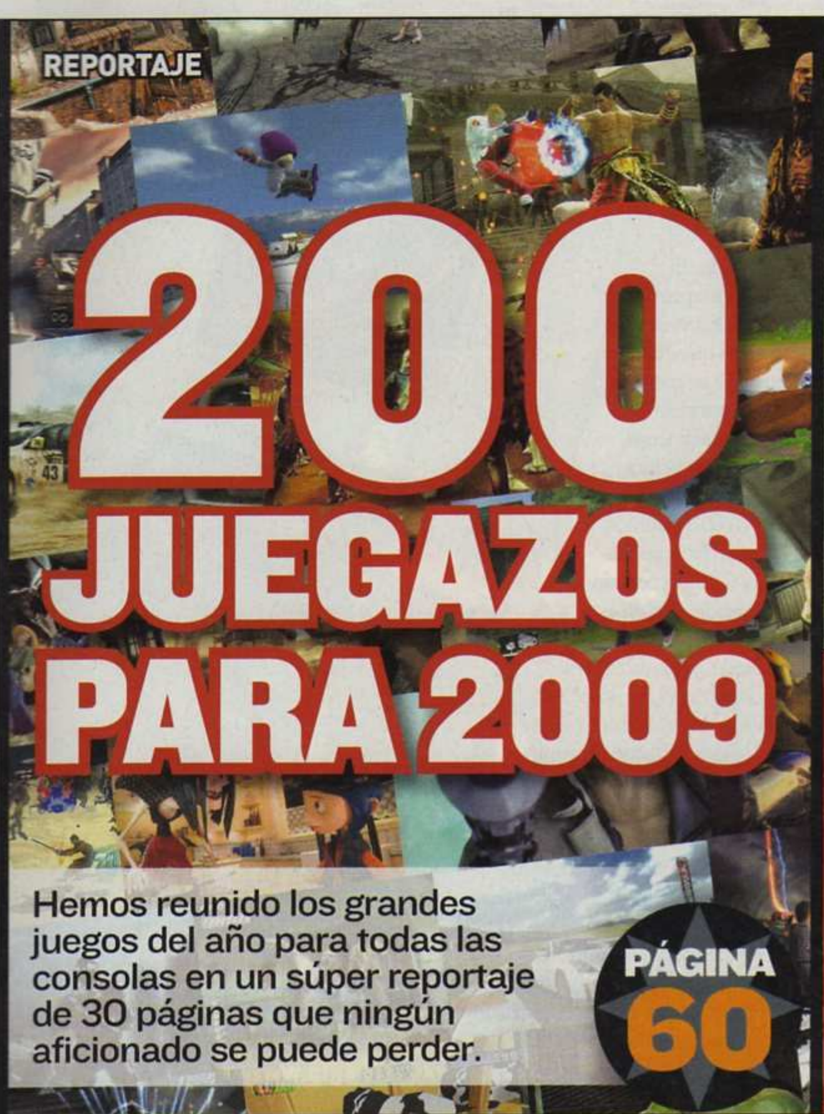
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



Hemos reunido los grandes juegos del año para todas las consolas en un súper reportaje de 30 páginas que ningún aficionado se puede perder.

PÁGINA 60

PÁGINA 96

NOVEDA

Animal Crossing llega a la ciudad

Ya nos hemos jugado al estreno de esta saga en Wii, y os contamos todos sus secretos en nuestro análisis más completo. ¡Venid a visitarnos

VOTACIÓN

Elige a los mejores del 2008

PÁGIN 14

Votad por vuestros juegos favoritos en cada una de las categorías y además os podréis llevar suculentos premios.



SUMARIO



REPORTAJE

Diversión en compañía

Probamos todos los juegos "sociales" para que sepáis cuáles se adaptan mejor a vuestros gustos... y a los de vuestros amigos. ¡Que no pare la fiesta!

PÁGINA 30

PREESTRENO

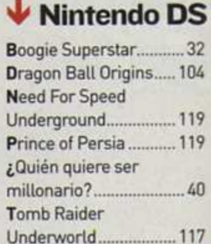
F.E.A.R. 2 nos hace temblar

PÁGINA 44

Os ofrecemos nuestra primera impresión sobre este "shooter", que alterna los disparos con secuencias de terror. Un preestreno sólo para valientes.



TODOS LOS JUEGOS





LOS TÍTULOS QUE MARCARON ESTOS 12 MESES

Los destacados del año 2008

Antes de que se acabe el año, hemos dedicado unos minutos a hacer balance con lo mejor y lo peor que ha ocurrido en el mundillo de los videojuegos durante el 2008. Estos han sido nuestros elegidos.

EL BOOM

Juegos Musicales



«GUITAR HERO WORLD TOUR» Y «ROCK BAND» son sólo la punta del iceberg. Ya sea cantando o tocando algún instrumento, este año los amantes de la música no van a despegarse de su consola. Será mejor que os busquéis grupo.

Finalista: «Wii Fit»

LA REVELACIÓN

Little Big Planet

LA PROPUESTA MÁS ORIGINAL DEL 2008 ha sido este plataformas, exclusivo de PS3, en el que controlamos un muñeco de trapo y tenemos la posibilidad de crear nuestros propios niveles en un completo editor. Las descargas y los modos online rematan una de las ideas más innovadoras de los últimos años.

Finalista: «Dead Space»



EL PERSONAJE

Niko Bellic



EL PROTAGONISTA DE «GTA IV» es un antiguo soldado serbio que se ha ganado un puesto de honor entre los personajes más carismáticos de los videojuegos. Su personalidad y un espectacular doblaje "con acento" nos han conquistado.

Finalista: Mario

LA DECEPCIÓN

Pro Evo. Soccer



LA FALTA DE LICENCIAS OFICIALES, incluyendo equipos de la liga española, enfrió el lanzamiento del nuevo «Pro Evolution». Además la edición de este año tampoco ha resultado muy innovadora técnicamente.

Finalista: El retraso de «Gran Turismo 5»

LA FECHA

12 de junio



«METAL GEAR SOLID 4» SALIÓ CON RETRASO, pero la recepción no pudo ser mejor. El propio Hideo Kojima recorrió medio mundo para atender a la prensa y a los fans con motivo de este lanzamiento tan esperado.

Finalista: 29 de abril («GTA IV»)

EL BATACAZO

Alone in the Dark



EL PRESTIGIO DE LA SAGA, que fue pionera de los "survival horror", y los avances técnicos no han bastado para que la última entrega de «Alone in the Dark» fuera el juegazo esperado. Un juego irregular, con algunos fallos en el control y cámaras complicadas.

Finalista: «Too Human»



SUBEN

▲ **LOS JUEGOS PARA 2009.** Hemos reunido 200 titulazos que incluyen joyas como «Uncharted 2 Among Thieves», «Resident Evil 5» o «Tekken 6».



▲ **EL MANGA.** Este mes regresan Naruto (por partida doble) y Dragon Ball, y pronto tendremos «Afro Samurai» y los nuevos juegos de Bleach.

▲ **LAS REDES SOCIALES ONLINE,** como Home en PS Network, el Canal Mii para la consola de Nintendo y los Avatares en Xbox. Nuestra imagen en el ciberespacio.

▲ **GTA IV** ha sido nombrado "juego del año" por la revista Time y además se han anunciado, por fin, los primeros capítulos descargables en Xbox 360.

▼ **LOS DESPIDOS** en las grandes compañías del sector y el cierre de algunos estudios de desarrollo, como Brash Entertainment, provocados por la crisis.

▼ **LOS RETRASOS** de algunos títulos como «Rygar» para Wii (por segunda vez) y «SOCOM Confrontation» en exclusiva para PlayStation 3.

▼ **LA PIRATERÍA,** que está causando estragos en casi todas las consolas. La más afectada durante estos últimos meses está siendo la portátil de Nintendo.



▼ **YOU'RE IN THE MOVIES,** la propuesta "social" de Microsoft para jugar con una cámara en nuestra consola ha resultado decepcionante.



BAJAN

MISS 2008

Alison Carroll

■ **LA MODELO QUE ENCARNA A LARA CROFT** tiene solamente 23 años, pero le sobra carácter (y presencia física) para interpretar a nuestra arqueóloga favorita. Esta británica alterna su profesión como modelo con la gimnasia deportiva y, por supuesto, la pasión por los vieojuegos. ¡A ver si viene a recoger su premio!

Finalista: Tera Patrick

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Que vayan a sacar un nuevo «Metal Gear Solid», como parecen indicar los rumores que hay en Internet.

Eso parece insinuar la web de Kojima. Pero, claro, ya han dado tantas vueltas a la saga que no saben por dónde tirar. Mmm, aún no han hablado de cuando Snake era un bebé...

@ Que me hayan elegido "beta tester" en «Home» y a mis amigos, no.

Bueno, a partir de este mes «Home» puede ser usado por cualquiera, así que tus amigos estarán contentos. De todas formas, menudo "colega" estás tú hecho, ¿eh?

@ Que he conseguido un "excelente" con una redacción inspirada en «Dead Space». ¡A lo mejor, hasta apruebo!

Mmm, eso de "inspirada", ¿qué significa exactamente? Mira que como te pases de "inspiración" se pueden enfadar los de Electronic Arts y mandarte un necromoprh directo a tu casa.

@ Que en la revista anterior volvimos a recordar en portada el gran «Need for Speed Underground».

Estooo... ups. Se nos ha colado un gazapo. Bueno, es que en realidad queríamos decir «Need for Speed: Porsche Unleashed». ¡Arreglado!

@ Que con las nuevas opciones que tiene Xbox Live resulte mucho más fácil crear grupos con amigos.

¿Sabes cómo es más fácil? Bajando a la calle a hablar de verdad, hombre, que también hay que socializarse. Eso nos diría nuestra abuela.



@ Que todos los meses hagáis alguna broma con el Rodolfo Chikilicuatre. Sale hasta en la sopa.

Hombre, a veces somos modernos y metemos bromas con Chiquito. ¿Qué tal un «Mortal Kombat vs. Fistros Universe»? ¡Sub Zerol, fristro, cobarde!

NO MOLA





@ Que no haya perros en juegos como «Grand Theft Auto IV» para dar rienda suelta a los bajos instintos.

Pero... ¡tú estás enfermo, tío! ¿Por qué no ponemos de paso a Bambi o a Hello Kitty para que también te los cargues?

@ Que el modo online que tiene «Call of Duty: World at War» sea igual que el de «Call of Duty 4».

¿Quieres decir enorme, divertidísimo y lleno de posibilidades? Ya, la verdad es que los desarrolladores nunca piensan en los usuarios.

@ Que salgan tantos juegos de música simultáneamente y que mis padres no me dejen tener ni uno.

Empieza pidiéndote un triángulo o una zambomba y ve subiendo poco a poco. A ver si así hay más suerte...

@ Que «Home» sea una imitación de «Second Life» y todo el mundo intente ocultarlo.

Qué va, nadie oculta «Home». ¡Si se esfuerzan a publicitarlo a bombo y platillo!

@ Que saquen la nueva versión de una consola cuando la acabo de comprar.

Pues chico, si la acabas de comprar, aún puedes usar el ticket para devolverla. ¡Es que os ahogáis en un vaso de agua!

@ Que juegos tan buenos como «Killzone 2» y «Resistance 2» no salgan para Xbox 360.

Bueno, nunca llueve al gusto de todos. Los usuarios de PlayStation 3 también querrían para sí «Halo 3» o «Gears of War 2», ¿no te parece?



@ Que con la PS3 no se puedan controlar misiles nucleares... se echa de menos la PlayStation 2.

¡Es cierto! Ocho años atrás saltó el rumor de que PS2 podría hacer eso. Pero las fuerzas del bien lo impidieron. ¿Será PS3 el siguiente paso? ¡Bwaaah, ja, ja, jaaa (risa maligna)!

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Javier Gutiérrez, Sebastiá Mascaró, Guillermo de la Casa, Joel Cano, Pau Zaragoza, Andrés Alfonso Cabeza, David Roque, Andreas Silverwolf, Lucario A, Luis Verdú, Mario Barbosa y Nando.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál es, para vosotros, el juego de las Navidades?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me quedo con «Mirror's Edge». Es un juego original y, pese a ser corto, es todo un soplo de aire fresco en los catálogos de PS3 y Xbox 360.
Andreas Silverwolf

■ Yo pienso que será sin duda una batalla entre «Guitar Hero World Tour» y «Rock Band». Son los juegos de los que todo

Y EL MES QUE VIENE: ¿OS APETECE TENER UN "DOBLE

La imagen del mes



NOS HEMOS COLADO EN LA FIESTA DEL AÑO... ¡PERO EN LA DEL AÑO 1970!

Aquí están "dándolo todo" sobre el escenario. Ellos son James Armstrong, Mónica Revilla y Juan Jiménez, de Sony España, que se atrevieron a cantar los éxitos de «Singstar Classics» y «Singstar Abba» en la fiesta de lanzamiento que se celebró en una conocida discoteca madrileña. Todos los invitados tenían que llevar atuendo "setentero".

Lo que dice la prensa...

Público, 5 de diciembre

"Pacifista y antisistema, Faith (la protagonista de «Mirror's Edge») es como Obama: la esperanza."

HC: Eso sí que es unir dos cosas que no vienen a cuento. Y de paso, Sonic es como Luther King: un liberador.

El País, 11 de diciembre

"Nintendo ha anunciado que pondrá a la venta en el mercado inglés 100 libros y un programa para leerlos en DS. Es la primera vez que una consola se convierte en e-book oficialmente para entrar en una batalla que se adivina importante".

HC: Esa es otra de las muchas vertientes interesantes de las consolas. Al final servirán para hacer de todo.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Son excesivos los adelantos que nos dan de los juegos?

Este mes os adelantamos los 200 juegos más importantes del año que viene, ¡y de alguno de ellos ya se han visto más de cuatro trailers!

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Que no me cuenten el final

Para llamar la atención sobre un juego no hace falta "destriparlo". Ya pasó con «Metal Gear Solid 4», que el propio Hideo Kojima se cargó con uno de sus trailers en el que aparecía el nivel de Shadow Moses, y mucho me temo que puede volver a ocurrir con «Resident Evil 5» o «Final Fantasy XIII». Señores desarrolladores, entiendo que está bien publicitar las virtudes de un juego, pero ¿por qué quitarle toda la "gracia" con tanto vídeo? ¿Acaso no es más satisfactorio que un juego te sorprenda con un giro argumental inesperado, como «Bioshock», o con un cambio en el desarrollo, como el combate de colosos en el último nivel del primer «God of War» para PS2?

Aumentar el interés con trailers que "destripan" el desarrollo de un juego es como decir que Dath Vader es el padre de Luke Skywalker en los anuncios de "El Imperio Contraataca".

Sí



Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

Prefiero estar bien informado

La gracia de este tipo de anuncios está no sólo en que nos mantienen al día sobre lo que se está cociendo en el sector, sino que también comienzan a dotar de una especie de "aura" a esos proyectos. En algunas ocasiones estará justificada y en otras no, pero en esa incertidumbre que rodea al proceso de creación de un juego también hay cierta gracia. Es más, estos trailers contribuyen también a que estemos pendientes de títulos buenos que de otra forma pasarían desapercibidos en un mercado tan saturado como el de los videojuegos. Está claro que todo el mundo va a intentar "vendernos la moto" con su título, pero el tiempo acaba por poner a todo en su sitio.

Hoy, en día, los juegos son los juegos y sus circunstancias. Poder jugar y juzgar a un juego cuyo desarrollo nos ha ilusionado durante meses es una experiencia incomparable.

el mundo habla y, aunque caros, son de lo mejorcito en videojuegos de la última década.
Lucario A

■ Aunque «Dead Space» y «Mirror's Edge» son sin lugar a dudas muy buenos, para mí el mejor es «Little Big Planet» por su originalidad, su modo online y también por tratarse de un juego que es casi infinito.
Joel Cano

■ Yo opino que, sin duda, el juego de estas navidades es el retorno de «Prince of Persia». Ya echaba de menos sus aventuras, correr por sus paredes, sus puzles y sus rompecabezas. Pero sin duda alguna, lo mejor es que los gráficos son impresionantes.
Luis Verdú

■ Será sin duda «Shaun White Snowboarding», un mundo abierto entre grandes montañas y el control de Shaun White como "prota". No lo perdáis de vista.
Mario Barbosa

■ Para mí el juego de las navidades es «Grand Theft Auto IV», porque es el mejor juego que se ha hecho: por sus impresionantes gráficos, su gigantesca libertad de movimiento y por todas esas cosas que lo hacen ser el mejor. ¡Si es que los grandes clásicos nunca se olvidan!
Nando

VIRTUAL" EN «HOME» O EN LA «NUEVA EXPERIENCIA XBOX»?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE NOVIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evol. Soccer 2009	(PS2)	-	1
2	Call of Duty W. at War	(PS3)	-	1
3	Gears of War 2	(X360)	-	1
4	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	1	2
5	Little Big Planet	(PS3)	-	1
6	Gears of War 2 (Ed. Esp.)	(X360)	-	1
7	Far Cry 2	(PS3)	-	1
8	Need for Speed Underc.	(PS3)	-	1
9	Pro Evol. Soccer 2009	(PSP)	-	1
10	Call of Duty WaW	(X360)	-	1



PRO EVOL. SOCCER 2009
El simulador de Konami arrasa en todas las plataformas. Las tres versiones disponibles en las consolas de Sony han alcanzado unas posiciones envidiables, y los demás juegos deportivos han desaparecido de la lista.



GEARS OF WAR 2
Tanto la edición normal como la de coleccionista se han colocado entre los más vendidos para la consola de Microsoft. Las cifras son apabullantes en todo el mundo.



MARIO KART Wii
Un juego de carreras tan divertido como éste no pasa de moda, sobre todo si se acerca el momento de reuniones familiares y con los amigos. Mario y sus amigos son imparables.

Por consolas

PS2
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 WWE Smackdown 2009
4 Moto GP 08
5 Need for Speed Uc.
6 Tomb Raider: Legend
7 GTA San Andreas (P)
8 Call of Duty WaW
9 Ben 10
10 Dragon Quest

XBOX 360
1 Gears of War 2
2 Call of Duty WaW
3 Fallout 3
4 Fable II
5 Pro Evol .Soccer 2009

Wii
1 Mario Kart Wii
2 Pro Evol. Soccer 2008
3 Super Smash Bros
4 Wii Music
5 Monopoly

PS3
1 Call of Duty Waw
2 Pro Evol. Soccer 2009
3 Little Big Planet
4 Far Cry 2
5 Need for Speed Uc.

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 God of War
4 Midnight Club LA
5 WWE Smackdown 2009

NDS
1 Pokémon Ranger
2 New Super Mario Bros.
3 Cocina Conmigo
4 Mi Hotel para mascotas
5 Mario & Sonic
6 42 Juegos de siempre
7 Mysims Kingdom
8 Dinosaur King
9 Lego Batman
10 42 Juegos de siempre

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 24 al 30 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Layton-kyoju to Saigo no Jikan Ryoku (NDS)
2 World Soccer Winning Eleven 2009 (PS3)
3 Machi e Ikouyo: Doubutsu no Mori (Wii)
4 Chrono Trigger (NDS)
5 Yu-Gi-Oh: Duel Monsters GX Force 3 (PSP)
6 Kidou Senshi G Gundam vs Gundam (PSP)
7 Hoshi no Kirby: Ultra Super Deluxe (NDS)
8 Kenka Banchou 3: Zenkoku Seiha (PSP)
9 Musou Orochi: Maou Sairin (PSP)
10 Wagamama Fasion: Gals Mode (NDS)

EL PROFESOR LAYTON y sus pruebas de agilidad mental también arrasan en tierras niponas. Ocho de los diez títulos más vendidos en esta semana son juegos para consolas portátiles.

En EE.UU.

Del 24 al 30 de noviembre — Datos cedidos por Gamespot

1 Wii Sports (Wii)
2 Wii Fit (Wii)
3 Call of Duty World at War (XBOX 360)
4 New Super Mario Bros (NDS)
5 Wii Play (Wii)
6 Gears of War 2 (XBOX 360)
7 Mario Kart (Wii)
8 Brain Training (NDS)
9 Left 4 Dead (XBOX 360)
10 Lego Indiana Jones (PS3)



CALL OF DUTY WORLD AT WAR. El "shooter" de Activision ha desembarcado con fuerza en el territorio americano, donde juegan sobre todo a la versión para Xbox 360.

En Gran Bretaña

Del 1 al 8 de diciembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Call of Duty World at War (PS3)
2 Mario Kart (Wii)
3 FIFA 09 (XBOX 360)
4 Brain Training (NDS)
5 Need For Speed Undercover (PS3)
6 Tomb Raider Underworld (XBOX 360)
7 Fallout 3 (PS3)
8 Wii Fit (Wii)
9 Wii Play (Wii)
10 Guitar Heo World Tour (XBOX 360)



NEED FOR SPEED UNDERCOVER. ha entrado directamente en el medio de la tabla gracias al prestigio que arrastra esta saga y a unos valores de producción de cine.

La cifra

3.390.000 CONSOLAS SE VENDIERON EN ESPAÑA DURANTE EL AÑO 2007, BATIENDO UN RÉCORD HISTÓRICO.

LOS MEJORES DE

¡PARTICIPA Y LLÉVATE UNA CONSOLA!

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2008!

Vaya añito de juegazos que hemos disfrutado, ¿eh?. Pues de nuevo os toca a vosotros elegir cuáles han sido los mejores juegos, consolas y compañías de 2008. Al igual que en la última edición, los juegos están agrupados por géneros. Así que, echad un vistazo a los candidatos... ¡y podréis llevaros una consola y un juego!

Estos son los 5 premios que sorteamos:

1 LOTE DE:

XBOX 360 + EL JUEGO GANADOR

1 LOTE DE:

PLAYSTATION 3 + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

Wii + EL JUEGO GANADOR



1 LOTE DE:

NINTENDO DS + EL JUEGO GANADOR

1 LOTE DE:

PSP + EL JUEGO GANADOR



2008

¡¡PARTICIPA Y GANA!!

ESTOS SON LOS CANDIDATOS

1. AVENTURA

GTA IV
PS3, Xbox 360

El estreno de la saga en PS3 y 360, con la libertad de siempre, excelente factura técnica y un gran modo online.



METAL GEAR SOLID 4
PS3

Snake se embarca en su última aventura con todos los elementos de una gran superproducción.



DEAD SPACE
PS3, Xbox 360

Una historia de terror ambientada en el espacio, con unos gráficos de infarto y muchos momentos espeluznantes.



TOMB RAIDER UNDERWORLD
PS3, Xbox 360, Wii

Lara vuelve con toda su energía, un look genial y todos los elementos aventureros que la han hecho grande.



GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS
PSP

La acción salvaje y la mitología se unen en este juego que ofrece momentos muy épicos .



MERCENARIES 2
PS3, Xbox 360, PS2

Libertad de acción total y ni un segundo de respiro para un mercenario que también se luce en el modo online.



SAINTS ROW 2
PS3, Xbox 360

Peleas entre gángsters con opciones de configuración de todo tipo y un atractivo cooperativo.



FABLE II
Xbox 360

A caballo entre la aventura y el rol, nos movemos por un mundo lleno de posibilidades con total libertad.



DEVIL MAY CRY 4
PS3, Xbox 360

Dante se une ahora a Nero para acabar con cientos de demonios en un juego de acción trepidante.



NINJA GAIDEN 2
Xbox 360

Ryu vuelve a sacar la katana para protagonizar innumerables combates con un ritmo frenético.



2. PLATAFORMAS

LITTLE BIG PLANET
PS3

Los sackboys toman como excusa las plataformas para ofrecer un juego inmenso donde luce el editor de niveles.



PRINCE OF PERSIA
PS3, Xbox 360

El príncipe muestra ahora un look de dibujos animados pero sigue dando saltos y combatiendo sin descanso.



MIRROR'S EDGE
PS3, Xbox 360

Las plataformas como nunca las habíamos visto, en primera persona y con una realización sensacional.



BANJO-KAZOOIE
Xbox 360

Un juego de plataformas muy variado y con un gran sentido del humor. Además es largo y muy vistoso.



WARIO LAND SHAKE DIMENSION
Wii

Formato 2D, los elementos clásicos de las plataformas y el peculiar control del mando de Wii.



3. ACCIÓN-SHOOT 'EM UP

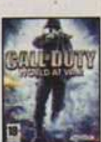
GEARS OF WAR 2
Xbox 360

La secuela es aún mejor que el original. Más acción, mejores gráficos y un multijugador sensacional.



CALL OF DUTY W.A.W.
PS3, Xbox 360, Wii

Esta vez la acción es en la campaña del Pacífico, pero el realismo y las situaciones límite son las mismas.



RESISTANCE 2
PS3

Los "quimera" vuelven para hacer estragos en la humanidad, con enemigos finales inmensos.



FAR CRY 2
PS3, Xbox 360

El paisaje africano recoge una aventura total que luce un motor gráfico de lujo, con efectos de una calidad soberbia.



BIOSHOCK
PS3

En un mundo sumergido, entramos en una historia apasionante, llena de giros y sorpresas.



4. ROL

ODIN SPHERE
PS2

Unos preciosos gráficos y una banda sonora muy apropiada destacan en un juego de rol muy completo.



FALLOUT 3
PS3, Xbox 360

En una Tierra asolada por el holocausto nuclear se desarrolla esta historia con muchas posibilidades.



FINAL FANTASY IV
Nintendo DS

El clásico del rol se traslada a DS con un montón de mejoras pero con toda su calidad intacta.



ANIMAL CROSSING
Wii

Un simulador social en el que se puede interactuar con todo y cuya duración puede alargarse durante meses.



FINAL FANTASY CRISIS CORE
PSP

La historia tiene lugar 7 años antes de «Final Fantasy VII». Toda la magia de la saga.



5. VELOCIDAD

MARIO KART
Wii

Las carreras más locas presentan esta vez nuevos vehículos y un modo online impresionante para hasta 12 jugadores.



RACE DRIVER GRID
PS3, Xbox 360

La serie TOCA alcanza su culmen con este simulador de realización impecable y gran sistema de control.



MIDNIGHT CLUB L.A.
PS3, Xbox 360

Las carreras urbanas en la ciudad de Los Ángeles con todo tipo de opciones para tunear las decenas de vehículos.



MOTORSTORM PACIFIC
PS3

El espectáculo de las carreras salvajes presenta ahora nuevos vehículos como los "monster trucks".



NEED FOR SPEED UNDERCOVER
PS3, 360, Wii

Un juego de velocidad con argumento que incluye persecuciones.



6. ESTRATEGIA

ADVANCE WARS: D.C.
Nintendo DS

Batallas por turnos en escenarios divididos en cuadrículas, con un montón de variables.



PATAPON
PSP

Hay que guiar a los Patapon a ritmo de tambores en una divertida y original mezcla de estrategia y música.



CIVILIZATION REVOLUTION
Xbox 360, PS3, DS

Hay que escoger una de las 16 civilizaciones e intentar conquistar el mundo en combates por turnos.



FINAL FANTASY TACTICS A2
Nintendo DS

Mezcla de rol y estrategia, que incluye combates por turnos dentro de una historia muy adictiva.



END WAR
PS3, Xbox 360

La estrategia se vuelve asequible para todos, con un sistema de voz impecable y buenos gráficos.



7. DEPORTIVOS

TOP SPIN 3
PS3, Xbox 360

El tenis en su lado más realista, con un control muy exigente pero infinitas posibilidades.



FIFA 09
Todas

Apabullante cantidad de equipos, opciones y modos dentro de un control más profundo y exigente que nunca.



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
Todas

La simulación tan divertida de siempre ahora con novedades como la Champions League.



NBA LIVE 09
PS3, 360, Wii, PS2, PSP

Además de los equipos de la NBA también incluye algunas de las mejores selecciones nacionales.



NBA 2K9
PS3, 360, PS2

Su gran baza es un apartado gráfico muy cuidado, que se une a una simulación realista y muy divertida.



8. LUCHA

SUPER SMASH BROS BRAWL
Wii

Todos los personajes de Nintendo y algunos invitados se pelean de forma divertida.



DRAGON BALL Z BURST LIMIT
PS3, Xbox 360

Hasta 20 personajes de la saga se dan cita en este torneo, en el que combaten en 5 modos.



SOUL CALIBUR IV
PS3, Xbox 360

Más de 30 luchadores en un apartado técnico sensacional con modo online y editor incluidos.



WWE SMACKDOWN VS RAW 2009
Todas

La lucha libre llevada a su máxima expresión. No falta un detalle de las peleas.



MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE
PS3, Xbox 360

Los personajes lucen de maravilla y las peleas son muy espectaculares.



9. JUEGOS SOCIALES

GUITAR HERO WORLD TOUR
PS3, 360, Wii, PS2

Además de la guitarra podemos tocar bajo, batería y cantar, con un repertorio de lujo y opciones de edición.



ROCK BAND
PS3, 360, Wii, PS2

Formamos una banda de rock y tocamos los temas disponibles y los que podemos descargarnos.



SINGSTAR (VARIOS)
PS3, PS2

Más y más tipos de música para este divertido karaoke, que en PS3 nos permite descargar contenidos.



LIPS
Xbox 360

El karaoke se estrena en 360, con micrófonos inalámbricos y la opción de incluir nuestras canciones.



Wii MUSIC
Wii

Hasta 60 instrumentos podemos tocar, con un repertorio variado y la opción de improvisar.



BUZZ
PS3, PS2

Nuevas entregas con más preguntas y la posibilidad de jugar online en PS3 y crear nuestros propios concursos.



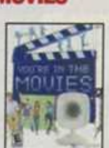
SCENE IT! GRANDES ÉXITOS DE TAQUILLA
Xbox 360

El juego para los más cinéfilos, con preguntas y pruebas que retan a los más expertos.



YOU ARE IN THE MOVIES
Xbox 360

La posibilidad de protagonizar escenas en nuestras películas tomando como base los minijuegos.



RAYMAN R.R. TV PARTY
Wii

Hasta 65 nuevos minijuegos nos plantean estos alocados conejos, risas aseguradas.



SAMBA DE AMIGO
Wii

Se trata de agitar los mandos de Wii como si fueran maracas, con poses de lo más divertidas.



10. INTELIGENCIA/ENTRENAMIENTO PERSONAL

Wii FIT
Wii

La Wii Balance Board sirve de instrumento para seguir un programa de entrenamiento muy eficaz.



ECHOCHROME
PSP

Un puzle de perspectivas imposibles que pone a prueba la percepción espacial con gráficos simples.



PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA
Nintendo DS

Tomando como excusa una aventura hay que resolver decenas de puzles de lo más diverso.



BUZZ CEREBROS EN ACCIÓN
PSP

Los juegos mentales llegan a PSP con esta versión de «Buzz» repleta de minijuegos y pruebas.



COCINA CONMIGO
Nintendo DS

Además de entrenar el cuerpo y la mente también se puede entrenar... el estómago.



11. JUEGO ONLINE

CALL OF DUTY W.A.W.
PS3, Xbox 360, Wii

Al igual que con la anterior entrega, las batallas online de este juego son tan épicas como apasionantes.



RESISTANCE 2
PS3

La posibilidad de jugar hasta 50 personas a la vez es carta de presentación de garantía.



LITTLE BIG PLANET
PS3

La opción de compartir por internet todos los niveles que podamos crear es sensacional.



FIFA 09
Todas

Por fin un juego de fútbol nos propone jugar partidos online de 10 contra 10 y, además, actualizaciones.



MARIO KART
Wii

Estás carreras son locas, pero jugando con otros 11 colegas a través de internet es impresionante.



12. JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

GOD OF WAR TRAICIÓN

Cuenta los acontecimientos que suceden tras el primer juego, luciendo un motor gráfico muy potente.



DEVIL MAY CRY

Versión de la tercera entrega con gráficos en 3D. Ofrece hasta diez horas de juego en 45 misiones.



METAL SLUG M3

Toda la acción bélica y desenfadada con el estilo arcade de siempre, protagonizada por el sargento Allen.



ONE

El juego de los españoles Digital Legends que ya nos sorprendió en N•Gage. Un torneo de lucha clásico.



FIFA 09

Esta versión adopta una cámara horizontal y ofrece cuatro modos de juego, incluida la temporada.



13. CONSOLAS

PLAYSTATION 3

Sigue siendo la consola que ofrece más prestaciones de serie: Blu-ray, navegador de internet y ahora con dos nuevos modelos que ofrecen discos duros de 80 y 160 GB. También cuenta por fin con el esperado Dual Shock 3.



XBOX 360

La consola de Microsoft presenta diferentes modelos, y todos ellos a un precio muy competitivo. Este año ha ampliado su catálogo con juegos sociales, cuenta con un nuevo interfaz y ha añadido nuevas opciones a su completa oferta online, como la descarga de películas.

Wii

Continúa siendo la consola más popular de esta generación gracias a su original sistema de juego interactivo. También ha potenciado sus posibilidades online y ha recibido periféricos sorprendentes como el Wii Balance Board.





PLAYSTATION 2

Un año más, la consola de sobremesa más vendida de la historia sigue codeándose con las de la nueva generación. Aunque sus novedades llegan sobre todo en el género de los juegos sociales, sigue teniendo un catálogo impresionante.

PSP





A su ya reconocida capacidad técnica y el gran catálogo de juegos ha añadido nuevas posibilidades como máquina multimedia, como el GPS. El nuevo modelo (3000) cuenta con micrófono integrado y una pantalla mejorada.

NINTENDO DS

A la espera de que llegue el nuevo modelo DSi la portátil de Nintendo sigue siendo la consola más vendida de está época. Sus juegos y aplicaciones parecen no tener fin, con propuestas tan sugerentes como sorprendentes.



14. COMPAÑÍAS

ACTIVISION

Sus grandes franquicias, con «Call of Duty» y «Guitar Hero III» a la cabeza, han sido sus mejores bazas.

ATARI

Esta año ha relanzado la saga «Alone in The dark» y también ha distribuido joyas del calibre de «Fallout 3».

BANDAI-NAMCO

Junto a «Soul Calibur IV», el universo manga de «Dragon Ball» y «Naruto» han sido sus buques insignia.

DISNEY

Además de los juegos de sus series más conocidas, como «High School Musical», ha apostado por otros como «Pure».

CAPCOM

El esperado «Devil May Cry 4» ha venido acompañado de una apuesta por las motos, «Moto GP 08».

CODEMASTERS

Cómo no, la velocidad con «Race Driver Grid» ha sido su juego más popular este año.

EIDOS

El reciente regreso de Lara con «Tomb Raider Underworld» ha sido su gran lanzamiento este año.

ELECTRONIC ARTS



A saber: «FIFA 09», «Rock Band», «Mirror´s Edge», «Dead Space», «NBA Live 09», etc.

KONAMI

Aunque hay más, solo con «Pro Evolution 2009» y, sobre todo, el gran «Metal Gear 4» su candidatura es incuestionable.

MICROSOFT

Gran año. Tiene de todo: «Gears of War 2», «Fable II», «Lips», «Ninja Gaiden 2» ... además de su consola, claro.

NINTENDO

El éxito de sus consolas se une a juegazos como «Super Smash Bros», «Wii Fit» o «Mario Kart» y un largo etcétera.

SEGA

Sonic, en solitario con «Unleashed» y junto a Mario en «Los juegos Olímpicos» ahora en DS, lideran una variado catálogo.

SONY

Tiene tres consolas, pero también juegos como «God of War», «Resistance 2», «Little Big Planet», «GT 5»...

SQUARE-ENIX

Los reyes del rol: varios «Final Fantasy» en DS y PSP, «The Last Remnant» u «Odin Sphere» forman un catálogo sensacional.

2K GAMES



«Bioshock» se ha estrenado con éxito en PS3, pero también tienen «NBA 2K9» y «Top Spin 3».

ROCKSTAR

Qué se puede decir de «GTA IV», uno de los juegos del año, pero es que también tienen «Midnight Club LA».

THQ



Por supuesto, está «WWE Smackdown 2009» pero también «Saints Row 2» o «WALL•E.».

UBISOFT



Han recuperado a «Prince of Persia» pero su apuesta en DS y Wii también ha sido fuerte.

VIRGIN



Han realizado juegos como «Real Madrid the Game» y distribuyen títulos como «Pocoyo».

VIVENDI GAMES

Suyos han sido este año los esperados regresos de «Crash» y «Spyro».

LOS MEJORES DE 2008

Ya conocéis la mecánica del año pasado: solo hay que combinar el número de cada apartado con la letra del juego elegido y enviar un SMS. Para elegir el mejor de cada consola y el mejor juego absoluto, exactamente igual: escoged el juego entre los candidatos de cada género combinando el número y la letra correspondiente.

1. AVENTURA
A GTA IV
B Metal Gear Solid 4
C Dead Space
D Tomb Raider Underworld
E God of War Chains of Olympus
F Mercenaries 2
G Saints Row 2
H Fable II
I Devil May Cry 4
J Ninja Gaiden 2

2. PLATAFORMAS
A Little Big Planet
B Prince of Persia
C Mirror´s Edge
D Banjo-Kazooie
E Wario Land Shake Dimension

3. ACCIÓN-SHOOT'EM UP
A Gears of War 2
B Call of Duty WAW
C Resistance 2
D Far Cry 2
E Bioshock

4. ROL
A Odin Sphere
B Fallout 3
C Final Fantasy IV
D Animal Crossing
E Final Fantasy Crisis Core

5. VELOCIDAD
A Mario Kart
B Race Driver Grid
C Midnight Club L.A.
D Motorstorm Pacific
E Need for Speed Undercover

6. ESTRATEGIA
A Advance Wars
B Patapon
C Civilization Revolution
D Final Fantasy Tactics A2
E Endwar

7. DEPORTIVOS
A Top Spin 3
B Fifa 09
C Pro Evolution Soccer 2009
D NBA Live 09
E NBA 2k9

8. LUCHA
A Super Smash Bros Brawl
B Dragon Ball Z Burst Limit
C Soul Calibur IV
D WWE Smackdown vs Raw 2009
E Mortal Kombat vs DC Universe

9. JUEGOS SOCIALES
A Guitar Hero World Tour
B Rock Band
C Singstar (varios)
D Lips
E Wii Music
F Buzz
G Scene It!
H You Are in the Movies
I Rayman Raving Rabbids TV Party
J Samba de Amigo

10. INTELIGENCIA/ENT.PERS.
A Wii Fit
B Echochrome
C Profesor Layton y la villa misteriosa
D Buzz Cerebros en Acción
E Cocina Conmigo

11. JUEGOS ONLINE
A Call of Duty WAW
B Resistance 2
C Little Big Planet
D Fifa 09
E Mario Kart

12. JUEGOS PARA MÓVILES
A God of War Traición
B Devil May Cry
C Metal Slug M3
D One
E Fifa 09

13. CONSOLAS
A PlayStation 3
B Xbox 360
C Wii
D PlayStation 2
E PSP
F Nintendo DS

14. COMPAÑÍAS
A Activision
B Atari
C Bandai-Namco
D Disney Interactive
E Capcom
F Codemasters
G Eidos
H Electronic Arts
I Konami
J Microsoft
K Nintendo
L Sega
M Sony
N Square-Enix
O 2k Games
P Rockstar
Q THQ
R Ubisoft
S Virgin Play
T Vivendi Games

Para las siguientes categorías debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito y la letra que lo identifica

15. PLAYSTATION 3
16. XBOX 360
17. WII
18. PLAYSTATION 2
19. PSP
20. NINTENDO DS
21. MEJOR JUEGO ABSOLUTO



¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

ATENTO: A partir de la casilla número 15 tenéis que colocar -a continuación del número del apartado de cada consola- el número del género al que pertenezca el juego elegido, seguido de la letra que le identifique.

2) Mándalo al número **7788** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20
21

BASES DEL CONCURSO

1 Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA.
2 Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3 Los premios no serán canjeables por dinero.
4 Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7 Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2009.



EN DESARROLLO – PLAYSTATION 3

Así se crea el mejor "thriller"

Visitamos en exclusiva las oficinas de Quantic Dream para ver como marcha el desarrollo de «Heavy Rain», la aventura más realista de PS3.

Tras terminar el alabado «Fahrenheit» (PS2, Xbox) en 2005, **David Cage** (presidente de la compañía Quantic Dream) ha estado trabajando en «Heavy Rain», una aventura de misterio que llegará a PS3 a finales de 2009. Nosotros visitamos sus estudios de París el pasado 13 de noviembre, y allí nos mostró como va el desarrollo. Los datos asombran: **2000 páginas de guión** (el de una película llega a las 200), **70 actores y más de 220 personas** involucradas en producción. Todos los personajes se han creado a partir de escaneos 3D de actores reales y cada animación se está realizando con captura de movimiento. Además, veremos efectos gráficos asombrosos, en especial en el caso de la lluvia y la luz.

Vimos un par de escenas en movimiento y nos dejaron boquiabiertos. Del argumento apenas se sabe que girará en torno a un criminal llamado "el asesino del origami" y que la protagonista visitará sitios como el piso de una prostituta llamada Lauren o el cubil de un criminal de nombre Lizard. Hace poco se desveló que **aunque la heroína muera, se podrá seguir jugando**. Al preguntarle, Cage sonrió y dijo: "los que jugarais a «Fahrenheit» sabréis por dónde van los tiros". Aún falta para salir de dudas, pero el juego tiene una pinta brutal.

LA AMBIENTACIÓN promete transmitir angustia y tensión. Los efectos de lluvia y polvo asombran.

LA ENIGMÁTICA PROTAGONISTA del juego se verá envuelta en una trama policíaca que pondrá en peligro su vida. ¿Dará con el "asesino del origami"?

ANUNCIO – NINTENDO DS

Mejora paso a paso

«Camina Conmigo» nos enseñará a tener una vida diaria más sana.

El 20 de febrero llegará una nueva aplicación para la portátil, que nos propondrá mantener una rutina diaria de caminar durante 30 minutos para mantener en forma nuestro ritmo cardíaco. En el pack vendrá un podómetro que podremos llevar mientras caminamos. Una vez en casa, lo usaremos para pasar los datos a DS y así comprobar nuestra evolución diaria.



TRANSMITIR los datos será tan fácil como pulsar el botón del podómetro.

NOTICIAS BREVES



EL ROCK SERÁ REALIDAD

Mucho se había especulado sobre «Brutal Legend», el esperado juego de acción "heavy" creado por Tim Schafer («Grim Fandango», «Psychonauts»). Parecía que nunca iba a ver la luz, pero finalmente Electronic Arts lo distribuirá el próximo otoño para PS3 y Xbox 360. Contendrá toneladas de acción y la voz del famoso actor Jack Black.

CON "X" DE ÉXITO

Parece que Xbox 360 comienza a remontar el vuelo. El último informe de Microsoft revela que las ventas de su consola han aumentado en España un 95% desde su última bajada de precio. En este punto, la consola ha vendido 25 millones de unidades en el mundo, aunque aún está bastante por detrás de las cifras que maneja Wii. ¿Qué tal irá esta campaña navideña para todas?

REGRESA EL ROL MÁS "PERSONAL"

La saga de rol «Persona» es todo un éxito en Japón. Square-Enix anuncia





LOS ESCENARIOS van a ser completamente tridimensionales, incluso en los detalles más nimios.



LOS ROSTROS serán escaneos 3D de actores reales. La técnica "motion capture" dará una expresividad total.



EL TRABAJO DE DISEÑO está siendo concienzudo. El objetivo es que el juego sea clavado a estos diseños.



EL RESULTADO FINAL será tan impresionante como se muestra en esta escena del juego. Modelos así de complejos, una iluminación cinematográfica y efectos atmosféricos nunca vistos confluirán en «Heavy Rain».



! EL EVENTO del día 13 se compuso de una sesión de captura de movimientos en directo y una charla muy interesante con David Cage. Aquí lo tenéis, posando sonriente con Dani.

que su cuarta parte llegará a España la próxima primavera. Este juego, exclusivo de PS2, nos pondrá en la piel de un joven que ha de investigar un asesinato a la vez que saca adelante su vida de estudiante. Pronto estará aquí.

RETOS MENTALES PARA LOS MÁS PEQUEÑOS

Ahora que están de moda los juegos de entrenamiento mental, los chicos de Avanquest han ideado uno para los jugadores jovencitos. «Junior Brain Trainer» ofrece pruebas sencillas con las que los niños aprenden mientras se divierten. Hay retos para deletrear, realizar operaciones matemáticas, leer cuentos infantiles... Además, cada vez que supere 5 pruebas, el niño recibirá minijuegos de recompensa. Ya está disponible a un precio de 29,95 €.

"DANTE" UN PASEO POR EL INFERNO

Electronic Arts acaba de anunciar «Dante´s Inferno», basado en el poema "La Divina Comedia" de Dante Alighieri. En él, Dante tendrá que atravesar los 9 círculos del Infierno para encontrar a su amada Beatrice. Aún no se han confirmado consolas ni fecha para esta aventura en tercera persona, pero sus primeras imágenes son espeluznantes.

EN ESPAÑA TAMBIÉN SE PROGRAMAN JUEGOS

Una nueva desarrolladora de videojuegos para consolas y PC ha nacido en España. Se llama Atom Studios y cuenta con una plantilla de 7 personas. Su primer proyecto es un juego de fútbol para Nintendo DS. ¡Mucha suerte, muchachos!

NUEVA FECHA – NINTENDO DS

La guerra urbana, a punto de estallar

Se confirma la fecha de salida de «GTA: Chinatown Wars».



El primer capítulo de la saga «Grand Theft Auto» en aparecer para la consola Nintendo DS ya tiene fecha de salida: llegará finalmente el próximo 20 de marzo a las tiendas europeas. Nosotros lo hemos probado y os aseguramos que reunirá todas las virtudes de los «GTA» (eso sí, con una cámara aérea). Nuestra primera impresión ha sido de lo más positiva.





en voz baja

por javier abad

→¿Como estáis chicos? Supongo que disfrutando de las Navidades y esperando que el 2009 venga lleno de novedades como las que anuncian los rumores que os traigo este mes. El primero habla de **«Assassin´s Creed 2»**, una aventura que **podría estar situada** en una época histórica tan movidita como la **Revolución Francesa.**

→El éxito de los **juegos adaptados al mundo Lego** no se detiene. Después de ver a Batman, Indiana Jones y los personajes de Star Wars convertidos en piezas, el próximo en sufrir esta transformación tan curiosa **podría ser Harry Potter.**

→La **saga Tony Hawk** es todo un clásico del skate, y no es ningún secreto que tiene una nueva entrega en desarrollo. Lo que sí es nuevo es que al parecer **no la vamos a jugar con las manos, sino con un periférico** que imitará a un monopatín de verdad.

→Para terminar esta columna y este año, os muestro **la imagen que se puede ver en la web oficial de Kojima Productions, los creadores de «Metal Gear».** Como veis, apunta a un nuevo juego, y ha desatado todo tipo de especulaciones: ¿el verde señala a Xbox 360? ¿las dos exclamaciones se refieren a Wii? ¿será para los dispositivos de Apple? Esperemos que nos saquen de dudas pronto.



METAL GEAR va a tener continuación. Ahora hace falta saber para qué plataforma...

PRIMEROS DATOS – XBOX 360

Forasteros en Liberty City



EL PROTAGONISTA responde al nombre de Johny Klebitz, y pertenece a una banda de moteros de un barrio de Liberty.



ESTE EPISODIO durará alrededor de 5 horas, y además contará con nuevas armas, vehículos y temas musicales.

El próximo 17 de febrero llegarán los primeros niveles descargables de «GTA IV».

Estos nuevos episodios, exclusivos de Xbox 360, estarán protagonizados por Johny Klebitz, el cabecilla de una banda de moteros de la zona de Alderney, el equivalente de Nueva Jersey en Liberty City. La ampliación responderá al nombre de «The Lost and Damned» (los perdidos y condenados) y nos ofrecerá alrededor de 5 horas de juego, junto a nuevos escenarios, vehículos, armas extra y algunas sorpresas en la banda sonora (que todavía están por desvelar).

Para disfrutar de este nuevo contenido necesitaremos el juego original, junto a una conexión a Xbox Live, Silver o Gold, y el código de descarga, claro. Si queremos acceder al nuevo contenido, bastará con usar nuestro teléfono móvil, del mismo modo que en las partidas multijugador. Aún no se conoce su argumento, pero lo que sí sabemos es que vamos a encontrarnos con unos cuantos personajes rescatados del modo principal. Niko Bellic (el protagonista de «GTA IV») no va a ocupar ningún papel importante, para no alterar el curso de los acontecimientos.



"No veo la decisión de lanzar «Final Fantasy XIII» en Xbox 360 como una traición o una desilusión para los usuarios de PS3. No es que estemos cancelando o retrasando su versión, sino que es una especie de regalo para los fans de Xbox 360."

SHINJI HASHIMOTO, director corporativo de Square-Enix

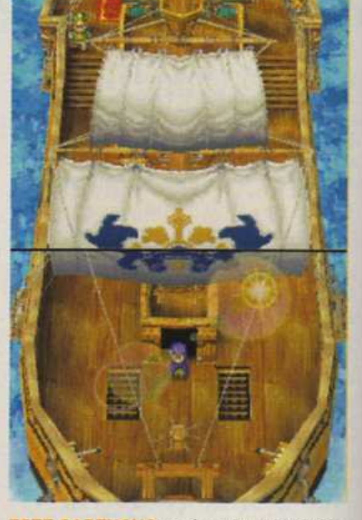
PRÓXIMO LANZAMIENTO – NINTENDO DS

Una aventura inmensa que cabe en el bolsillo

En primavera podremos disfrutar de un nuevo «Dragon Quest» portátil.

Muy pronto, todos los aventureros europeos podremos continuar la trilogía de Zerevna en nuestra Nintendo DS. Ubisoft acaba de anunciar que distribuirá a lo largo de la próxima primavera «Dragon Quest: The Hand of the Heavenly Bride». Este juego de rol es un "remake" del clásico «Dragon Quest V», y continúa las aventuras que comenzamos en «Capítulo de los Elegidos», que salió hace unos meses.

Tanto el diseño de las mazmorras como el modelado de los personajes se han mejorado considerablemente respecto al original, y además el juego aprovechará la doble pantalla y el sistema de control táctil de nuestra portátil. Está previsto que su continuación, «Dragon Quest Realms of Reverie» también llegue a lo largo de 2009.



ESTE CARTUCHO será un "remake" de la quinta entrega de la saga para NES.

PRESENTACIÓN – PS2, PS3

Viajamos en el tiempo con Singstar... y Paco Pastor

Las nuevas entregas ‹Clásicos› y ‹Abba› rescatan un puñado de canciones inolvidables. Paco Pastor, líder de los míticos Formula V, cantó con nosotros en la redacción.

Eva María se Fue, Cuéntame, El Baúl de los Recuerdos... el repertorio de «Singstar Clásicos» está haciendo saltar más de una lagrimita entre los más veteranos, pero también un unánime entusiasmo entre todos los usuarios del juego se Sony. Porque un repertorio como este es de sobra conocido por "potenciales cantantes" de todas las edades y, por propia experiencia, os aseguramos que da mucho juego en las reuniones con los colegas o la familia. Paco Pastor, líder de Formula V y autor de los dos primeros temas que os hemos mencionado, se ha convertido en la imagen del juego, con el añadido de que hace años trabajó en el sector de los videojuegos y, entre otras cosas, fue nada menos que presidente de Sega España en la época de Megadrive. Claro que en aquel momento no se imaginaba que él acabaría en un videojuego: **"las consolas de entonces no daban para más, pero si que hablamos alguna vez de que podrían ser un centro de entretenimiento que englobara todas las formas de ocio"**. Ahora bien, está encantado con la unión de música y videojuegos: **"creo que combinan muy bien, y apuesto a que el futuro de la música va a ir ligada en parte a juegos como Singstar"**. Luego nos demostró que su voz sigue en plena forma, aunque no pudo evitar sonreír cada vez que veía su imagen en un video ¡qué ya tiene más de 30 años!.



Estrella de la canción en los 70 y pionero en el sector de los videojuegos en España, vuelve a estar de moda con «S. Clásicos».



PACO PÁSTOR Y MANUEL DEL CAMPO se marcaron un tema a duo. ¡Y venció Manuel! A base de distraer a Paco, claro.



AMALIO GÓMEZ, nuestro director de publicaciones y pionero en el sector junto a Paco, también se animó.

FIESTA REVIVAL EN PACHÁ

SONY ORGANIZÓ una divertida fiesta en la sala Pachá de Madrid para presentar los Singstar «Clásicos» y «Abba», en la que Formula V, un grupo que imitaba a ABBA y... parte del equipo de Sony -que se atrevieron con algún tema de «Singstar»- completaron el cartel de las actuaciones. Hubo disfraces, baile y mucha juerga hasta altas horas.



LOS DISFRACES de los asistentes, en parte proporcionados por Sony, pusieron la nota de color al evento.



FORMULA V, liderados por un incansable Paco Pastor, sacaron a relucir todo su repertorio. El grupo que imitaba a Abba consiguió encender al público (derecha).



4.000
Para que os hagáis una idea, esa cifra es similar a la de un juego de la talla de «The Legend of Zelda». Con semejante cantidad de diálogos y eventos, hay juego para toda la vida... o incluso más.

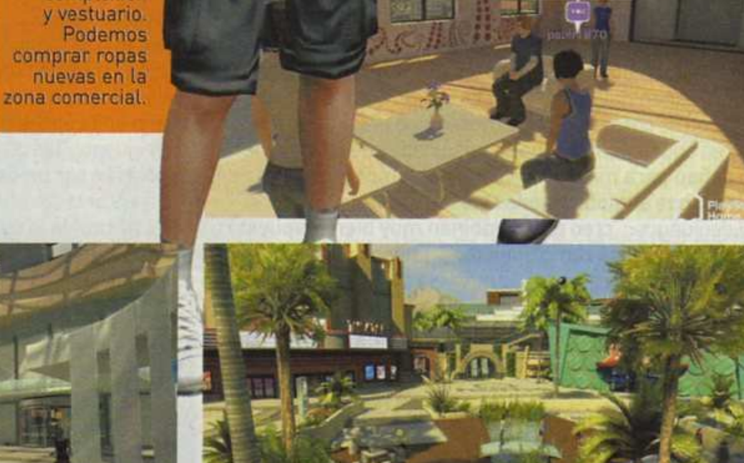
BETA PÚBLICA – PS3

El universo Home ya está online

La particular aplicación de PlayStation 3 se encuentra en fase de "beta pública": no es la versión final, pero todos pueden probarla.

«Home» es un **espacio virtual** donde podemos movernos con un avatar que nos representa. Es, en definitiva, una propuesta a medio camino entre «Los Sims» y «Second Life». Una vez que hemos diseñado el avatar podemos decorar nuestro apartamento, que es el primer espacio que encontramos. Pero **lo interesante está al bajar a la plaza pública**, donde está el resto de jugadores. Allí, además, hay diversos espacios: una sala de cine donde podemos ver tráilers de juegos o de próximas películas; también hay una sala recreativa donde es posible participar en minijuegos sencillos en solitario o en compañía: una partida de bolos, un billar o máquinas arcade son algunos ejemplos. El siguiente incentivo es la galería comercial, donde **es posible comprar nuevos objetos, apartamentos o ropa.** Esto último cuesta dinero real: así, por ejemplo, un apartamento de verano vale unos 5 euros, mientras que nuevas piezas de ropa están en torno a los 2 euros. Además, **cada distribuidora puede crear sus espacios para ofrecer contenido:** tráilers y minijuegos, entrevistas con desarrolladores, etc.

Desde el 11 de diciembre **cualquier usuario de PS3 puede usar gratis «Home»**. Basta con actualizar la consola y pinchar en el icono que aparece bajo "PlayStation network" en el menú. Durante los primeros días, los largos **tiempos de carga y los problemas de conexión** al servidor han dado dolor de cabeza a los usuarios, pero en Sony irán mejorando la beta poco a poco hasta tener la versión definitiva.



LOS AVATARES se pueden personalizar en su aspecto, complexión y vestuario. Podemos comprar ropas nuevas en la zona comercial.



HABLAR CON LOS OTROS USUARIOS es fácil. Basta con usar un "headset" o teclear como en un chat (con teclado o el mando).

LA PLAZA PÚBLICA es nuestro nexo con los principales elementos de «Home»: el teatro, las tiendas y nuestro hogar.

INTERNET ONLINE

Bungie aconseja no instalar «Halo 3»

Gracias a la nueva interfaz de Xbox 360 o como se ha dado en llamar, la "New Xbox Experience", existe la posibilidad de instalar algunos juegos en nuestro disco duro para reducir el ruido del lector de la consola y acelerar los procesos de carga. Esta posibilidad esperada por muchos usuarios parece no ser tan buena, pues Bungie acaba de asegurar que recomienda no instalar su juego «Halo 3», ya que puede incrementar los tiempos de carga de los mapas multijugador online, haciendo que muchos usuarios abandonen las partidas.

Retocando y puliendo «FIFA 09»

EA anuncia una actualización que revisará problemas jugables como los goles anotados tras una ley de la ventaja, que ahora sí subirán al marcador. También se eliminará la posibilidad de disputar partidos online con nuestros equipos customizados, lo que hacía desiguales los encuentros. Además, se añadirá la posibilidad de disputar torneos offline para 8 jugadores.

Mapas para mantener la "Faith"

Los chicos de Dice Studios han desvelado que pronto estarán disponibles para su descarga 7 nuevos mapas contrarreloj (más otro gratis en exclusiva para PS3), con una estética más abstracta en donde lo único que contará será encontrar la ruta más rápida, sin policía persiguiéndonos ni armas que usar, para llegar a nuestro objetivo.

Snake se expande

El mes pasado os comentábamos que «Metal Gear Online» tenía 1 millón de jugadores. Pues bien, este mes Konami anuncia una expansión, disponible desde el 25 de noviembre, con 3 mapas nuevos y la 2 nuevos personajes jugables: Liquid Ocelot y Mei Ling.

WEB DE MODA

http://www.princeofpersiagame.com

La web del último juego del príncipe de Persia ya está disponible con noticias, concursos, trailers del juego o de los típicos "como se hizo" y jugosas descargas como pantallas o wallpapers.



Otras webs recomendadas:

- www.residentevil.com/5/kijuju
- www.needforspeed.es
- www.southparkstudios.com/clips/210815

PRIMER CONTACTO – PS3 Y XBOX 360

En dos meses volverás a gritar "Ha Do Ken"

El esperado «Street Fighter IV» ya está listo para su estreno en las consolas.

La información ha ido llegando con cuentagotas, pero finalmente será el 20 de febrero cuando podamos jugar con «Street Fighter IV» en nuestra casa. Nosotros hemos probado una "demo" del juego y os aseguramos que mantendrá toda la magia del original, con un apartado gráfico brutal.





EL APARTADO GRÁFICO apuesta por una estética exagerada y muy atractiva, que servirá para mostrar a los héroes de la saga con mejor aspecto que nunca.

ANUNCIO – NDS Y Wii

Una fantasía entre dos consolas distintas

«Final Fantasy: Echoes of Time» se podrá jugar a la vez desde Nintendo DS y Wii.

Este título, heredero de la saga «Final Fantasy Crystal Chronicles», tendrá un modo para hasta 4 jugadores a través de Internet. Cada uno de los participantes de la partida podrá jugar indistintamente desde DS o Wii, aunque se combinen las consolas. Incluso podremos intercambiar objetos. La historia hablará de un joven que parte en busca de una cura para la "cristalitis". El juego llegará en la próxima primavera.



LOS DIFERENTES PROTAGONISTAS se podrán controlar por Internet desde una Wii o una DS.

FUTUROS LANZAMIEN

Títulos potentes para los próximos meses



RESIDENT EVIL 5

LA AVENTURA DE TERROR MÁS ESPERADA tiene ya fecha definitiva: 13 de marzo. Después de tanto tiempo... ¡casi ni nos lo creemos!

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Warhammer: Battlemarch	Xbox 360	Estrategia	5 de enero
Mi Experto en Chino	NDS	Entrenamiento	15 de enero
Imagina: El G. Concurso de Moda	Wii	Simulador	22 de enero
Killzone 2	PlayStation 3	Shooter	4 de febrero
Lost in Blue 3	NDS	Aventura	6 de febrero
The House of the Dead Overkill	Wii	Disparo	6 de febrero
Ultimate Band	Wii, DS	Musical	9 de febrero
FEAR 2: Project Origin	PS3, 360	Shooter	13 de febrero
Shellshock 2	PS3, 360	Shooter	13 de febrero
Real Madrid The Game	PS2, Wii, PSP, DS	Simulador	15 de febrero
Battle Fantasia	PS3, 360	Lucha	19 de febrero
Rogue Trooper	Wii	Acción	19 de febrero
Eternal Sonata	PlayStation 3	Rol	20 de febrero
Lost in Blue: Shipwrecked	Wii	Aventura	20 de febrero
Street Fighter IV	PS3, 360	Lucha	20 de febrero
Resident Evil 5	PS3, 360	Aventura	13 de marzo
Grand T. Auto: Chinatown Wars	NDS	Acción	20 de marzo
Cooking Mama 2	Wii	Varios	26 de marzo
Moto GP ´08	Wii	Velocidad	Enero
Race Pro	Xbox 360	Carrera	Enero
50 Cent: Blood on the Sand	PS3, 360	Acción	Febrero
Battlestations Pacific	Xbox 360	Estrategia	Febrero
Halo Wars	Xbox 360	Estrategia	Febrero
Sacred 2	PS3	Rol	Febrero
Silent Hill Homecoming	PS3, 360	Aventura	Febrero
SOCOM Confrontation	PlayStation 3	Acción	Febrero
Tenchu 4	Wii	Aventura	Febrero
The Chase	NDS	Plataformas	Febrero
Legends of Wrestlemania	PS3, 360	Wii	Marzo
Phineas y Ferb	NDS	Aventura	Marzo
Watchmen	PS3, 360	Acción	Marzo
X-Men Origins: Wolverine	Todas	Acción	Mayo
Harry Potter y el Príncipe Mestizo	Todas	Aventura	Julio
Tekken 6	PS3, 360	Lucha	Otoño

P Precio reducido **Nueva fecha**

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO PURE

JUEGO PURE PARA PS3

José Javier López Tecles........ Albacete
Dani Llongueras Granado ... Barcelona
Mikel González Rodríguez .... Vizcaya
Jesús Nieto Moya ....Ciudad Real
Miguel Á. Barranco Rosales .. Córdoba
Damién Donaire Santos .... Granada
Jesús Ludeña Ortiz ....Guadalajara
Ignacio Arribillaga Esnal .....Guipúzcoa
Fco. Javier Soto Sánchez ....Madrid
Francisco Javier Lara Caro ....Sevilla

JUEGO PURE PARA XBOX 360

Adrián Fuentes Losada ....A Coruña
Gustavo Urbinati ....Almería
Diego Rodríguez Alonso .... Asturias
Jesús Casado Sánchez ....Cáceres
Dionisia Romero Cala .... Cádiz
Toni Llorens Molina .... Castellón
Pedro Pérez Benítez ....Madrid
José Luís Airea Rey .... Pontevedra
Stefano Gil Rodríguez ....Toledo
Fco. J.de la Torriente Mota ... Valladolid

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Llegan los juegazos y... ¡¡los regalazos!!



En portada: Dragon Ball vuelve con una estupenda aventura para DS.

Sorteo de 350 juegos: Celebra las fiestas y participa en el sorteo de los mejores juegos para tus consolas Nintendo. ¡Con premios alucinantes!

¡Vuelve la Revista Pokémon! Con un análisis gigante de Pokémon Ranger: Sombras de Almia, el comienzo de la guía, y las divertidas respuestas del profesor Oak.

¡Los 150 mejores juegos de la Consola Virtual de Wii! De regalo, un suplemento especial donde podrás encontrar, comentados y valorados, los 150 mejores juegos de la Consola Virtual. Una guía imprescindible para los buenos consoleros.

→ PLAYMANÍA

¡¡10 Años de juegos!!!



¡Gran Concurso 10º aniversario!: PlayManía cumple 10 años y lo celebra regalando casi 900 productos (consolas, juegos, camisetas, figuras, equipos de sonido...). ¡Con más 30.000 euros repartidos en premios!

Street Fighter IV: El rey de la lucha quiere dar el golpe en PS3. En este completo reportaje encontrarás todas las claves que lo van a convertir en uno de los juegos más importantes del año.

Apúntate a la televisión digital: Sony ha puesto a la venta Play TV, un moderno adaptador que convierte nuestra consola en un sintonizador y grabador de TDT. En PlayManía te enseñan cómo sacarle todo el partido a este utilísimo periférico.

Comparativa: Someten a examen los mejores "shoot´em up" subjetivos del catálogo de PS3, para que sepas cuál es tu guerra.

→ MICROMANÍA

Faith salta al PC



Mirror's Edge: Acción en primera persona, originalidad y una ambientación de lo más sugerente... Es el éxito del momento y muy pronto llegará a tu PC.

ArmA II: Dedican un amplio reportaje al desarrollo de Armed Assault II, el simulador de batalla más prometedor del momento.

Reviews de los más esperados: Los bombazos de estas navidades: Prince of Persia, Fallout 3, Wrath of the Lich King, Imperivm Civitas III y Call of Duty. World at War.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡La acción más grande del mundo!!

Las novedades más esperadas: Computer Hoy Juegos se traslada hasta Liberty City para contarte cómo será la cuarta parte del genial Grand Theft Auto. Ya sabes, una ciudad en la que conseguir el sueño americano.

Test: Análisis de Fallout 3, Sacred 2, Imperivm Civitas III, Command & Conquer Red Alert 3, Football Manager 2009, Quantum of Solace... Todas las novedades, probadas en 24 ordenadores. ¿Funcionarán en tu PC?

Juego de regalo: Este mes Computer Hoy Juegos regala Penumbra, un espectacular juego de aventuras con una historia aterradora historia y unos puzzles que quitan el hipo. No te lo irás a perder, ¿verdad?




NOKIA


16+
www.pegi.info





aquí Tokio

por christophe kagotani



→Hola amigos. Empezamos el año con fuerza, nada menos que con la **tercera entrega de «Yakuza» para PS3**. Y para reponerme después de tantas aventuras, aquí me tenéis, disfrutando del refresco oficial de «Dissidia Final Fantasy».

→Igual de refrescantes son las noticias sobre **«Dragon Quest»**. Square-Enix ha confirmado que la fecha de lanzamiento del juego de DS será el próximo 28 de marzo, coincidiendo con el fin del año fiscal. Además ya se ha anunciado que la próxima entrega **«Dragon Quest X» saldrá para Wii en el 2010.**

→Otras declaraciones que han causado furor son los primeros datos sobre el próximo juego de Fumito Ueda, el creador de «ICO» y de «Shadow of the Colossus». **Será una exclusiva para PS3, y el concepto del juego girará en torno a tomar de la mano a otros personajes.**

→Y para terminar, una pequeña recopilación de lo que ha dado de sí el año en Japón. **Wii es la consola más vendida, con más de 7 millones de unidades (casi el triple de máquinas que PS3).** Por su parte, Xbox 360 vuelve a estancarse, después de un par de meses en que parecía remontar posiciones, no llega a 750.000 unidades vendidas. ¿Qué sorpresas nos deparará el 2009?



UN ANTIGUO MIEMBRO de la Yakuza protagoniza esta historia de mafiosos, en la que tenemos una enorme libertad de acción y muchos minijuegos.

AVENTURA ■ SEGA ■ Lanzamiento: **Febrero** (Japón) / **Otoño** (España)

VENGANZA DE ESTILO JAPONÉS

YAKUZA 3

La mafia japonesa tiene contactos por todas partes. ¡Incluso se atreve a extender sus dominios hasta PS3!





LA HISTORIA
Honor entre criminales

KIRYU KAZUMA, EL DRAGÓN DE LA FAMILIA DOJIMA, ha escapado de Tokio para empezar una nueva vida. Sin embargo, sus lazos con la mafia no se han cortado del todo. Mientras trata de rehacer su vida en Okinawa, al frente de una fundación para ayudar a los niños, le avisan de que sus viejos amigos de la yakuza han sido tiroteados por un misterioso personaje. Así que Kiryu tendrá que abandonar la isla y regresar a los bajos fondos, al barrio de Kamurocho, para saldar de una vez por todas sus deudas con los enemigos del clan Tojo. Este argumento, que se irá complicando con la presencia de decenas de personajes secundarios, es obra de Seishu Hase, un famoso escritor y guionista japonés.





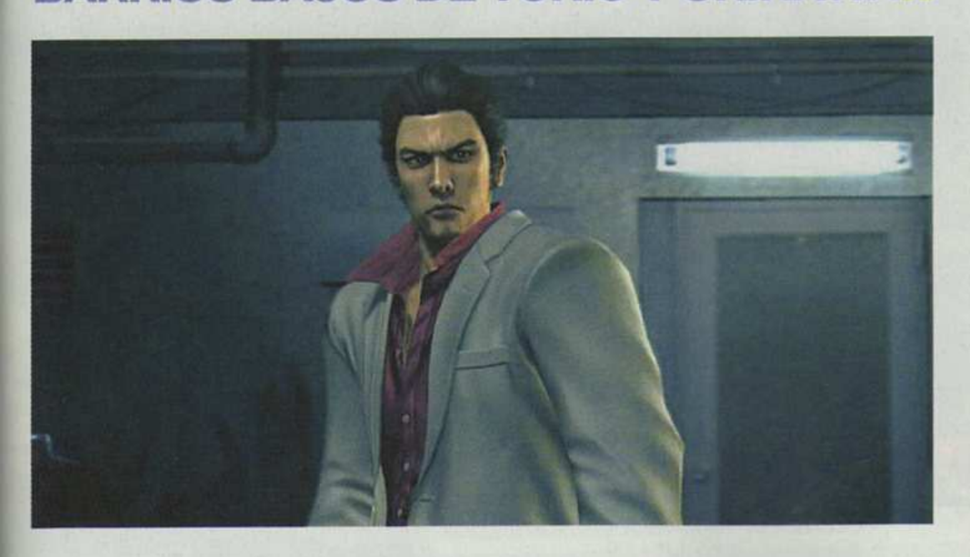


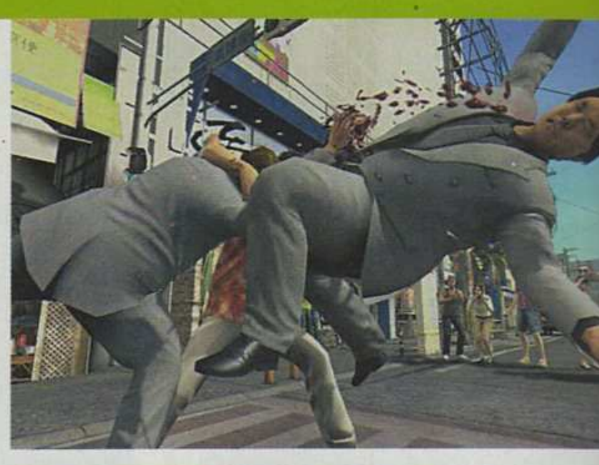
EL DESARROLLO
Una ciudad viva

LA INVESTIGACIÓN ES EL EJE FUNDAMENTAL DEL JUEGO. Nosotros controlamos a Kiryu mientras recorremos las calles de Tokio buscando pistas sobre el misterioso pistolero. Para explorar, debemos interrogar a un montón de personajes, visitar locales de dudosa reputación y hacer nuevos contactos. Además, la libertad de acción nos permite participar en minijuegos, como karaoke, golf o dardos, e incluso echarnos diferentes novias. La iluminación, el clima y el comportamiento de los peatones refuerzan la sensación de pasear por una ciudad casi real. *



« EL DESARROLLO TRANSCURRE EN DOS ESCENARIOS REALES, LOS BARRIOS BAJOS DE TOKIO Y OKINAWA »







LOS COMBATES
Lucha o escapa

LAS PELEAS SERÁN MÁS DINÁMICAS QUE EN JUEGOS ANTERIORES. Ya no hará falta esperar a que salte ninguna secuencia de vídeo, sino que podremos utilizar los puños directamente en medio de las fases de exploración. Cuando nos crucemos con un enemigo, éste tendrá la opción de salir corriendo en lugar de pelear, y nosotros tendremos que perseguirle mientras sorteamos obstáculos, en secuencias QTE. Lo bueno es que, si nuestros rivales nos superan en número, también podemos poner pies en polvorosa. Por otra parte, también se ha implementado el uso de armas, como las porras o los nunchakos típicos de Okinawa, y además tenemos la posibilidad de luchar en pareja, en el modo Tag Tournament, con golpes especiales cooperativos. *

LA SAGA TAMBIÉN ESTÁ EN LOS CINES

A FINALES DEL 2007 SE ESTRENÓ EN JAPÓN esta versión cinematográfica, cuyo título en occidente es "Like a Dragon". La cinta está escrita por el mismo guionista de los juegos y dirigida por Takashi Miike, responsable de títulos como "Audition", "Ichi the Killer", o la "Gran Guerra Yokai". Su argumento se corresponde con el primer juego.



NTANTE TRIUNFÓ EN 2002 CON LOVE AT FIRST SIGHT?

Co- ra- zón la- ti- - no
Ta- tu- a- do-a fue- go

LOS MEJORES JUEGOS PARA DIVERTIRSE CON LOS COLEGAS

¡EMPIEZA LA FIESTA!

Un grupo de amigos o familiares, una consola y alguno de los juegos que os proponemos en estas páginas es todo lo que necesitáis para pasároslo en grande en estas fiestas.

¿CUÁL ES VUESTRO FAVORITO?









MINIJUEGOS

Para las sesiones más divertidas, lo mejor es probar una buena "ensalada" de pruebas cortas, a cada cual más alocada. El que sea más hábil, gana.

RAYMAN

Este héroe y sus locos conejos son los reyes del género.

Raving Rabbids TV Party

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 49,95 €



→ **LOS CONEJOS INVADEN LA TV** y protagonizan 50 minijuegos basados en programas de este medio. Algunos se controlan usando la Balance Board. Muy cómico, si bien algunas pruebas se repiten.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Raving Rabbids

PS2, Wii, 360, DS, GBA | 1 A 4 JUG. | 29,95 €



→ **RAYMAN HA DE ENFRENTARSE A LOS RABBIDS** en una colección de 70 minijuegos que van desde el disparo hasta el baile. Podemos personalizar a Rayman y competir en multijugador.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹

Raving Rabbids 2

Wii, DS | 1 A 4 JUG. | 69,95 € (Wii), 19,95 € (DS)

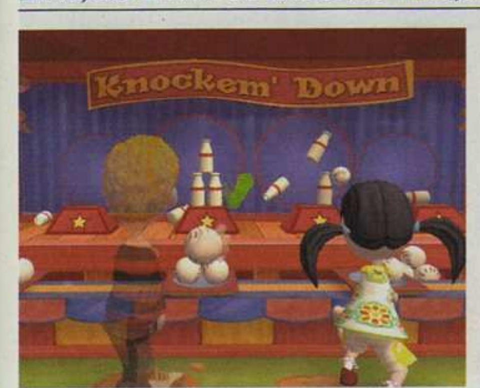


→ **EL MUNDO HA SIDO INVADIDO** por los conejos y las pruebas se ambientan en varios países. En esta secuela se presta mucha más atención al multijugador. Eso sí, muchos juegos no sorprenden.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Carnival Games

■ Wii, DS ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 29,95 €



→LOS JUEGOS DE FERIA de toda la vida, como los de puntería o de fuerza con el martillo, son los protagonistas de este título. Muy fácil de controlar, aunque no tiene online y se repite.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Family Trainer

■ Wii ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 49,99 €



→UNA ALFOMBRILLA es nuestro "mando" en este juego, en el que hemos de superar 15 pruebas basadas en saltar o correr. Aunque no es muy vistoso, las pruebas son originales y bastante divertidas.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹

Family Party

■ Wii, PS2 ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 29,95 €



→6 JUEGOS CASEROS CLÁSICOS como Hundir la Flota o Conecta 4 se recopilan en este título, que está conducido por el simpático Mr. Potato. Tiene todo el encanto (y la simpleza) de los originales.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Buzz Junior

■ PS2 ■ 1 A 4 JUG. ■ DESDE 19,95 € (sin "Buzzers")



→LOS PULSADORES NO SOLO SIRVEN PARA RESPONDER a las preguntas. La serie «Junior» sirve para que los "peques" disfruten de minijuegos basados en pulsar los cinco botones del mando. Por ahora hay cinco títulos de esta línea, que se pueden comprar en solitario o junto a los mandos.



CARRERAS LOCAS: Hay que competir para llegar los primeros en 30 escenarios de fantasía. Hay cuatro modos cooperativos y 10 minijuegos.



DINOS: Un conjunto de minijuegos basados en la época prehistórica. El modo Equipo permite unirse a los colegas en diez pruebas.



LOCURA EN LA JUNGLA: El primero de la serie en aparecer. Incluye 25 minijuegos protagonizados por unos coloridos simios y otros animales selváticos.



MONSTERS: Estos simpáticos monstruos han de "picarse" en 25 pruebas distintas. Incluye un modo Personalización para elegir las pruebas que jugaremos.



ROBOT MANIA: Unos locos robots tienen ante sí 24 pruebas locas. La mecánica es similar a la de los demás juegos, aunque los gráficos son algo más flojos.



JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹



→ LOS BUZZERS son sencillísimos de usar, pues sólo tienen cinco botones de colores. Estos periféricos se compran en grupos de cuatro.

CÁMARA

Estos títulos nos convierten en los protagonistas de los juegos, gracias a la cámara que los acompaña. ¡Salimos por la tele!

Eye Toy

PS2 | 1 A 4 JUG. | DESDE 19,95 € (sin Eyetoy)

➔ LA CÁMARA USB de PlayStation 2 revolucionó el sector del ocio "para todos los públicos" unos años atrás y hoy día sigue en plena forma. No necesitamos mandos para jugar porque nuestro propio cuerpo, que aparece en pantalla, es quien lo controla todo. El secreto está en que la cámara nos "graba" a la vez que jugamos. La mayoría de los títulos basados en ella son recopilaciones de minijuegos cortos pensados para cualquier usuario.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

COLOCAMOS LA CÁMARA frente a nosotros (sobre la tele, por ejemplo) y solo tenemos que hacer los gestos que se nos indique para jugar. ¡Haced hueco en el salón!



PLAY: Es el primero de todos y uno de los mejores. Incluye 12 minijuegos variados. Kung Foo y Rocket Rumble son las mejores pruebas del conjunto.



PLAY 2: Otros 12 minijuegos al mismo estilo de la primera parte. Además, permite grabar mensajes de vídeo y usar SpyToy, que avisa si alguien entra en la sala.



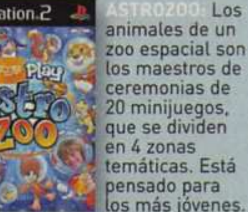
MONKEY MANIA: Los simios protagonistas de «Ape Escape» han de recorrer el tablero de una isla y superar las pruebas que aguardan en sus casillas. Admite 4 jugadores.



PLAY 3: La última recopilación "oficial" de minijuegos sigue en la línea de las 2 previas. Los juegos se dividen en Deportes, Musical y Varios.



SPORTS: Una recopilación de minijuegos con temática deportiva. Es uno de los pocos títulos que incluye un modo para 8 jugadores. Eso sí, por turnos.



ASTROZOO: Los animales de un zoo espacial son los maestros de ceremonias de 20 minijuegos, que se dividen en 4 zonas temáticas. Está pensado para los más jóvenes.

POM POM PARTY: El juego viene con un par de pompones. Las jugadoras deben moverlos siguiendo las indicaciones para triunfar en el club de animadoras.



HERO: Es un pack de juego más espada de gomaespuma. Hemos de superar 30 niveles épicos y usar la espada para atacar a los enemigos que nos atacan.

You're in the Movies

XBOX 360 | 1 A 4 JUGADORES | 61,95 € (con Live Vision)







LIVE VISION se puede comprar con el juego o aparte, para hacer videoconferencia en la consola. La cámara funciona bien, pero el juego no le hace justicia.

➔ GRACIAS A LA CÁMARA DE XBOX 360, la Xbox Live Vision, podemos meternos en un montón de minijuegos ambientados en géneros cinematográficos. Además, podemos descargar las "pelis" que grabemos a un PC o entrar en el modo Director para montar los distintos clips. Los problemas: el movimiento no se reconoce bien y los films son sosos.

JUERGÓMETRO: ☺☹☹☹

ZONA DE JUEGO

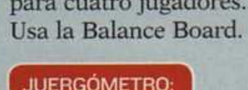
La desarrolladora Ubisoft apuesta por su propia línea de minijuegos. ¿Cuáles se adaptan a vosotros?

Baby-Sitter Party

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 29,95 €



→ **TENEMOS QUE HACER DE NIÑERAS** en una recopilación de 30 minijuegos. Pero también podemos controlar a los bebés y hacer todo tipo de trastadas en un modo para cuatro jugadores. Usa la Balance Board.



Desafío Cine Party

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 29,95 €

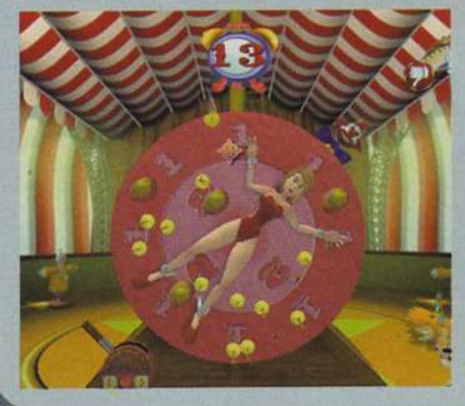


→ **UN PARQUE TEMÁTICO** inspirado en los géneros cinematográficos más famosos es el escenario de este juego. Incluye 20 minijuegos basados en el Wiimote, que son algo tópicos.

JUERGÓMETRO:

Feria Party

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 29,95 €



→ **EN UNA ENORME FERIA** aguardan 20 minijuegos de puntería y habilidad. Hay un modo Historia (en el que debemos evitar una amenaza de cierre de la feria) y otro en el que jugar directamente con los amigos.

JUERGÓMETRO:

Sport Party

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 29,95 €



→ **HAY 9 MINIJUEGOS DEPORTIVOS** en este título, basados en temas como golf, voleibol o badminton. Son pocos juegos, la respuesta de los personajes resulta poco fiable y el interfaz no ayuda.

JUERGÓMETRO:

Monopoly

TODAS | 1 A 4 JUGADORES | DESDE 39,95 €

→ **EL JUEGO DE TABLERO MÁS POPULAR** llega a las consolas con una versión cargada de tableros diferentes y un modo especial que nos permite superar las partidas en media hora. En ese modo, después de cada ronda nos espera un minijuego de apenas un minuto. En cualquier caso, su desarrollo es más pausado que el de otros títulos, pero es entretenido en grupo.

JUERGÓMETRO:



LOS TABLEROS tienen el mismo diseño básico que el original de sobremesa, aunque hay muchas variantes disponibles. Las normas son similares.

KARAOKE

No hay nada mejor para tener diversión directa y con la que todos acaban "picando". El reto es fácil: ¡cantar como nuestros ídolos!

Lips

XBOX 360 ■ 1 - 2 JUGADORES ■ 69,95 €

→EL KARAOKE DE 360 tiene un planteamiento similar a «Singstar». La lista de canciones incluye 40 temas y durante la actuación hacemos movimientos especiales como levantar el micro. Trae minijuegos como el "Beso" o la "Bomba de Tiempo" en los que importa la sincronización con nuestra pareja. Admite la descarga de canciones y conectar un MP3 para añadir temas nuevos.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☺



LAS CANCIONES son muy variadas. Hay éxitos de Jarabe de Palo, Andrés Calamaro, Pinpinela, Rihanna, Ben E. King... Así, hasta un total de 40 temas.

ADOLESCENTES

Hay toda una línea de juegos destinada a que las chicas más jovencitas disfruten con sus ídolos.

Disney Sing It!

TODAS ■ 1 A 4 JUG. ■ 69,90 €

→LOS ÚLTIMOS ÉXITOS DE DISNEY se reúnen para que los cantemos junto a sus videos musicales oficiales: "Hannah Montana", "High School Musical" y la reciente "Camp Rock" se pueden disfrutar aquí.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹

← HANNAH MONTANA es la nueva estrella de la canción adolescente. En este título están recopilados sus últimos "hits".

Boogie Superstar

Wii ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 59,95 €



→MODIFICAR EL "LOOK" y bailar es posible en este karaoke, que recopila éxitos "teen" del momento: Tokio Hotel, El Canto del Loco... Eso sí, la detección de audio no es particularmente buena.

JUERGÓMETRO: ☺☹☹☹

High School Musical 3

TODAS ■ 1 A 8 JUGADORES ■ 69,90 €



→LA PELÍCULA JUVENIL del momento ya tiene un karaoke a su medida en la línea «Sing It!» de Disney. Podemos cantar todos los temas de la película y formar equipos de hasta ocho jugadores para competir.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Singstar

PS3 - PS2 ■ 1 A 8 JUG. ■ DESDE 19,95 € (sin micros)

→ EL KARAOKE QUE LO INICIÓ TODO sigue en plena forma. Hasta una veintena de juegos diferentes están ya a la venta, la mayoría de ellos para PS2. Los juegos se pueden comprar con o sin micros, por si ya teníais alguno. Lo mejor es cantar en compañía, ya sea cooperando o compitiendo para ver quién afina mejor el tono y la longitud de las notas. Las versiones de PS3 permiten descargar nuevos temas.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☺





SINGSTAR: El primero de todos, aparecido en 2004. Es el único que tiene un modo Carrera, en el que pasamos de ser amateurs a súper estrellas.



ROCKS!: Esta vez se apuesta por el rock. La mayoría de las canciones son en castellano: están Mago de Oz, Marea, Sober, Nirvana o Porretas.



90´s: Algunos de los temas más "noventeros", como es el caso de "Wannabe", de Spice Girls, "Barbie Girl", de Aqua, o "Zombie", de The Cranberries.



LATINO: Un montón de temas en español y de lo más "pachanguero": Andy & Lucas, Juanes, M Clan, Paulina Rubio, Carlos Baute...



CANCIONES DISNEY: Todos son temas de las películas de animación: "El Libro de la Selva", "Toy Story", "El Rey León", "Tarzán", "La Sirenita"...



SINGSTAR VOL. 2: Añade el modo Dueto a dos Voces (dos cantan a la vez letras distintas) y la opción de comprar desde una PSP.



PARTY: Introdujo los duetos. Además, a diferencia del juego previo, casi todos los temas son en español: Roser, Revolver, Ketama...



LEGENDS: Treinta de las canciones más importantes y conocidas de la Historia. Eso sí, todas en inglés: "Roxanne", "Image", "Blue Suede Shoes"...



ROCK BALLADS: El rock más emotivo y relajado, para partir corazones: "Broken Wings", de Mr. Mister, "Listen to Your Heart", de Roxette...



SUMMER PARTY: Un montón de temas apropiados para fiestas veraniegas y primaverales: Coti, Lou Bega, Rihanna...



CLÁSICOS: No son temas modernos, pero seguro que los habéis cantado: "Cuéntame", "El Baúl de los Recuerdos", "La Puerta de Alcalá", etc.



SINGSTAR VOL. 3: Es el último recopilatorio "general" que ha aparecido: Belanova, Pereza, Macaco...



POP: Inauguraba el "rapómetro" y mezclaba temas modernos con clásicos como "It´s not Unusual", de Tom Jones, o "Cadillac Solitario".



EDAD DE ORO DEL POP ESP.: Canciones en español de los 80 y 90. Están Gabinete Caligari, Hombres G, Nacha Pop... ¡Vive la movida!



R&B: Un género tan exigente como el Rhythm and Blues es la clave de esta entrega. Están Anastacia, Destiny´s Child, Pussycat Dolls o Sugababes.



OPERACIÓN TRIUNFO: Los "triunfitos" cantan 25 temas: "Corazón Latino", de Bisbal, "Sin Miedo a Nada", de Beth con Joan Tena...



SINGSTAR: El primero de PS3. Trae 30 canciones (Alejandro Sanz, Chambao) y la SingStore, para descargar nuevos temas.



ABBA: Las veinticinco canciones más importantes del mítico grupo sueco. No faltan los clásicos "Chiquitita" o "Mamma Mía".



80´s: Los mayores temazos de los años ochenta, con artistas de la talla de Vanilla Ice, Survivor, Duran Duran, Europe o Wham!



POP HITS: Se recopilan todos los éxitos de Los 40 Principales del momento: David Bisbal, Nena Daconte, El Canto del Loco y Dover están incluidos.

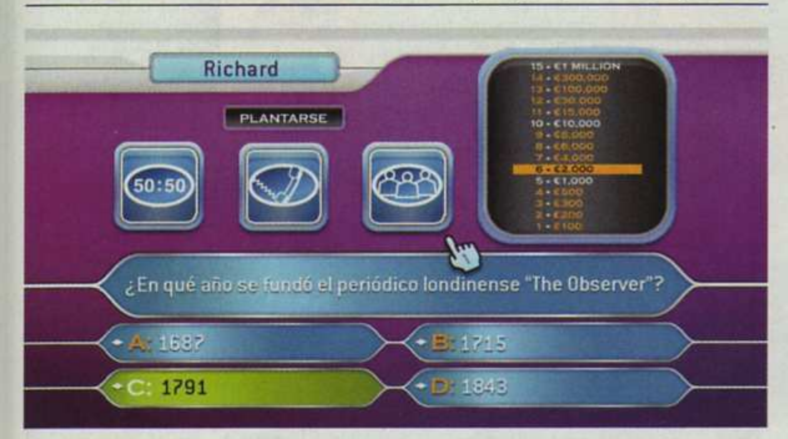


CONCURSOS

¿Os creéis más listos que vuestros colegas? ¿Queréis poner a prueba a ese que se las da de enciclopedia andante? Estos juegos ofrecen frenéticos duelos de conocimientos.

¿Quién quiere ser millonario 2?

■ Wii, DS ■ 1 ó 2 JUGAD. ■ 39,95 € (Wii), 19,95 € (DS)



→EL PROGRAMA DE TELEVISIÓN se traslada de forma fiel a las consolas: tenemos más de 2000 preguntas y los tres famosos comodines. Incluye un modo multijugador en el que se puede participar de forma alternativa para superar al rival.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Zona de Juego TV Show King Party

■ Wii ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 29,95 €



→OCHO CATEGORÍAS de preguntas (hay miles de ellas) nos esperan en este juego, en el que hemos de adelantarnos a los otros concursantes a la hora de responder. En algunas ocasiones también hay que demostrar habilidad con el mando. Las preguntas son fáciles.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Triiviial

■ Wii ■ 1 A 4 JUGADORES ■ 44,95 €

→EL ESTILO DEL CLÁSICO "TRIVIAL PURSUIT" se ha adaptado a ese título. Podemos usar los simpáticos Miis e introducir nuestra edad para que las preguntas se adapten a nuestro nivel de habilidad. De vez en cuando tenemos que superar pruebas que requieren mover el Wiimote, como por ejemplo bailar un rato.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹



PARA RESPONDER a cada pregunta contamos con cuatro alternativas, de las cuales sólo una es correcta. ¡Hay que responder antes de que se agote el tiempo!



PULSADORES ¡Gana el que presione la opción correcta antes!



Buzz!

PS3, PS2, PSP ▪ 1 A 8 JUGADORES ▪ DESDE 29,95 €



➔ UN ESTRAMBÓTICO CONCURSO DE TELEVISIÓN es el lugar favorito de los "sabiondos" de Sony. No sólo hay que elegir la opción correcta con los pulsadores "Buzzers", sino que además hay que tener picardía para perjudicar al rival con nuestras respuestas.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹



BUZZ!: Fue el primero de todos y se centraba en preguntas musicales. No es el mejor pero sentó las bases del género.



EL GRAN RETO: El segundo juego tenía "de todo un poco" en cuanto a preguntas y añadía imágenes y clips de audio.



EL CONCURSO DE DEPORTES: Preguntas deportivas y pruebas nuevas, como la que invita a viajar por el mundo tras responder.



EL MEGA CONCURSO: La lista de preguntas pasa de 3000 a 5000 y se incluyen más videos e imágenes. De los mejores.

HOLLYWOOD: Esta vez la cosa va de preguntas sobre cine. La cifra de 5000 preguntas se mantiene y los clips de video aumentan.

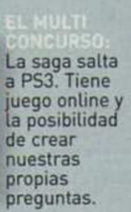


POP MUSIC: Cuestiones musicales basadas en los éxitos de la cadena 40 Principales. Está algo limitado, pero es asequible.



ESCUELA DE TALENTOS: Preguntas para chavales en edad escolar, asesoradas por la editorial Santillana. ¡Vaya examen!

CONCURSO DE BOLSILLO: El primero de PSP. Permite jugar vía wireless o pasar la consola a los colegas. 3000 preguntas.



EL MULTI CONCURSO: La saga salta a PS3. Tiene juego online y la posibilidad de crear nuestras propias preguntas.

EL MULTI CONCURSO ED. ESPECIAL: Añade 2 paquetes de preguntas y 4 personajes más, todo en una caja de coleccionista.





Scene it?

XBOX 360 ▪ 1 A 4 JUGADORES ▪ 59,95 €

➔ LOS MAYORES ÉXITOS DEL CINE son el tema de los dos «Scene It?». Pero no sólo hay que hacer un ejercicio de memoria; a veces hemos de distinguir una imagen borrosa o fijarnos en detalles de una escena. En el que acaba de salir podemos usar los nuevos avatares para jugar o participar en partidas online. El pack del juego incluye 4 pulsadores similares a los de «Buzz».

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☹

MUSICALES

Ya no necesitamos ser unos músicos de éxito para tocar nuestros temas favoritos. Hay toda una familia de juegos que se basa en el uso de periféricos musicales o en la imitación de instrumentos reales. ¡Afinad vuestras cuerdas!

GRUPOS DE ROCK

La experiencia definitiva: formar un grupo y que cada uno toque un instrumento.

Guitar Hero W.T.

TODAS ▪ 1 A 8 JUG. ▪ DESDE 190 € (Sólo juego, 40 €)



➔ LA EVOLUCIÓN DE LA SAGA nos permite usar guitarra, bajo, batería y micro a la vez. Incluye 80 canciones (todas versiones originales), un editor para crear nuestros propios temas y un modo online competitivo para hasta 8 personas (salvo en PS2). Se puede comprar solo el juego, con guitarra o todo el pack.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☺

Rock Band

TODAS ▪ 1 A 4 JUG. ▪ DESDE 190 € (Sólo juego, 40 €)



➔ FUE EL PRIMER JUEGO DE BANDAS en aparecer. Su lista de canciones (58) es la más rockera y ya cuenta con una enorme cantidad de temas para descargar. Además, tiene online y un modo Carrera muy completo. Como su "rival", va de usar batería, micrófono, bajo y guitarra.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☺



➔ LOS PERIFÉRICOS de los juegos imitan a instrumentos musicales reales. Aunque podemos tocarlos por separado, la gracia está en juntarse con nuestros colegas y tocar en grupo.

GUITARRA

Estos juegos han aunado a jugadores ocasionales con los más "hardcore". Imitamos a los mejores guitarristas.

Guitar Hero

TODAS | 1 ó 2 JUG. | DESDE 39,95 €

→ SUS PRIMEROS JUEGOS se basan exclusivamente en tocar la guitarra (o el bajo). La mecánica va de tocar los botones que se muestran en pantalla con el ritmo adecuado. La mecánica y sus buenos temas lo han popularizado rápidamente en todos los formatos.



GUITAR HERO: Salió solo para PS2, en 2006. Traía una lista de 30 canciones en inglés y un modo competitivo. Hoy en día es difícil encontrarlo.



GUITAR HERO II: Incorporó muchas novedades, como una opción cooperativa, modo práctica, acordes triples y una gran renovación gráfica. La lista de 40 canciones era algo más floja.



GUITAR HERO III: Fue el primero en aparecer en todas las consolas de sobremesa. Además de la mejor selección de canciones, incorporó el online y las trampas del modo Batalla.



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80: Es similar a la segunda parte, pero sólo con canciones de los 80. Está algo más limitado, pero mantiene su gran sistema de juego.



GUITAR HERO AEROSMITH: La misma base que la tercera parte, si bien todas las canciones son de Aerosmith o son temas que les influyeron. Para sus fans.

JUERGÓMETRO: ☺☺☺☺

Popstar Guitar

Wii | 1 ó 2 JUGADORES | 49,99 €

→ IMITA EL ESTILO DE «GUITAR HERO», pero con canciones más comerciales (hay temas de Simple Plan o Blink 182, por ejemplo). Se juega con este adaptador de la imagen. Es algo incómodo y básico en la mecánica.



JUERGÓMETRO: ☺☹☹☹

INSTRUMENTOS

Estos juegos apelan a la imaginación: no usan instrumentos, pero tenemos que hacer como si los tocáramos.

Wii Music

Wii | 1 A 4 JUGADORES | 49,95 €



→ TENEMOS 50 INSTRUMENTOS para tocar: desde guitarras hasta castañuelas. Hemos de imitar el gesto que haríamos con cada instrumento. Sólo importa el ritmo y podemos improvisar como queramos. Es simpático, pero las actuaciones suelen tener sonido caótico.

JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

Samba de Amigo

Wii | 1 ó 2 JUGADORES | 49,95 €

→ EMULAR EL MOVIMIENTO DE UNAS MARACAS es la propuesta del título. Hemos de colocarlas en la posición correcta de la pantalla, con temas de Ricky Martin o Gipsy Kings. Es desenfadado, pero también fácil y reiterativo.

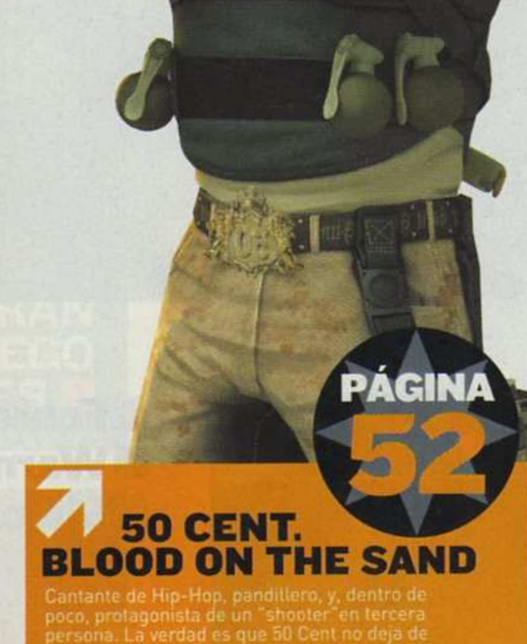
JUERGÓMETRO: ☺☺☹☹

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



BIONIC COMMANDO ¿Os acordáis de la máquina recreativa? Pues ahora os damos nuestra primera impresión sobre este "remake", que nos devuelve las aventuras de un policía armado con un brazo biónico.



50 CENT. BLOOD ON THE SAND

Cantante de Hip-Hop, pandillero, y, dentro de poco, protagonista de un "shooter" en tercera persona. La verdad es que 50 Cent no deja de sorprendernos. ¡No os perdáis su juego!



F.E.A.R. 2. Ya hemos jugado esta combinación de disparos en primera persona y un argumento que nos hará temblar de miedo. ¡Acompañadnos!



TENCHU 4 demostrará que los ninjas también eran expertos en el manejo del mando inalámbrico de Wii.

EN ESTE NÚMERO...

El nuevo año arranca con fuerza en nuestras consolas. ¡Mirad los títulos que se están gestando para los primeros meses de 2009! Y además, las buenas noticias no han hecho más que comenzar.



TERROR Y ACCIÓN TÁCTICA se combinan en este "shooter", que retomará la acción justo donde terminaba el juego anterior.





LAS CLAVES

1 EL TERROR PSICOLÓGICO se va a alternar con momentos de acción sin descanso.



2 NUESTRO EQUIPO (formado por los mismos personajes del primer juego) nos acompañará siempre.



3 EL ARSENAL incluirá la posibilidad de pilotar un robot gigante armado con un par de ametralladoras.



Febrero
Warner Bros
Shoot´em up

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

Las balas van a ser el menor de nuestros problemas en este "shoot´em up" plagado de fantasmas, sucesos paranormales y unos escenarios capaces de ponernos la carne de gallina.

UNA NIÑA CON PODERES SOBRENATURALES, la pequeña Alma, volverá a ponernos los pelos de punta en esta secuela de «F.E.A.R.», que continuará inmediatamente después de los hechos ocurridos en el primer juego (salió en PS3 y Xbox 360). De nuevo tendremos que ponernos a la cabeza de un equipo de las fuerzas especiales que se enfrentará, disparando en primera persona, a unos replicantes armados hasta los dientes. Sin embargo, a medida que avancemos en el juego, empezaremos a sufrir alucinaciones, y también tendremos que plantarle cara a terroríficas criaturas sobrenaturales. Y eso por no hablar de un argumento que nos mantendrá "clavados" a nuestros asientos durante mucho tiempo.

→LA AMBIENTACIÓN SERÁ COMO UNA PELI DE MIEDO. Además de unos escenarios oscuros y tan "inspiradores" como un viejo laboratorio o los pasillos de un colegio abandonado, tendremos que soportar detalles gore ("fiambres" y manchas de sangre) acompañados de voces infantiles y de unos tétricos juegos de luz. Menos mal que estamos bien preparados para superar todas estas dificultades: además de controlar un gran arsenal, conservaremos la habilidad de ralentizar el tiempo (pulsando un solo botón) para enfrentarnos con ventaja a oleadas de enemigos.

«Project Origin» también nos permitirá volcar elementos del escenario, como sillas y mesas, para utilizarlos como cober-



¡OJO AL DATO!

Un nombre con premio...
UN CONCURSO PARA BAUTIZAR AL JUEGO
El título «Project Origin» se escogió en un concurso, dado que Vivendi poseía los derechos del nombre «F.E.A.R.». Por eso esta secuela ignora los hechos ocurridos en las dos ampliaciones que salieron en PC.

Sus creadores...
ES LO ÚLTIMO DE MONOLITH STUDIOS
Es un equipo especializado en los "shooter" con ambientación oscura. Entre sus obras destacan «Condemned», la saga «Blood» para PC y el laureado «Aliens vs Predator 2», que fue premiado como el mejor juego de acción y mejor multiplayer del año 2001.



Aliens vs Predator2.

DISPAROS Y AMBIENTE TERRORÍFICO VENDRÁN DE LA MANO EN UN JUEGO SÓLO PARA VALIENTES







PODREMOS RALENTIZAR LA ACCIÓN en cualquier momento del juego. El "tiempo bala" sólo durará unos instantes, pero se recargará si esperamos a cubierto unos segundos. Las secuencias a cámara lenta serán espectaculares y bastante salvajes.

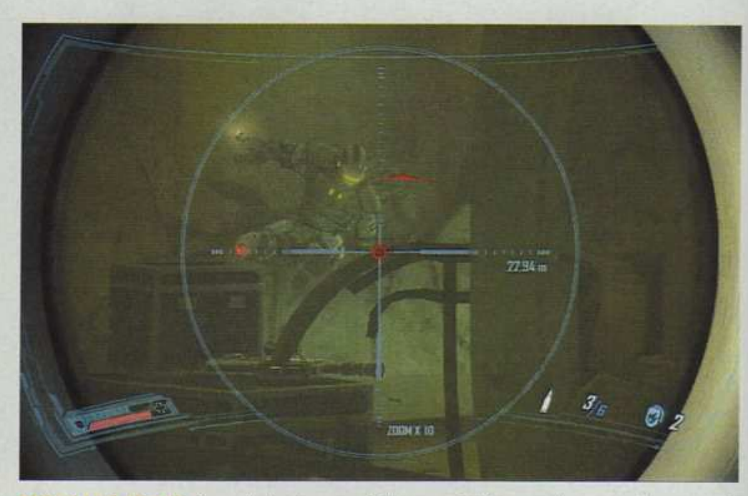


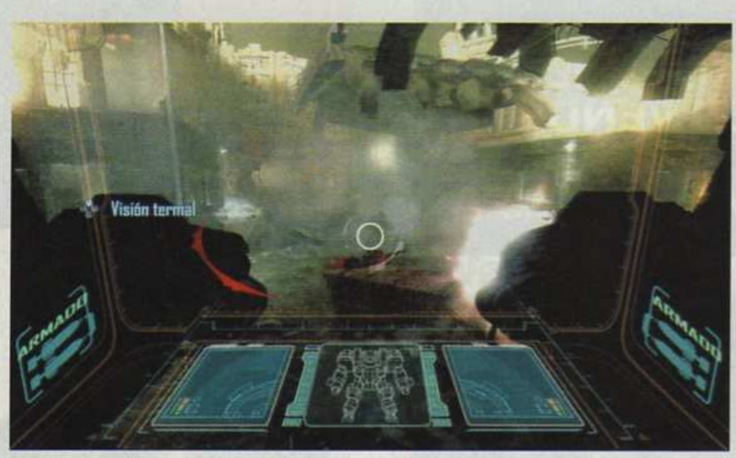
ALMA

EL ESPÍRITU DE ESTA NIÑA, que murió por culpa de unos experimentos, nos perseguirá a lo largo del juego. Su aspecto (y sus poderes mentales) son escalofriantes.




LOS REPLICANTES serán nuestro enemigo básico, aunque pronto comenzarán a aparecer criaturas sobrenaturales y fantasmas.


TODAS LAS ARMAS dispondrán de una mirilla especial (que podremos activar con el botón L) para ajustar mejor nuestros disparos. También podemos usar una linterna..





TERROR EN PRIMERA PERSONA

Aunque «Project Origin» aprovechará el terror psicológico de un modo muy especial, esta no será la primera vez que podamos disfrutar de un "shooter" capaz de provocar escalofríos. A estos que hemos recogido aquí también le podéis sumar otras iniciativas en tercera persona, como «Alone in the dark», el sorprendente «Dead Space» o los próximos «Silent Hill Homecoming» y «Resident Evil 5», que serán más aventureros y que tienen una pinta excelente. A ver quién es el valiente que se atreve con tantos (y tan buenos) títulos.


CONDEMNED 2 (PS3 - XBOX 360) Un "shooter" con grandes dosis de investigación y unas pinceladas de terror en el argumento.


HOUSE OF THE DEAD 2 & 3 (Wii) Es la recopilación de estos dos arcade de pistola, que aparecieron también en Dreamcast y en la primera Xbox.


JERICHO (PS3 - XBOX 360) El argumento, obra de Clive Barker, nos llevaba por distintas épocas combatiendo contra demonios.


LEFT 4 DEAD (XBOX 360) La cooperación entre los 4 jugadores es la clave para sobrevivir a una invasión de muertos vivientes.


RE UMBRELLA CHRONICLES (Wii) La última entrega de la saga, por el momento, era un juego de pistola que recorría los primeros episodios.

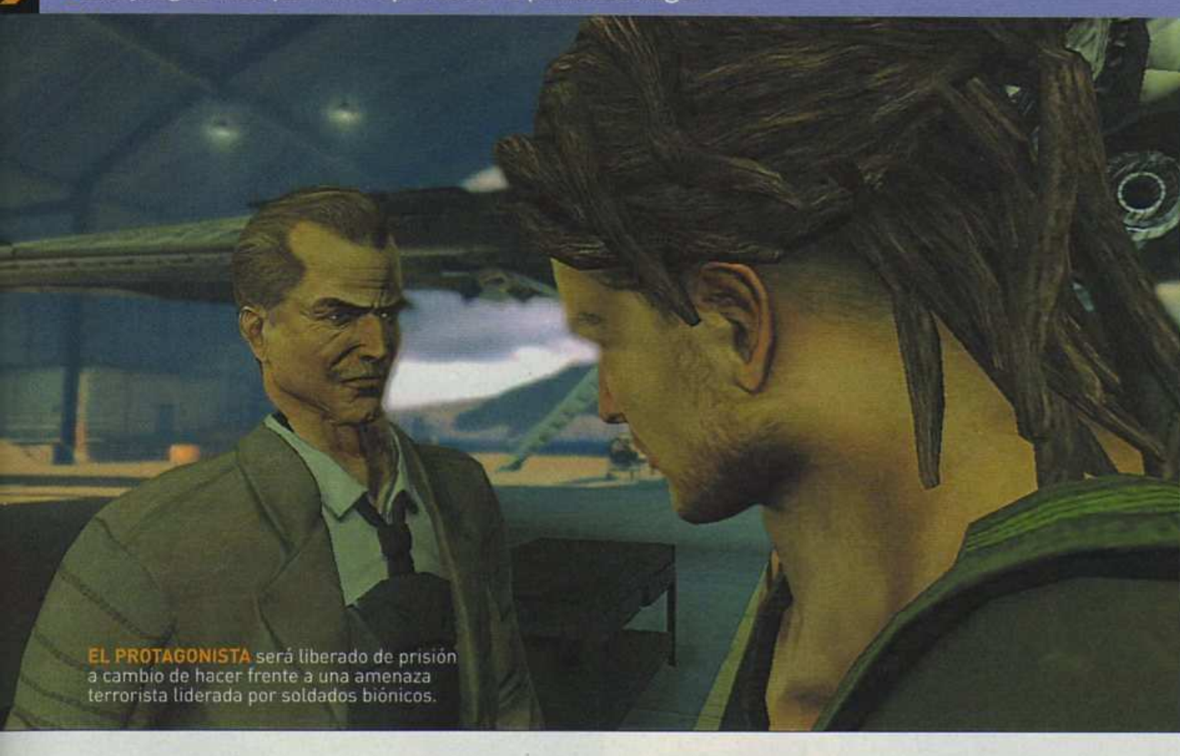

THE DARKNESS (PS3 - XBOX 360) En esta ocasión, Jackie Estacado, el protagonista, era capaz de manejar las fuerzas de la oscuridad.

tura e incluso pilotar un enorme robot acorazado, con el que destrozaremos los decorados hasta dejarlos en los cimientos. Todo ello apoyado en un apartado técnico que también subirá algunos enteros respecto a lo que nos deparó la primera parte.

Si nos fijamos en los modos de juego, la principal novedad llegará de la mano del multijugador online, tanto versus como en plan cooperativo. Todo esto sólo podremos descubrirlo si acompañamos, dentro de un mes, al sargento Michael Becket y a sus hombres en un viaje sin retorno al origen del miedo. ¿Tenéis agallas para intentarlo?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación va a ser escalofriante, aunque no nos sorprenda tanto como la primera entrega. Técnicamente se nota una mejora importante, y además el modo multijugador es muy prometedor.


EL PROTAGONISTA será liberado de prisión a cambio de hacer frente a una amenaza terrorista liderada por soldados biónicos.



LAS CLAVES



1 ACCIÓN EN TERCERA PERSONA. La aventura se complementará con algún ligero toque de "shooter" que situará la cámara a nuestra espalda.



2 EL BRAZO BIÓNICO nos permitirá llevar a cabo numerosas acciones y será el eje del juego, ya que podremos usarlo en todo momento.



3 DESAFÍOS. Al margen del hilo argumental, diversos eventos secundarios, como derribar vagones de tren, alargarán la vida útil del juego.



- Febrero
- Capcom
- Acción

BIONIC COMMANDO

Una amenaza terrorista se cierne sobre nuestro planeta, y sólo el regreso de Nathan Spencer y su brazo biónico puede deternerla.

HACE VEINTE AÑOS QUE SALIÓ EN NES el «Bionic Commando» original, un juego de avance lateral que le dio una vuelta de tuerca al género de la acción. El elemento elegido para ello fue el brazo biónico del protagonista, que nos permitía avanzar de un modo diferente al habitual. Tras tan larga inactividad, la serie desembarcará dentro de poco en Xbox 360 y PS3 transformada en una aventura de acción en tercera persona, que en esta ocasión sustituirá las 2D del juego original por un entorno totalmente tridimensional. El protagonista volverá a ser el mismo que entonces, Nathan Spencer, un soldado biónico encarcelado injustamente y a quien se libera para combatir una amenaza terrorista en un futuro apocalíptico.

→ LA PRINCIPAL ARMA DE NUESTRO PROTAGONISTA va a ser nuevamente un brazo biónico capaz de lanzar objetos y enemigos por los aires, y de engancharse a cualquier sitio imaginable. Así, tendremos que valernos continuamente de nuestra poderosa extremidad para saltar de unas zonas a otras como si se tratara de una liana. Tampoco faltarán las armas de fuego y otras habilidades de combate, que podremos mejorar conforme avancemos en la aventura. Con tantos alicientes, el desembarco de «Bionic Commando» en la nueva generación augura un desarrollo original e innovador. Nathan Spencer necesitará que le tendáis el brazo, ¡y mejor si se trata de un brazo biónico! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El paso de la saga a las 3D se presenta interesante. También el uso del brazo biónico augura una experiencia nueva.



■ EL BRAZO BIÓNICO DE SPENCER SERÁ EL EJE EN TORNO AL QUE GIRE LA AVENTURA ■

¡OJO AL DATO!

Resucitando sagas...
CAPCOM RECUPERA CLÁSICOS DEL PASADO

En 2009 Capcom va a recuperar varios clásicos, haciendo tanto "remakes" de los originales como nuevas entregas. Es el caso del propio «Bionic Commando» y de «Street Fighter», que a principios del año volverán a saltar a la palestra con dos entregas totalmente renovadas.

Un esperado regreso...
SE ESTRENÓ EN NES

«Bionic Commando» apareció por primera vez para NES en 1988. Empezó siendo una saga de acción con "scroll" lateral y ya por entonces el brazo biónico de Spencer era el elemento más característico de su jugabilidad.



«Bionic Commando» (NES)



UN FUTURO APOCALÍPTICO va a ser el contexto en el que se desarrolle la acción. Predominarán los ambientes urbanos, pero también habrá parajes más "naturales".



PIRATEAR REPETIDORES nos servirá para establecer comunicaciones, desactivar campos de minas o acceder a datos de la inteligencia enemiga.



LOS PUNTOS VERDES EN LA PANTALLA y en el radar nos indicarán continuamente el camino a seguir. Serán una guía muy útil para movernos por los escenarios.



EL PODER DE ATAQUE de Spencer irá aumentando conforme avancemos en el juego. Conseguiremos armas cada vez más poderosas para hacer frente a los enemigos.



TODAS LAS HABILIDADES de los ninja van a estar a nuestra disposición, adaptadas a Wii, en la nueva entrega de esta saga.





1 LA INFILTRACIÓN será nuestra mejor arma para derrotar a una serie de señores feudales corruptos que dominan el Japón medieval.



2 EL CONTROL inalámbrico de Wii va a permitir incluir novedades, como los combates a espada en primera persona.



3 TODAS LAS HABILIDADES de los shinobi (y algunas sobrenaturales, como la visión especial) aparecerán reflejadas en el juego.



Febrero
UbiSoft
Aventura de acción

TENCHU 4

Los ninja usaban las armas más sofisticadas de su época: katanas, bombas de humo, shuriken... y también el mando inalámbrico de Wii.

RIKIMARU Y AYAME, DOS PELIGROSOS NINJAS, se volverán a calzar la máscara y los tabis para librarnos de los samurais corruptos que nos esperan en «Tenchu 4», la octava entrega de la serie. Y para celebrar su estreno en Wii, el juego contará con un desarrollo clásico, basado en la infiltración y el uso de trampas en lugar de los enfrentamientos directos. Eso sí, esta vez todos nuestros movimientos estarán adaptados al sensor de movimientos del Wiimote.

Podremos agitar el mando para lanzar shuriken, escupir agua (que servirá para apagar las antorchas que nos delatan) o realizar ejecuciones silenciosas. Además, si nos descubre algún centinela tendremos que realizar un rápido movimiento para escondernos o, en último término, enfrentarnos a él armados con una katana y usando una perspectiva en primera persona.

NUESTRAS HABILIDADES DE SHINOBI se completarán con una visión "especial" que nos anunciará los lugares seguros del escenario y también indicará la línea de visión de los enemigos. Este "sexto sentido" facilitará considerablemente nuestro avance, y nos permitirá explorar con seguridad los diez niveles del juego (con más de 50 misiones alternativas, objetos por descubrir y zonas secretas).

En cuanto al apartado técnico, esta entrega apostará por unos escenarios más pequeños (y también más detallados) que en los juegos anteriores, por los que se moverán unos samurais inteligentes y muy numerosos.

Las animaciones de nuestros guerreros también se van a suavizar, especialmente cuando realicemos alguna ejecución, y los efectos de luz serán muy realistas. Motivos más que suficientes para que los fans de la serie no perdamos de vista esta prometedora entrega, la primera que llega a la consola de Nintendo.

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de juego no va a cambiar, pero la adaptación al control de Wii está muy lograda. El apartado técnico promete.



¡OJO AL DATO!

Más ninjas en PSP...
UNA VERSIÓN EXCLUSIVA PARA LA PORTÁTIL

Ha sido desarrollado por Acquire (el mismo equipo responsable de la versión de Wii) y tendrá un modo multijugador para dos a través de la conexión WiFi. El sistema de control estará adaptado a la portátil.

También en Internet...
«TENCHU» YA ESTÁ EN XBOX LIVE ARCADE

No se trata de un juego "al uso" como el resto de entregas de la saga, sino que es un minijuego de desarrollo similar a «Bomberman» para cuatro jugadores. «Tenchu Assault» se puede descargar desde el mes pasado a través del bazar Xbox.



Tenchu Assault (Xbox 360)



LA AMBIENTACIÓN medieval japonesa recogerá lugares típicos como casas de té, castillos o una aldea que ha sido saqueada por los bandidos. Habrá 10 escenarios.



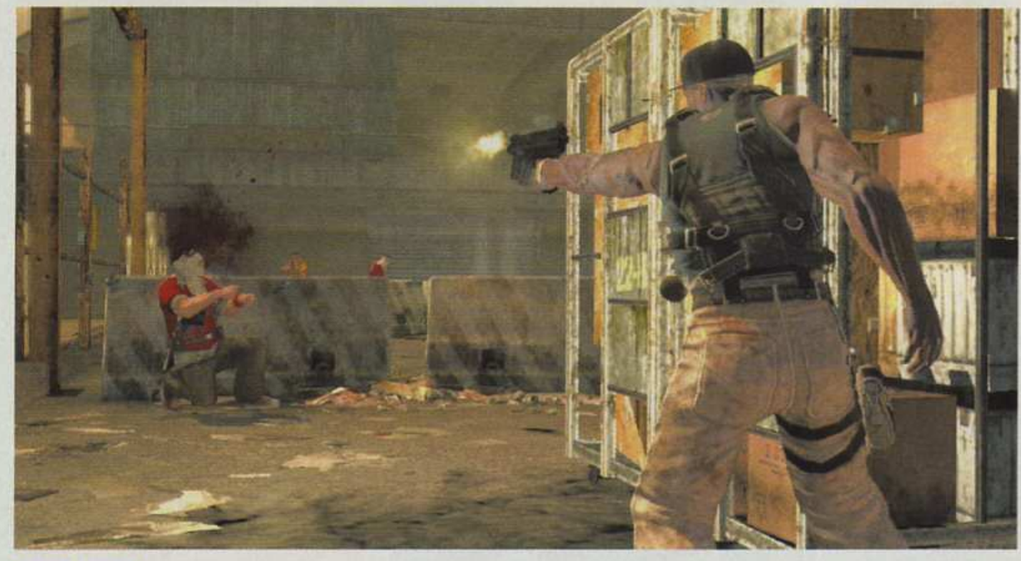
PODREMOS EJECUTAR a nuestros enemigos con un movimiento especial, que sólo se activará si nos acercamos al objetivo por la espalda y sin hacer ningún ruido.



EL APARTADO TÉCNICO estará muy cuidado. Los escenarios estarán detallados y las animaciones de combate serán más fluidas que en los juegos anteriores.



LOS COMBATES A ESPADA se resolverán en primera persona. Usaremos el Wiimote para detener los ataques del enemigo y lanzar estocadas con nuestra espada.



LOS TIROTEOS protagonizados por esta estrella del Hip Hop tendrán un ritmo frenético. Podremos buscar cobertura de modo automático, enlazar combos y decir insultos (presionando el stick izquierdo) para conseguir más puntuación.

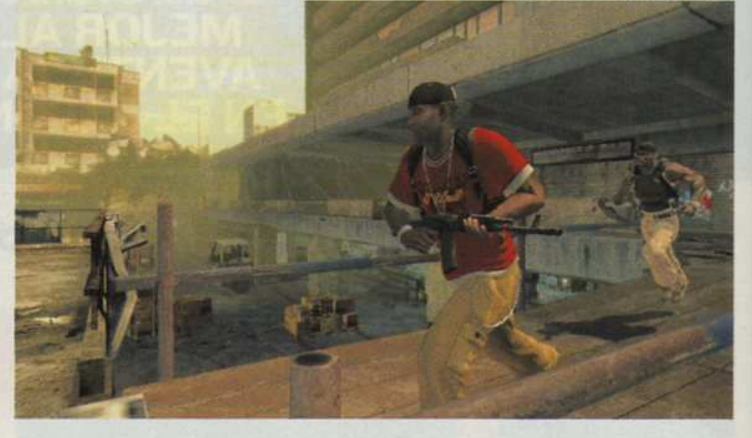


LA BANDA SONORA tendrá 48 temazos de 50 Cent, casi la mitad de ellos exclusivos del videojuego.



EL MODO COOPERATIVO nos permitirá repetir el modo historia junto a un amigo, por Internet.







LAS CLAVES

1 **EL SISTEMA DE COMBOS** animará un desarrollo en tercera persona tipo «Gears of War».



2 **EL MULTIJUGADOR** cooperativo nos obligará a combinar nuestras fuerzas para superar algunos escenarios.



Febrero **THQ** **Acción**

50 CENT BLOOD ON THE SAND

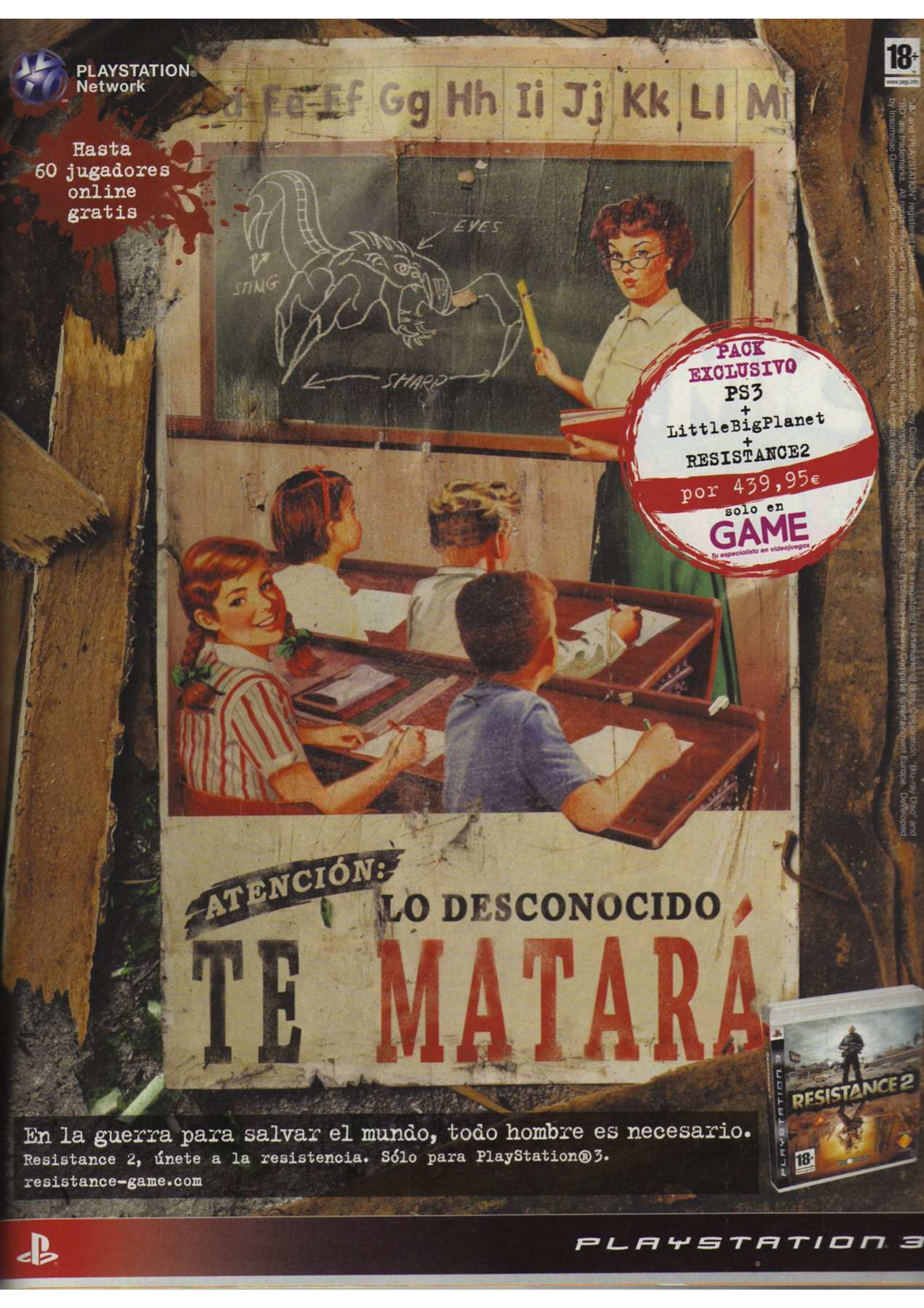
Los de OT creen que para triunfar en la música basta con cantar, pero también hay que disparar, pilotar y luchar como un matón.

EL RAPERO 50 CENT SE HIZO FAMOSO por sobrevivir a un tiroteo, pero... ¿lo conseguirá por segunda vez en un videojuego? «Sand of the Blood» será un frenético juego de disparos ambientado en Oriente Medio. Nuestra misión será recuperar una calavera de oro que nos deben como pago por un concierto, y para ello tendremos que atravesar escenarios plagados de enemigos, disparando y buscando cobertura, como en «Gears of War». Y no solo eso, pues también habrá que repartir destrucción en vehículos aéreos y terrestres.

PARA QUE LA "ESCABECHINA" SEA MÁS EMOCIONANTE podremos escoger entre 21 armas, que imitarán modelos reales, o atacar cuerpo a cuerpo. Y encima nuestra puntuación será mayor si enlazamos varios movimientos o decimos "lindezas" para acompañar nuestras acciones. ¿Os suena bien? Pues resultará todavía más divertido si lo compartimos con un amigo en el modo online.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego divertido y un poco "bestia", que será mejor en compañía. Aunque no esperéis un argumento muy trabajado...


PLAYSTATION® Network
18+
www.pegi.info
Hasta
60 jugadores
online
gratis
Gg Hh Ii Jj Kk Ll
EYES
STING
SHARP
PACK
EXCLUSIVO
PS3
+
LittleBigPlanet
+
RESISTANCE2
por 439,95€
solo en
GAME
Tu especialista en videojuegos
ATENCIÓN:
LO DESCONOCIDO
TE MATARÁ
RESISTANCE 2
En la guerra para salvar el mundo, todo hombre es necesario.
Resistance 2, únete a la resistencia. Sólo para PlayStation®3.
resistance-game.com
PLAYSTATION 3

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE SALDRÁN PARA TODAS LAS CONSOLAS



200 JUEGAZOS PARA 2009

Abrochaos los cinturones, porque el año que acaba de comenzar se presenta cargado de grandes juegos. Nosotros hemos recogido los 200 títulos más importantes para todas las consolas y os los ofrecemos en un impresionante reportaje. 30 páginas cargadas de datos e imágenes sobre los lanzamientos que ningún aficionado se puede perder.

1

¡AVANCE EN EXCLUSIVA!

SONY | AVENTURA | OTOÑO | PLAYSTATION 3

PRÓXIMO DESTINO: CHINA

UNCHARTED 2 AMONG THIEVES



Ciudades perdidas, un tesoro de poder incalculable y un paramilitar dispuesto a cualquier cosa para hacerse con él. ¡Hemos viajado a Los Angeles para saber todo lo que nos espera en «Uncharted 2»!

AVENTURAS EN CHINA



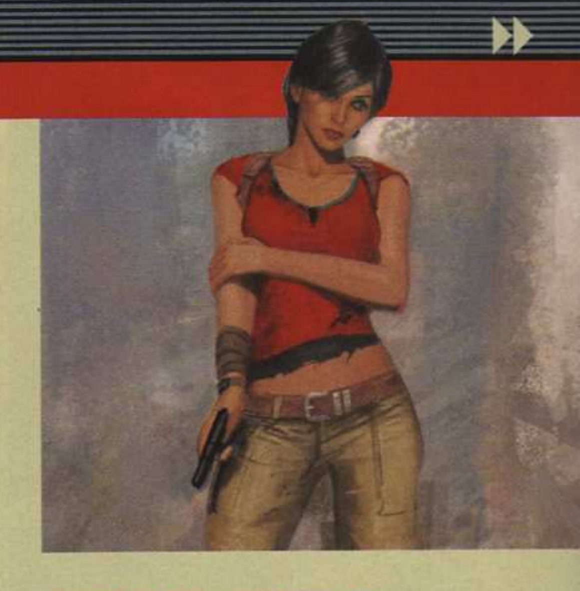
EL TESORO PERDIDO DE MARCO POLO será el objetivo de Nathan Drake en su viaje a China. Encontrarlo podría ser la llave para llegar a la mítica ciudad de Shambala y su objeto más valioso, la piedra de Cintamani, una joya capaz de conceder cualquier deseo.





ACCIÓN DE PELÍCULA

LA AMBIENTACIÓN SERÁ FUNDAMENTAL para hacer que la experiencia de «Uncharted 2» sea todavía más cinematográfica que en la primera parte. Por lo que pudimos ver en nuestra "visita guiada" por los estudios de Naughty Dog, los escenarios van a estar muy trabajados, hasta el extremo de que luz reaccionará según las partículas del ambiente. Cuando avancemos habrá niveles que transcurrirán en las montañas del Tibet, y allí "sufriremos" en nuestras propias carnes efectos realmente espectaculares como el agua, la nieve o el viento. Además, la ropa de Drake se irá manchando de nieve poco a poco.



UNA NUEVA "AMIGUITA"

CHLÓE SERÁ NUESTRA NUEVA COMPAÑERA, una buscadora de tesoros dispuesta a todo, más impulsiva y peligrosa que la reportera del primer juego. Además, los chicos de Naughty Dog nos aseguraron que volveremos a ver a personajes del original más queridos por los fans. ¿Nos reencontraremos con nuestro amigo Sullivan?

« EL BUSCADOR DE TESOROS SEGUIRÁ LOS PASOS DE MARCO POLO PARA HACERSE CON UNA JOYA CAPAZ DE CONCEDER DESEOS »

CIUDADES, MONTAÑAS o un templo escondido en mitad del Himalaya serán algunas de las nuevas localizaciones que visitaremos.

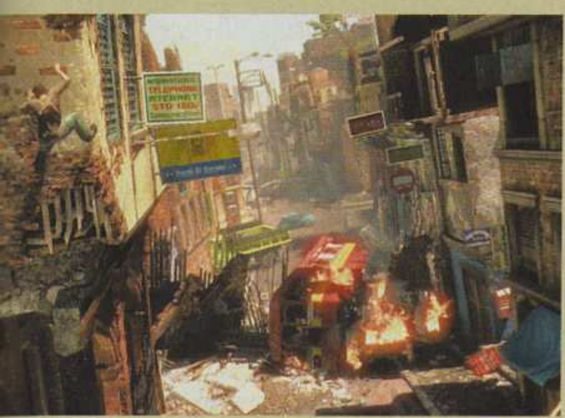




LUGARES DE LEYENDA

COMO NOVEDAD, JUGAREMOS EN ENTORNOS URBANOS situados en Nepal, y para hacerlo totalmente fidedigno se han realizado miles de fotos in situ. Pero tranquilos, porque volveremos a visitar lugares inexplorados desde hace cientos de años (¡que sería de un "cazatesoros" sin ellos!), como un templo budista en mitad de un precipicio de las montañas de Nepal o la misteriosa ciudad perdida de Shambala.







ENSALADA DE TIROS

LOS COMBATES SERÁN LOS PROTAGONISTAS, ya que nos enfrentaremos al ejército de un paramilitar que quiere hacerse con la piedra de Cintamani antes que nosotros. Habrá nuevas armas, como el lanzagranadas RPG, y también nuevos enemigos, que irán equipados con armas y protecciones distintas según su rango y la dificultad que hayamos escogido. La nueva inteligencia artificial les permitirá seguirnos hasta los lugares en que nos hayamos escondido, incluso si para ello tienen que trepar o saltar tal y como lo hayamos hecho nosotros. Los elementos en los que parapetarnos serán más reales, como coches o escombros causados por la guerra.





UN HÉROE MÁS HABILIDOSO

DRAKE TENDRÁ MOVIMIENTOS NUEVOS, sobre todo cuerpo a cuerpo. Podremos robar el escudo a los enemigos que lo lleven y usarlo para protegernos de los disparos (arriba). También escalaremos por farolas o cornisas de los edificios para llegar a nuestro objetivo (abajo).

« LAS MEJORAS GRÁFICAS Y LOS NUEVOS MOVIMIENTOS VAN A SERVIR PARA QUE LA AVENTURA TENGA UN RITMO TREPIDANTE »



LA POTENCIA DE PS3 se va a aprovechar a tope, mostrando personajes y escenarios así de detallados. El realismo será impresionante.

EL NUEVO MOTOR

EL NUEVO "NAUGHTY DOG ENGINE 2.0" posibilitará que veamos más animaciones, polígonos y objetos en movimiento en la pantalla. Para modelar los personajes no se están usando fotos ni escaneado de actores, ya que todo está hecho a mano poniendo especial cuidado en las animaciones faciales (por ejemplo, el movimiento al hablar lo hacen desde la mandíbula, orejas, etc., no solo la boca). El personaje también estará mejor integrado en el entorno. Si, por ejemplo, trepamos por una librería, Drake tirará algunos de los libros al apoyarse en ellos. Muy realista.



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

■ Konami ■ Fútbol ■ Primavera ■ Wii

EL FÚTBOL DE MÁS ALTO NIVEL volverá a Wii la próxima primavera con un buen número de novedades respecto a la anterior entrega; la más importante será la inclusión de un nuevo sistema de control clásico, en el que podremos utilizar el Wiimote en horizontal o el mando clásico para disputar los partidos con un control que recordará a las versiones de PSP. Otra de las novedades será el modo cooperativo, que permitirá que un jugador maneje al equipo con el sistema de control que conocimos el año pasado, mientras que otro se centra en controlar a un único jugador con el mando clásico, consiguiendo así tener un dominio total de lo que ocurre en el campo.

2



3

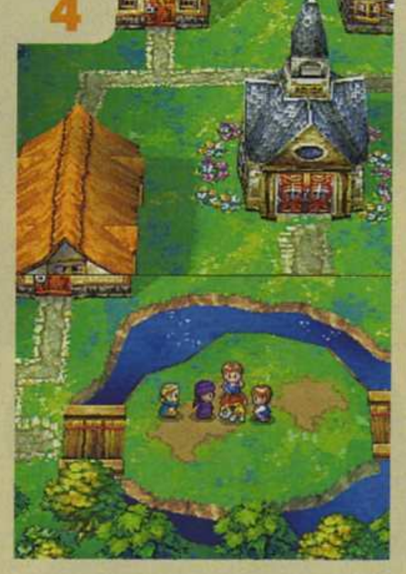


COLIN McRAE DIRT 2

■ Codemasters ■ Velocidad ■ Otoño ■ Todas

EL LEGENDARIO PILOTO volverá a ser la imagen de un juego de rallies. Esta nueva entrega presentará unos gráficos mucho más depurados y un enorme número de competiciones por escenarios de todo tipo, al volante de coches de rally oficiales y vehículos offroad. También tendrá un ambicioso modo online.

4



DRAGON QUEST: LA PROMETIDA CELESTIAL

■ Square-Enix
■ Rol
■ Primavera
■ Nintendo DS

EL "REMAKE" DE LA QUINTA ENTREGA DE LA CLÁSICA SAGA llegará a NDS en primavera con UbiSoft como distribuidora. Este RPG, que traerá todos sus diálogos traducidos al castellano, ofrecerá un renovado apartado gráfico que combinará personajes en 2D con escenarios en tres dimensiones, y conservará su genial sistema de juego.

5



ALAN WAKE

■ Microsoft ■ Aventura ■ Verano ■ Xbox 360

EL ESCRITOR DE BEST SELLERS Alan Wake verá como su ultimo thriller se convierte en realidad y le lleva a embarcarse en una aventura de terror psicológico que promete dejarnos helados. Un genial apartado gráfico, que jugará con la oscuridad y las sombras, pondrá la guinda a esta aventura.

6



DARKSIDERS

■ THQ ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

EL APOCALIPSIS HA ASOLADO LA TIERRA antes de lo previsto, y uno de sus cuatro caballeros tiene que renunciar a gran parte de sus poderes y descubrir qué ha pasado. Esta historia dará pie a una aventura de acción en la que los combates serán la clave y el ritmo de juego promete ser frenético.



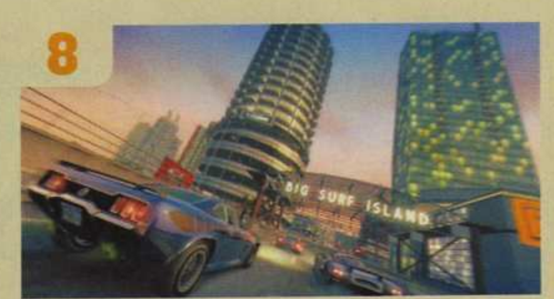


7

KH BIRTH BY SLEEP

Square-Enix | Rol | Otoño | PSP

EL PRÓLOGO DE «KINGDOM HEARTS» inundará PSP con la mágica fusión entre Square-Enix y Disney. Narrará la historia de 3 nuevos personajes: Terra, Ventus y Aqua.



8

BURNOUT BIG SURF

EA | Velocidad | Primavera | PS3 - 360

ESTA ACTUALIZACIÓN DE «BURNOUT PARADISE» nos ofrecerá una nueva isla llamada Big Surf, el vehículo "Dust Storm" y un montón de pruebas diferentes.



9

BATTLESTATIONS P.

Eidos | Estrategia | Febrero | Xbox 360

LA CAMPAÑA DEL PACÍFICO en la 2ª Guerra Mundial será el marco ambiental de este título, que combinará acción y estrategia en batallas aéreas y navales.



10

THE AGENCY

Sony | Acción | Verano | PS3

ESTE JUEGO DE ACCIÓN ONLINE estará ambientado en un mundo actual con toques futuristas y nos permitirá cooperar e interactuar con cientos de jugadores.



11

DINASTY WARRIORS

Koei | Acción | Otoño | PSP

HASTA 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS se podrán embarcar en este juego de acción, en el que será posible hacer estrategias de equipo para superar los combates.



12

DC UNIVERSE ONLINE

Sony | Rol-Acción | Otoño | PS3

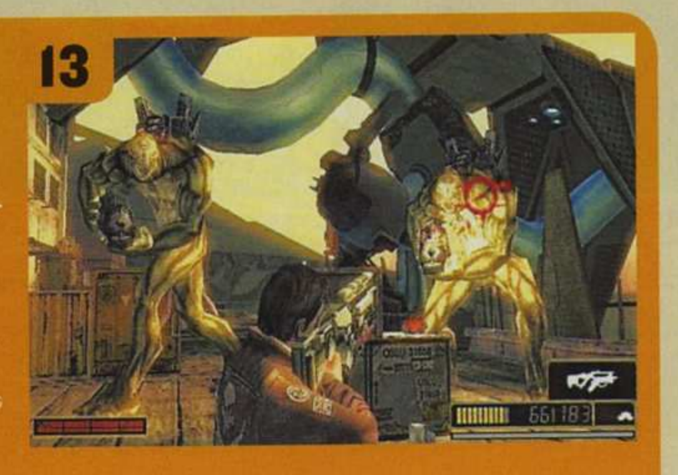
LAS CALLES DE METRÓPOLIS Y GOTHAM se llenarán de cientos de personajes personalizados en este juego de rol masivo, en el que podremos elegir superpoderes.

RESISTANCE RETRIBUTION

13

Sony | Acción | Primavera | PSP

LA LUCHA CONTRA EL VIRUS CHIMERA se trasladará a PSP, donde tendremos que "darlo todo" junto a un mercenario británico muy curtido en la batalla. La historia estará situada entre la primera y la segunda entrega de PS3, y cambiará la vista subjetiva por una en tercera persona, al estilo de títulos como «Syphon Filter». La acción será muy intensa y los frecuentes tiroteos nos obligarán a cubrirnos con los distintos elementos de los escenarios.



The Another World

14

- **Consola:** Nintendo DS
- **Lanzamiento:** Invierno
- **Compañía:** Level 5



LA HISTORIA DE UN NIÑO que descubre un mundo paralelo será la base de este juego de rol, que en Japón se pondrá a la venta junto a un libro con las fórmulas para hacer hechizos. ¡Esperemos que llegue a España en las mismas condiciones!

Trakmania DS

15

- **Consola:** Nintendo DS
- **Lanzamiento:** Primavera
- **Compañía:** Ascaron



CREAR NUESTROS PROPIOS CIRCUITOS es el principal reclamo de este juego, que contará con un potente editor que nos permitirá crear pistas personalizadas en tres entornos distintos para después organizar pruebas de velocidad en ellas.

Ape Escape RPG

16

- **Consola:** PSP
- **Lanzamiento:** Verano
- **Compañía:** Sony



EL SIMPÁTICO MONO APE dejará a un lado el sistema de juego al que nos tiene acostumbrados y se embarcará en un RPG con muchas dosis de acción. El sentido del humor será muy acusado, sobre todo en los distintos minijuegos que ofrecerá.



CHRONO TRIGGER 32

■ Square-Enix ■ Rol
■ 6 de febrero ■ Nintendo DS

ESTE CLÁSICO DEL ROL salió para Super Nintendo en el año 1995. A pesar de ser todo un juegazo, por desgracia nunca llegó a los territorios PAL, así que en España nos quedamos con las ganas de jugarlo. Para remendar esta situación los chicos de Square-Enix están preparando una conversión muy fiel al original para Nintendo DS, que contará con el mismo argumento, sistema de juego y apartado gráfico. Por supuesto, también incluirá algunas novedades, como una nueva mazmorra, un total aprovechamiento de las capacidades táctiles y algunas funcionalidades vía Wi-Fi. Eso sí, la idea es adaptar las nuevas funcionalidades de DS, pero sin perder el espíritu original de este genial juego de rol.



33



ALIEN COLONIAL MARINES

■ Sega ■ Shoot´em up ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

UN GRUPO DE MARINES ESPACIALES (entre los que estaremos nosotros) tendrán que recorrer todo tipo de claustrofóbicos escenarios mientras acaban con decenas de aliens. La continua sensación de agobio y una terrorífica ambientación conseguirán que nos metamos de lleno en el juego.

34



EL PADRINO II

■ Electronic Arts ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

EL DON VOLVERÁ A LAS CONSOLAS con una nueva aventura de desarrollo libre basada en la genial película. Las dosis de acción y violencia serán muy altas, y la aventura promete otorgarnos aún más libertad de acción que en el anterior juego, así como un apartado gráfico mucho más depurado.

35



HEAVY RAIN

■ Quantic Dreams ■ Aventura ■ Finales de 2009 ■ PS3

LOS CREADORES DEL GENIAL «FARENHEIT» quieren revolucionar el género de las aventuras con este juego, que tendrá una fuerte carga psicológica y un desarrollo de lo más original. La historia cambiará constantemente dependiendo de cualquiera de nuestras acciones, por pequeña que sea.

36



SONIC AND THE BLACK KNIGHT

■ Sega ■ Aventura ■ Primavera ■ Wii

SONIC VIAJARÁ AL REINO DE ARTURO, donde comprobará como el antaño noble rey se ha convertido en el terrible Caballero Oscuro. Ayudado por los consejos de Merlina y por su espada (que manejaremos con el Wiimote), Sonic tendrá por delante una aventura llena de acción y frenéticos combates.

37



T. CLANCY'S HAWX

■ Ubisoft ■ Simulador ■ Primav. ■ PS3 - 360

LA SIMULACIÓN DE COMBATE MÁS REAL nos espera en este juego, en el que batallaremos a los mandos de más de 50 aviones reales con gráficos "fotorrealistas".

38

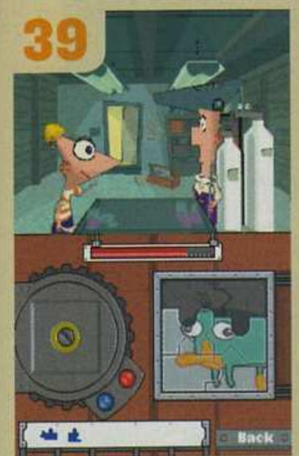


PROTOTYPE

■ Vivendi ■ Acción ■ Verano ■ PS3 - 360

UNA NUEVA YORK SUMIDA EN EL CAOS será el escenario de esta aventura de acción de desarrollo libre, donde tendremos una enorme libertad destructiva.

39



PHINEAS Y FERB

■ Disney
■ Aventura
■ Marzo
■ Nintendo DS

LOS PERSONAJES DE LA SERIE de Disney Channel se dejarán caer por DS protagonizando una simpática aventura que será muy fiel al estilo de la serie. Los minijuegos y pequeños puzles serán uno de los elementos más importantes.

40



TALES OF THE WORLD 2

■ Namco ■ Rol ■ Otoño ■ PSP

EN «RADIANT MYTHOLOGY 2» podremos personalizar a tope a nuestro héroe y afrontar una historia con peleas en tiempo real y personajes tomados de toda la saga.

41

ANOTHER CODE

■ Nintendo ■ Aventura ■ Otoño ■ Wii

TRAS SU PASO POR DS, Ashley se estrenará en un Wii con una aventura que pondrá a prueba nuestras capacidades mentales gracias a un montón de puzles.

42



SAM & MAX SEASON 2

■ Atari ■ Aventura ■ Verano ■ Wii

LA PECULIAR PAREJA DE DETECTIVES protagonizará una nueva aventura gráfica divida en varios capítulos que pondrán a prueba nuestro ingenio com mucho humor.

FORMULA ONE

43

■ Codemasters ■ Velocidad
■ Verano ■ PS3 - Xbox 360 - Wii

EL PRÓXIMO SIMULADOR DE F1 estará desarrollado por Codemasters, y tendrá la clara intención de convertirse en el juego más realista y completo de este deporte. El juego estará totalmente actualizado a la temporada 2009 y tendrá un aspecto de lo más televisivo, así como un sistema de conducción tan exigente como realista. También contará con un modo arcade, con un control simplificado.

No More Heroes 2

44

■ Consola: Wii
■ Lanzamiento: Finales 2009
■ Compañía: Grasshoper



LA ORIGINAL AVENTURA que nos sorprendió en Wii gracias a su libertad de acción y a su particular apartado artístico contará con una secuela el próximo año. Una vez más, Travis Touchdown será el protagonista del juego.

Smasher

45

■ Consola: Wii
■ Lanzamiento: Otoño
■ Compañía: Nintendo



UNA DE LAS PROPUESTAS MÁS ORIGINALES de Nintendo para el próximo año será este juego, que combinará las plataformas con resolución de puzles, y que aprovechará a tope las capacidades que proporciona el mando de Wii.

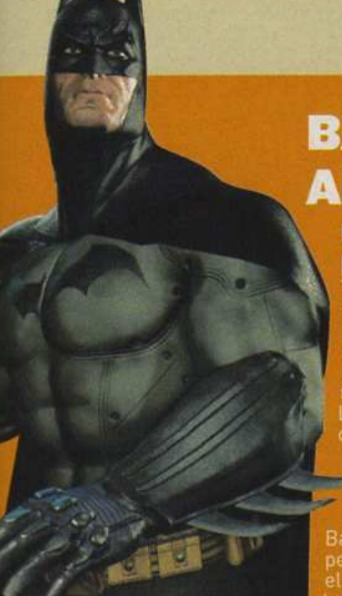
Asphalt Urban GT2

46

■ Consola: PSP
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Ubisoft



LAS CARRERAS URBANAS de la saga «Asphalt» van a mantener en PSP los mismos ingredientes de sus antecesores: vehículos tuneables, tráfico intenso, nitros y adelantamientos vertiginosos por las calles y carreteras de escenarios reales.



BATMAN ARKHAM ASYLUM

■ Eidos ■ Aventura
■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360

EL INCOMBUSTIBLE BATMAN protagonizará un nuevo juego que pretende alejarse de todos los anteriores y ofrecernos un desarrollo mucho más opresivo y oscuro, muy en la línea de títulos como «Bioshock». La historia correrá a cargo del guionista de cómics Paul Dini y la acción se desarrollará en el hospital psiquiátrico Arkham, donde nos encontraremos con viejos conocidos, como el Joker. El desarrollo tendrá mucha acción y manejaremos a Batman desde una perspectiva en tercera persona, que resultará ideal para admirar el genial trabajo que se está realizando en todos los apartados técnicos del juego.

47



48



BLUE DRAGON PLUS

■ Mistwalker ■ Rol ■ Otoño ■ Nintendo DS

UNO DE LOS MEJORES RPG DE XBOX 360 dará el salto a Nintendo DS con un estilo de juego totalmente nuevo; seguirá encuadrándose en el rol, pero su desarrollo se centrará en la estrategia a tiempo real, ya que deberemos colocar a nuestros personajes en diferentes casillas para atacar, cubrirnos...

49



WHEELMAN

■ Midway ■ Aventura ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

LA CIUDAD DE BARCELONA "prestará" algunas de sus zonas más emblemáticas en esta aventura de desarrollo libre protagonizada por el actor Vin Diesel. Las persecuciones y tiroteos a lo largo y ancho de la ciudad Condal serán las claves de este juego, que tendrá un aspecto muy cinematográfico.

50



MONSTER HUNTER TRI

■ Capcom ■ Aventura ■ Otoño ■ Wii

ESTA ORIGINAL SAGA debutará en Wii con un montón de novedades y unas posibilidades aumentadas. Tendremos a nuestra disposición una enorme isla donde cazar todo tipo de criaturas y cumplir otras misiones de distinta índole, utilizando para ello la combinación de Nunchako y Wiimote.

51



QUANTUM THEORY

■ Tecmo ■ Acción ■ Otoño ■ PS3

EL NUEVO PROYECTO DE TECMO LLEGARÁ EN EXCLUSIVA A PS3 y nos situará en un mundo de fantasía con reminiscencias medievales. No se conocen muchos más detalles de la trama o el desarrollo, pero todo apunta a que será un juego de acción frenética en la línea de la serie «Ninja Gaiden».



52

WE SKI & SNOWBARD

■ Namco ■ Deportivo ■ Primavera ■ Wii

SURCAR LA NIEVE sin salir de casa será posible gracias a este juego, que nos propondrá pruebas de esquí y snowboarding compatibles con la tabla "Balance Board".



53

SECRET SERVICE

■ Activision ■ Shooter ■ Primav. ■ PS2-360

EL PRESIDENTE DE EE.UU. es víctima de una amenaza terrorista, y nuestra misión, como su escolta personal, es defenderle a toda costa usando una vista subjetiva.



54

FFCC ECHOES OF TIME

■ Square-Enix ■ Rol ■ Primavera ■ Wii-DS

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES tendrá como principal novedad la posibilidad de interacción vía Wi-Fi entre los jugadores de las dos consolas de Nintendo.



55

WOLFENSTEIN

■ ID ■ Shoot´em up ■ Otoño ■ PS3-Xbox 360

LA LUCHA CONTRA LOS NAZIS volverá el próximo año con la nueva entrega de la saga «Wolfenstein», que contará con un apartado gráfico muy espectacular.



56

IL-2 STURMOVIK

■ 505 Games ■ Simulador ■ Otoño ■ PS3-360

LOS COMBATES AÉREOS más representativos de la Segunda Guerra Mundial estarán representados en este realista simulador, que ha cosechado mucho éxito en PC.



57

LORDS OF SHADOW

■ Konami ■ Acción ■ Navidad ■ PS3 - 360

DESARROLLADO POR MERCURY STEAM (el estudio español que creó «Jericho»), este juego de estética medieval nos llenará de acción con cientos de combates.

GTA CHINATOWN WARS

58

■ Rockstar ■ Aventura
■ Primavera ■ Nintendo DS

LA ARCHICONOCIDA SAGA se estrenará en Nintendo DS con un capítulo que estará más cerca de sus primeros juegos que de las últimas (y más populares) entregas. Con una vista aérea y unos gráficos en plan dibujos animados, deberemos superar todo tipo de misiones con la violencia y libertad que caracteriza a la saga, y que nos permitirá hacer casi cualquier cosa, así como participar en distintos minijuegos creados especialmente para la ocasión.



MGS Digital Graphic Novel

59

■ Consola: PSP
■ Lanzamiento: Finales 2009
■ Compañía: Konami



ESTA ESPECIE DE CÓMIC INTERACTIVO sorprendió a propios y extraños cuando salió en PSP, aunque supuso toda una alegría para los fans más incondicionales de Snake. Si estáis entre ellos, sabed que se está trabajando en una secuela.

National Geographic Panda

60

■ Consola: Nintendo DS
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Namco-Bandai



CUIDAR DE UN PANDA, jugar con él y aprender todo lo posible sobre sus hábitos y costumbres es el objetivo de este juego, que incluye un montón de historias reales sobre estos animales grabadas y recopiladas por National Geographic.

Battle Fantasia

61

■ Consola: PS3 - Xbox 360
■ Lanzamiento: Febrero
■ Compañía: Arc System Works



LOS CREADORES DE GUILTY GEAR estrenarán un nuevo juego de lucha en 2D (pero con personajes y escenarios en 3D), que seguirá las pautas marcadas por los clásicos de la lucha, como los interminables combos o las magias.

FINAL FANTASY XIII

■ Square-Enix ■ Rol
■ Invierno ■ PS3 - Xbox 360

UNA DE LAS MEJORES SAGAS DE ROL DE TODOS LOS TIEMPOS está ultimando sus detalles para estrenarse en la nueva generación. Aunque sus creadores siguen empeñados en no soltar prenda sobre muchos de ellos, ya sabemos que la historia girará entorno a un mundo divido en dos "zonas" bien diferenciadas y con una extraña relación entre ellas: Cocoon, la zona superior, y Pulse, la inferior. Una misteriosa chica, conocida como Lightning, será la protagonista de esta aventura, que contará con unos gráficos espectaculares y un renovado sistema de combate.

62



63



CASTLEVANIA JUDGEMENT

■ Konami ■ Lucha ■ Primavera ■ Wii

LOS PERSONAJES DE LA SAGA «CASTLEVANIA» cambiarán de tercio y se reunirán para protagonizar un juego de lucha. Figuras de la talla de Alucard, María o el mismísimo Drácula se pasarán a las 3D, y se repartirán "estopa" con todo tipo de armas y magias, que se realizarán agitando el mando de Wii.

64

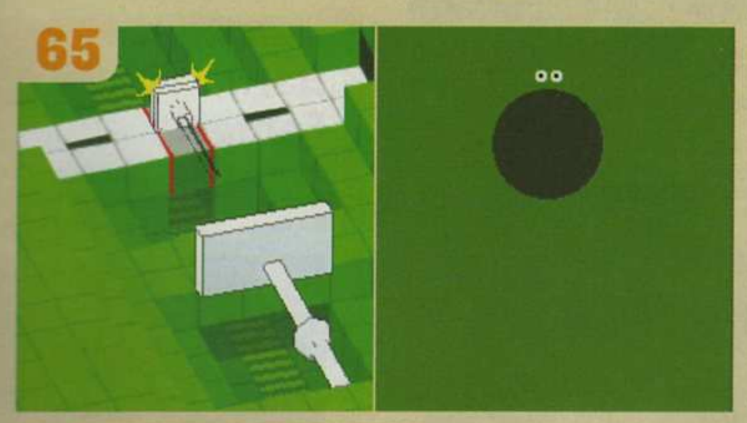


SPLINTER CELL CONVICTION

■ Ubisoft ■ Aventura ■ Invierno ■ PS3 - Xbox 360

LA NUEVA AVENTURA DE SAM FISHER promete dar un nuevo aire a la saga, sobre todo en la forma en la que realizaremos las misiones; en su nuevo papel de fugitivo, Fisher tendrá que improvisar constantemente e interactuar con cualquier objeto de los escenarios para salir airoso de cualquier situación.

65



RYTHM HEAVEN

■ NINTENDO ■ MUSICAL ■ Verano ■ Nintendo DS

UNA DE LAS PROPUESTAS MÁS ORIGINALES DE NINTENDO para el próximo año en la portátil es esta mezcla entre arcade y juego musical, en el que tendremos que superar una serie de pruebas cortas siguiendo el ritmo mientras pulsamos con el stylus en la pantalla inferior de la consola.

66



EA SPORTS ACTIVE

■ EA ■ Varios ■ Primavera ■ Wii

PONERSE EN FORMA será el objetivo de la nueva apuesta de Electronic Arts para Wii. Siguiendo las pautas marcadas por «Wii Fit», este juego incluirá su propio set de accesorios e incluirá 20 ejercicios físicos distintos que podremos seguir en una tabla diaria. También tendrá un modo para 2 jugadores.





67

STORMRISE

Sega · Estrategia · Otoño · PS3 - 360

CON UNA AMBIENTACIÓN FUTURISTA, este juego de estrategia en tiempo real ofrecerá un montón de posibilidades tácticas y partidas online para 8 jugadores.



68

50 CENT BLOOD IN THE SAND

THQ · Acción · Febrero · PS3 - Xbox 360

EL RAPERO 50 CENT protagonizará un violento juego repleto de acción en el que los combates, tanto con armas como cuerpo a cuerpo, serán la clave.



69

LOST IN BLUE 3

- Konami
- Aventura
- Febrero
- Nintendo DS

SOBREVIVIR EN UNA ISLA DESIERTA será la propuesta de esta aventura, en la que tendremos que superar decenas de minijuegos y diálogos para mejorar nuestra calidad de vida, utilizando para ello las posibilidades de la pantalla táctil.



70

THE HUMANS

D. Silver · Plataformas · Primav. · NDS

CON UN GRAN COMPONENTE ESTRATÉGICO, en este juego tendremos que guiar a un grupo de humanos a lo largo de 80 niveles, superando distintos puzles.



71

X-MEN ORIGINS

Activision · Aventura · Mayo · Todas

EL ESTRENO DE LA PELÍCULA vendrá acompañado de una aventura para todas las consolas protagonizada por Lobezno, en la que viviremos los orígenes de este héroe.



72

DARK VOID

Capcom · Aventura · Otoño · PS3 - 360

CON UNA ESTÉTICA FUTURISTA, esta aventura de acción en tercera persona destacará por sus intensos combates y la capacidad de volar del protagonista.

GOD OF WAR III

73

- Sony · Aventura
- Otoño · PlayStation 3

EL DIOS DE LA GUERRA bajará del Olimpo después del verano para desatar todo su poder en PlayStation 3. Aún no se conocen demasiados detalles acerca del estreno de Kratos en la nueva generación, pero su director, Cory Balrog, ha asegurado que el salto cualitativo en lo que a gráficos se refiere será espectacular. Además, y sin desvelar nada de la historia, asegura que el juego contará con el mejor y más extenso guión de la saga, así como con un final totalmente arrollador y sorprendente.



Sega Mega Drive Collection

74

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Lanzamiento:** Primavera
- **Compañía:** Sega



LOS FANS DE SEGA van a recibir una pieza de coleccionista en forma de recopilatorio. En un solo disco se reunirán 40 clásicos de la compañía, entre ellos títulos de la talla de «Sonic», «Streets of Rage», «Space Harrier» o «Ecco the Dolphin».

Lux Pain

75

- **Consola:** Nintendo DS
- **Lanzamiento:** Primavero
- **Compañía:** Majesco



ESTA ORIGINAL AVENTURA con aspecto manga nos propondrá utilizar las capacidades de la pantalla táctil para luchar nada menos que contra terroríficos parásitos. Un argumento muy elaborado y muchos minijuegos pondrán la guinda.

Bleach Soul Carnival

76

- **Consola:** PSP
- **Lanzamiento:** Primavera
- **Compañía:** Treasure



LOS PERSONAJES DEL MANGA BLEACH protagonizarán un beat´em up en 2D de corte clásico. El desarrollo será el típico de avanzar, saltar y golpear a todo lo que se mueve, pero el encanto de sus personajes promete dar mucha vida al asunto.



Wii SPORTS RESORT

Nintendo | Deportivo | Verano | Wii

LA NUEVA ENTREGA DE «Wii SPORTS» vendrá acompañada de un montón de juegos nuevos y servirá para demostrar de lo que es capaz el Wii Motion Plus, un nuevo adaptador de Nintendo que se acoplará a la parte inferior del Wiimote, y que conseguirá que nuestros movimientos se reflejen en pantalla con mucha más precisión. Volviendo al juego, el nuevo «Wii Sports» dejará a un lado los deportes convencionales que vimos en la primera entrega y se centrará en otros más "vacacionales". Por lo que se ha visto hasta ahora, podremos competir en carreras de motos acuáticas realizando todo tipo de acrobacias, lanzar un "frisbee" a un perro a orillas del mar para que lo coja al vuelo y hasta disputar peleas con katanas.

77



78



DISSIDIA FINAL FANTASY

Square-Enix | Lucha | Verano | PSP

DANDO UN GIRO RADICAL A LA SAGA, este nuevo «Final Fantasy» abandonará el planteamiento "rolero" y se pasará a la lucha. Controlando a alguno de los personajes más famosos, deberemos enfrentarnos a diversos rivales, aumentando de nivel y fuerza según vayamos ganando combates.

79



MAFIA 2

2K Games | Aventura | Otoño | PS3 - Xbox 360

EL FINAL DE LA DÉCADA DE LOS 50 será de lo más movidito en Empire City, la ciudad ficticia donde se desarrollará la secuela de «Mafia». Será una aventura al estilo «GTA», que nos dará una amplia libertad de acción para afrontar misiones de todo tipo, tanto a pie como al volante de coches de la época.

80



WHITE KNIGHT CHRONICLES

Level 5 | Rol | Verano | PS3

UN NUEVO JUEGO DE ROL DE CORTE CLÁSICO llegará a PS3 de manos de los maestros de Level 5. En él, el protagonista tendrá la habilidad de convertirse en un poderoso caballero para hacer frente a combates contra enormes criaturas. Al vencerlas podremos usar sus restos para fabricar nuevas armas.

81



AFRO SAMURAI

Namco-Bandai | Acción | Primavera | PS3 - Xbox 360

BASADO EN EL MANGA DEL MISMO NOMBRE, este juego nos propondrá un desarrollo lleno de acción en el que los combates a golpe de katana serán los protagonistas. Con una estética muy atractiva y una original interacción entre nuestros ataques y la música, puede ser en una de las sorpresas del año.

82

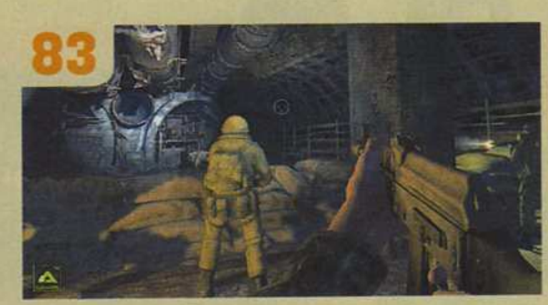


WORLD IN CONFLICT

■ Ubisoft ■ Estrategia ■ Otoño ■ PS3 - 360

DETENER EL AVANCE DE LA UNIÓN SOVIÉTICA será el objetivo de este título de estrategia en tiempo real, que estará enfocado a las tácticas de ataque y defensa.

83



METRO 2033

■ 4A Games ■ Shooter ■ Verano ■ PS3 - 360

UN HOLOCAUSTO NUCLEAR dará pie a un título que mezclará la acción en primera persona con algunos elementos de los juegos de rol y muchas dosis de terror.

84



HEROES OVER EUROPE

■ Atari ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - 360

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL volverá a ser el marco de este juego de acción, en el que podremos revivir algunos de sus combates aéreos más importantes.

85



FRAGILE

■ Namco-Bandai ■ Rol ■ Otoño ■ Wii

EN UN MUNDO EN RUINAS manejaremos a Seto, quien tendrá que explorar con su linterna escenarios en los que no habrá seres humanos, pero sí fantasmas.

86



LEISURE SUIT LARRY

■ Sierra ■ Aventura ■ Primavera ■ PS3 - 360

EL SOBRINO DEL MÍTICO PLAYBOY protagonizará una aventura en la que el humor picante será muy acusado, y en la que no faltarán puzles o minijuegos.

87



DEMON'S SOULS

■ Sony ■ Acción ■ Primavera ■ PS3

LOS COMBATES MÁS BRUTALES se sucederán en este título, que contará con una impresionante ambientación medieval e incluirá elementos de RPG en su desarrollo.

KILLZONE 2

88

■ Sony ■ Shoot´em up
■ Febrero ■ PlayStation 3

LA BATALLA entre los ISA y los invasores Helghast servirá como excusa para uno de los regresos más esperados de 2009. Como ya ocurría en la primera entrega para PS2, «Killzone 2» tomará referencias de las situaciones más intensas de la 2ª Guerra Mundial o de Vietnam y las encajará en un argumento futurista que nos pondrá los pelos de punta, ya que nuestra misión será atacar a los Helghast en su propio planeta. Sus geniales gráficos y su prometedor modo online culminarán esta secuela.



Tales of Hearts

89

■ Consola: **Nintendo DS**
■ Lanzamiento: **Primavera**
■ Compañía: **Namco-Bandai**



UN NUEVO RPG DE LA SERIE «TALES» llegará a NDS el próximo año. Su original apartado gráfico combinará personajes en 2D con escenarios tridimensionales e incluirá un montón de secuencias "anime" para desverlarnos su historia.

The Chase

90

■ Consola: **Nintendo DS**
■ Lanzamiento: **Febrero**
■ Compañía: **Atari**



ESTA NUEVA FRANQUICIA de juegos de plataformas tratará de recuperar el espíritu de los clásicos y adaptarlo a las posibilidades de DS. Con un colorido apartado gráfico, habrá que pasar niveles en 2D mientras esquivamos obstáculos.

Cooking Mama Cocina del mundo

91

■ Consola: **Wii**
■ Lanzamiento: **Marzo**
■ Compañía: **505 Games**



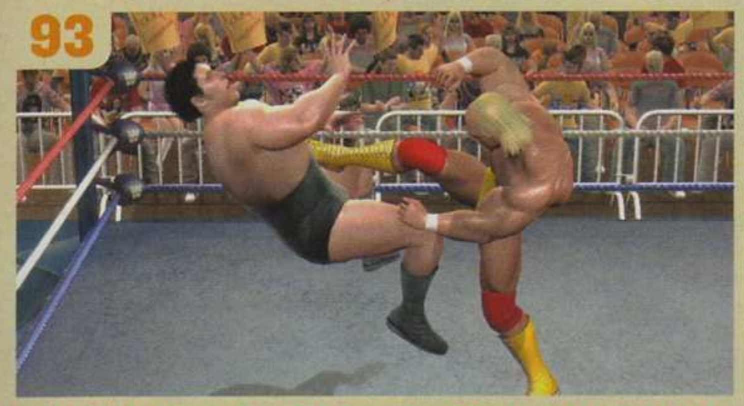
CONVERTIR NUESTRA HABITACIÓN EN UNA COCINA y nuestra Wii en sus utensilios es la idea del segundo «Cooking Mama», que nos traerá más recetas internacionales y mucho, mucho humor.

RESIDENT EVIL

Capcom · Aventura · Primavera · Wii

EL PRIMER JUEGO DE LA SAGA salió en 1996 en PSone. Años más tarde, y como seguramente sepáis, Capcom realizó un "remake" para GC de este título con nuevos elementos y un excelente apartado gráfico, que mejoraba considerablemente el aspecto del original. Pues bien, esta versión llegará el próximo año a Wii con algunas novedades. La principal será la adaptación del sistema de control a los mandos de Wii, por lo que podremos apuntar con precisión.





LEGENDS OF WRESTLEMANIA

THQ · Lucha · Marzo · PS3 - Xbox 360

LAS LEYENDAS DE LA LUCHA LIBRE de los 80 y los 90 se darán cita en este nuevo juego de wrestling. 40 estrellas de la talla del mítico Hulk Hogan o André el Gigante se verán las caras (y se las pondrán coloradas) en modos como el "World Tour", "Create a Legend" y hasta un modo online.



FINAL FANTASY vs XIII

Square-Enix · Rol · Invierno · PS3

«FINAL FANTASY» prepara otro capítulo en PS3, englobado junto a «FFXII» y «FF Agito XIII» dentro de la saga "Fabula Nova Crystallis". Se tratará de un "RPG de acción" que tendrá un ritmo frenético y contará con un apartado gráfico impresionante, en el que destacarán las espectaculares secuencias.



ROCK REVOLUTION

Konami · Musical · Primavera · PS3 - Xbox 360 - Wii - NDS

LA RESPUESTA DE KONAMI a títulos como «Rock Band» o «Guitar Hero World Tour» será este juego, que seguirá la misma línea e incluirá sus propios periféricos (guitarra, batería y micro) y una lista de temas compuesta por más de 40 canciones, que se irá ampliando con nuevos temas descargables.



SKATE 2

EA · Deportivo · Primavera · PS3 - Xbox 360

LA SECUELA DEL SIMULADOR DE "SKATE" nos trasladará de nuevo a la ciudad de San Vanelona para que podamos "darlo todo" sobre nuestra tabla. Las posibilidades se ampliarán respecto al original gracias a sus nuevos movimientos y modos de juego así como a unos gráficos mejorados.



97



MOTO GP 08

■ Capcom ■ Velocidad ■ Enero ■ Wii

EL MUNDIAL DE MOTOCICLISMO también se correrá en la consola de Nintendo. Tendremos todas las categorías del campeonato oficial y un control adaptado a Wii.

98



STAR CHASER

■ Sega
■ Acción
■ Otoño
■ Nintendo DS

LAS BATALLAS ESPACIALES inundarán Nintendo DS con un título de lo más original. Personalizar nuestra nave con nuevas piezas o conocer a fondo a su tripulación serán puntos fundamentales si queremos progresar en esta aventura.

99



TALES OF SYMPHONIA

■ Namco-Bandai ■ Rol ■ Primavera ■ Wii

LA SECUELA DEL RPG DE GAMECUBE llegará el próximo año acompañada de un muy mejorado apartado gráfico y de un nuevo sistema de control "made in Wii".

100



OVERLORD II

■ Codemasters ■ Estrateg. ■ Verano ■ PS3-360

ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL en un mundo de fantasía y manejando a todo tipo de nuevas (y horribles) criaturas es lo que no propondrá la nueva entrega de «Overlord».

101



SECRET FILES 2

■ Deep Silver ■ Aventura ■ Verano ■ Wii

ESTA AVENTURA DE CORTE CLÁSICO nos trasladará a todo tipo de exóticos parajes, en los que nos veremos obligados a solucionar complicados rompecabezas.

102



EDGE OF TWILIGHT

■ Southpeak ■ Aventura ■ Otoño ■ PS3 - 360

LOS PODERES DEL BIEN Y DEL MAL estarán en manos de Lex, el protagonista de esta aventura de acción en tercera persona que se sitúa en un mundo fantástico.

THIS IS VEGAS

103

■ Midway ■ Aventura
■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

LA CIUDAD DE LAS VEGAS es un auténtico paraíso para los amantes del juego y las emociones fuertes. Y es todo eso, y muchísimas cosas más, lo que nos aguardará en esta aventura de desarrollo libre, en la que encarnaremos a un mafioso de poca monta que tendrá que mantener el espíritu de la ciudad visitando casinos, clubes o liándose a tiros.

Ben 10 Alien Force

104

■ Consola: Wii
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: D3



BASADO EN LA SERIE DEL MISMO NOMBRE, se tratará de un juego de acción centrado en los combates. Estarán todos los personajes que vemos en televisión, como Ben o Gwen, y el ritmo de juego promete ser muy elevado.

From the Abyss

105

■ Consola: Nintendo DS
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Nobilis

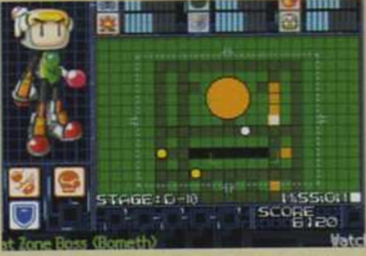


EL ROL DE CORTE CLÁSICO parece haber encontrado en Nintendo DS a su plataforma ideal. Este juego generará mundos aleatoriamente cada vez que empezemos una partida, y tendrá modo cooperativo para dos jugadores.

Bomberman 2

106

■ Consola: Nintendo DS
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Hudson

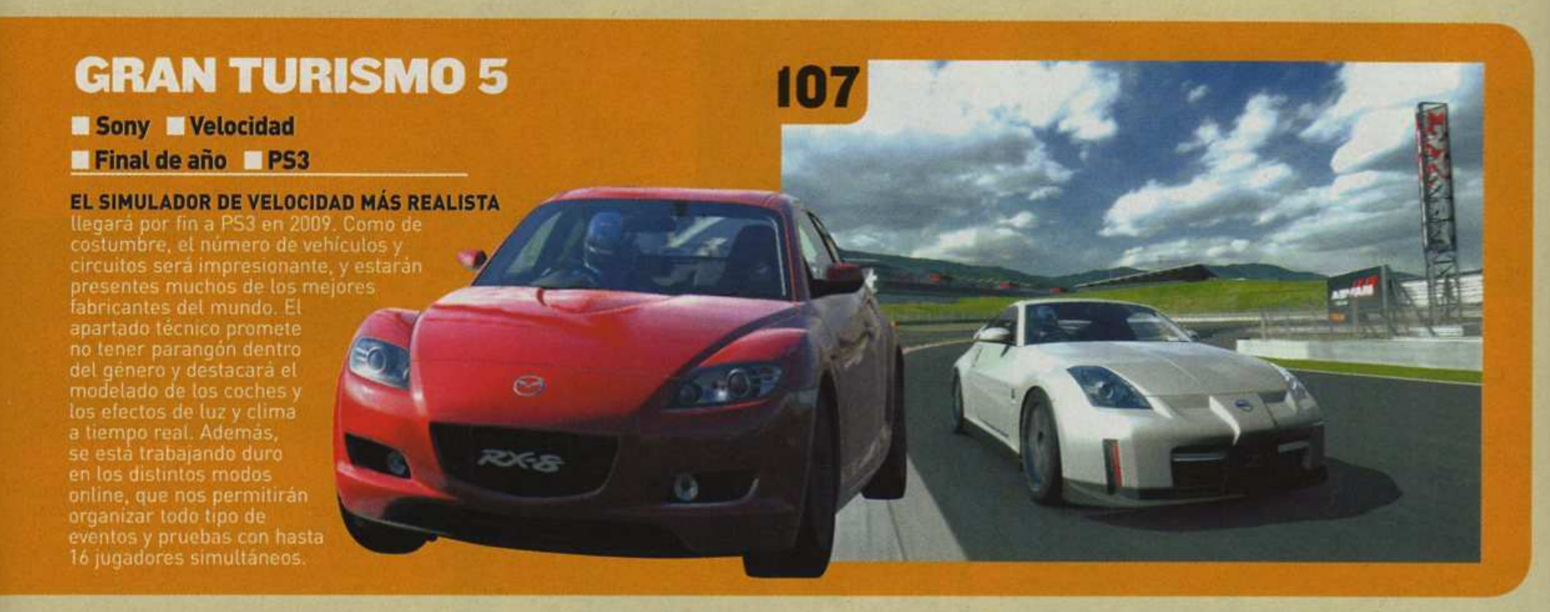


EL INCOMBUSTIBLE BOMBERMAN regresará a NDS con un nuevo título que será muy fiel a su sistema de juego clásico. Además, se incluirá un genial modo multijugador, en el que podremos montar partidas de hasta 8 jugadores.

GRAN TURISMO 5

Sony · Velocidad · Final de año · PS3

EL SIMULADOR DE VELOCIDAD MÁS REALISTA llegará por fin a PS3 en 2009. Como de costumbre, el número de vehículos y circuitos será impresionante, y estarán presentes muchos de los mejores fabricantes del mundo. El apartado técnico promete no tener parangón dentro del género y destacará el modelado de los coches y los efectos de luz y clima a tiempo real. Además, se está trabajando duro en los distintos modos online, que nos permitirán organizar todo tipo de eventos y pruebas con hasta 16 jugadores simultáneos.





BIOSHOCK 2

2K Games · Shoot´em up · Otoño · PS3-Xbox 360

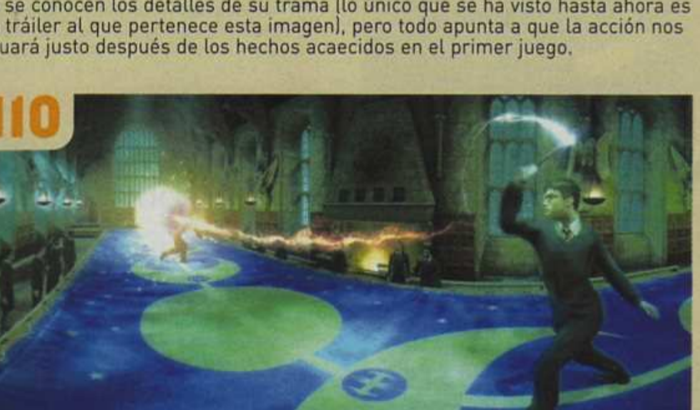
ESTE TERRORÍFICO SHOOTER contará con una secuela el próximo año. Aún no se conocen los detalles de su trama (lo único que se ha visto hasta ahora es un tráiler al que pertenece esta imagen), pero todo apunta a que la acción nos situará justo después de los hechos acaecidos en el primer juego.



PUNCH OUT

Nintendo · Deportivo · Verano · Wii

EL CLASICAZO DE NINTENDO contará con una versión actualizada el próximo año. Los combates boxísticos del nuevo «Punch Out» mostrarán un apartado gráfico remozado, aunque fieles a la línea desenfadada de siempre y, por supuesto, tendrán un sistema de control adaptado a los mandos de Wii.



HARRY POTTER Y EL PRÍNCIPE MESTIZO

Electronic Arts · Aventura · Julio · Todas

LA NUEVA PELÍCULA DE HARRY POTTER contará con su correspondiente adaptación al mundo de los videojuegos. Como es habitual, la nueva aventura del aprendiz de mago será completamente fiel a la película, tanto por su argumento y desarrollo como por el parecido de personajes y escenarios.



CURSED MOUNTAIN

Deep Silver · Aventura · Otoño · Wii

EL TERROR se apoderará de Wii con esta original aventura de acción, en la que controlaremos a un escalador que vivirá una auténtica pesadilla en las montañas del Himalaya mientras busca a su hermano desaparecido. Escalada, saltos y combates contra zombis y fantasmas serán sus puntos fuertes.

112



KINGDOM HEARTS 358/2

■ Square-Enix ■ Rol ■ Verano ■ NDS

ESTE MÁGICO UNIVERSO tendrá un nuevo episodio en DS centrado en Roxas y con la acción situada entre «Chains of Memories» y «Kingdom Hearts II».

113



TIMESPLITTERS 4

■ F. Radical ■ Shooter ■ Navidad ■ PS3 - 360

ESTA PECULIAR SAGA DE DISPAROS con vista subjetiva se estrenará en la nueva generación con un título lleno de humor y acción enfocada a sus modos multijugador.

114



JOB ISLAND

■ Hudson ■ Varios ■ Invierno ■ Wii

CON UNA ALOCADA ESTÉTICA "A LA JAPONESA", en este juego tendremos que ejercer oficios de todo tipo, como mecánico o cajero, en forma de divertidas pruebas.

115



DYNAMIC SLASH

■ Nintendo ■ Acción ■ Otoño ■ Wii

UNA BELLA HEROÍNA protagonizará de esta aventura de acción en tercera persona con toques de rol. Usaremos distintas armas con los movimientos del Wiimote.

116



DRAGON QUEST IX

■ Square-Enix ■ Rol ■ Verano ■ NDS

LA MÍTICA SAGA recibirá una nueva entrega exclusiva para la portátil. El sistema de juego será el clásico, pero su apartado gráfico promete explotar a tope la consola.

117



RIDDICK ASSAULT ON DARK ARENA

■ Atari ■ Shoot´em up ■ Otoño ■ PS3 - 360

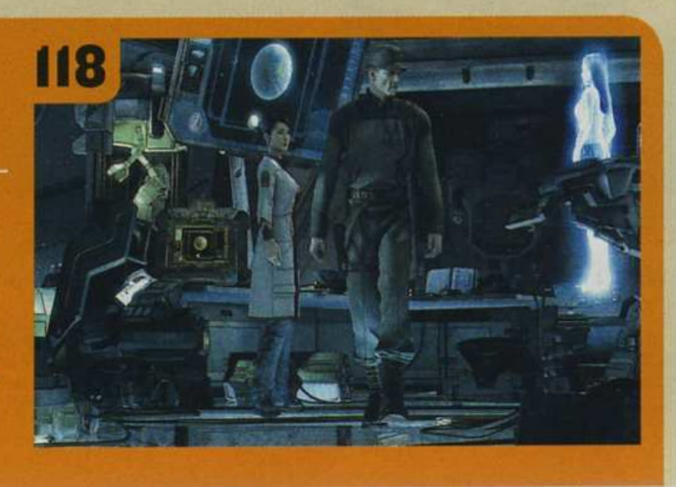
VIN DIESEL protagonizará este remake del «Riddick» que disfrutamos en Xbox. El juego incluirá unos gráficos mejorados, así como un montón de zonas nuevas.

HALO WARS

■ Microsoft ■ Estrategia
■ Febrero ■ Xbox 360

EL UNIVERSO HALO recibirá un nuevo juego que se alejará de la mecánica de acción en primera persona a la que nos tiene acostumbrados. «Halo Wars» será un título de estrategia en tiempo real en el que deberemos controlar todos los aspectos referentes a las tropas de los dos bandos del juego: los humanos y los Covenant. Explotar los recursos naturales, construir vehículos o colocar a nuestras tropas serán sólo algunas de las tareas que tendremos que cumplir.

118



NeoPets Puzzle Adventure

119

■ Consola: Wii, Nintendo DS
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Infinite



LOS SIMPÁTICOS NEOPETS saltarán de su particular mundo online a las consolas de Nintendo en un título que estará repleto de minijuegos y tendrá varios modos enfocados a las partidas multijugador, que se desarrollarán en un tablero.

Blood of Bahamut

120

■ Consola: Nintendo DS
■ Lanzamiento: Otoño
■ Compañía: Square Enix



UN NUEVO RPG llegará a NDS de la mano de Square-Enix. Estará ambientado en un mundo de fantasía y nos contará la historia de Ibuki y Yui, dos jóvenes que habitan en la espalda de un gigante que se acaba de despertar tras recibir un ataque.

Bleach Dark Souls

121

■ Consola: Nintendo DS
■ Lanzamiento: Primavera
■ Compañía: Sega



MÁS DE 40 PERSONAJES DE LA SERIE BLEACH estarán disponibles en este título de lucha en 2D, que contará con un estupendo y colorido apartado gráfico y con varios modos multijugador, que nos permitirán combatir vía Wi-fi.

TEKKEN 6

Namco-Bandai · Lucha · Marzo · PS3 - Xbox 360

EL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO tendrá nueva edición en 2009. Más de 40 luchadores estarán invitados, entre los que se encontrarán viejos conocidos, como Hoawarang o Jin Kazama, y nuevas incorporaciones, como Alissa, una luchadora cyborg, o Bob, un policía norteamericano muy corpulento. Todos ellos tendrán un estilo de lucha diferente y harán gala de un elevadísimo repertorio de puñetazos, patadas y agarres, que convertirán cada combate en un auténtico espectáculo. Por su parte, los escenarios ganarán protagonismo en esta sexta entrega y será posible interactuar con algunos de sus elementos, así como lanzar al rival a distintas alturas.


122


123

LORD OF THE RINGS CONQUEST

EA · Acción · Primavera · PS3 - Xbox 360

LA TIERRA MEDIA volverá a ser el escenario de la lucha entre el bien y el mal, y nosotros podremos elegir de que bando estamos gracias a este juego de acción, que se centrará en los combates, y tendrá numerosísimas opciones multijugador, como un modo cooperativo u otro batalla con hasta 16 jugadores.


124

STAR OCEAN THE LAST HOPE

Square-Enix · Rol · Verano · Xbox 360

LA TERCERA GUERRA MUNDIAL ha dejado la Tierra totalmente inhabitable, así que nos tocará buscar alternativas en otros planetas. Este argumento dará pie a la vuelta de esta conocida saga, que nos ofrecerá el desarrollo típico de los RPG japoneses, pero con unos gráficos propios de la nueva generación.



125

ULTIMATE BAND

Disney · Musical · Febrero · Wii - Nintendo DS

CONVERTIRNOS EN UNA LEYENDA DEL ROCK será nuestro objetivo en este nuevo juego musical, que al contrario que otros del género, no nos obligará a utilizar ningún periférico externo para tocar los instrumentos. En vez de eso, tendremos que imitar los movimientos con el Wiimote o el Stylus.


126

SOCOM CONFRONTATION

Sony · Acción · Febrero · PlayStation 3

LA SAGA BÉLICA «SOCOM» SE ESTRENARÁ EN PS3 manteniendo intacto su espíritu de anteriores entregas y nos propondrá combates bélicos a través de internet en los que podrán participar hasta 32 jugadores. Será uno de los primeros juegos en hacer uso del nuevo "headset" de PlayStation 3.





127

PONTE EN FORMA 09

■ Deep Silver ■ Deportivo ■ Febrero ■ Wii

JILLIAN MICHAELS, una reputada entrenadora de fitness, será la encargada de asesorarnos en este juego, que incluirá un buen número de pruebas físicas.



128

WATCHMEN

■ Warner ■ Acción ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

BASADO EN LA PELÍCULA, que a su vez se inspira en un cómic, nos llegará este juego de acción, en la que manejaremos a un peculiar grupo de super-héroes.



129

EAT LEAD

■ D3 ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - Xbox 360

EL HUMOR Y LOS DISPAROS se darán la mano en este título, que parodiará a los super-héroes y personajes de consola con un desarrollo de acción en tercera persona.



130

SIN AND PUNISHMENT 2

■ Treasure ■ Acción ■ Verano ■ Wii

LA SECUELA DEL TÍTULO DE N64, que podéis disfrutar en la Consola Virtual de Wii, ofrecerá un desarrollo frenético y unos nuevos e impresionantes gráficos en 3D.



131

HIGHLANDER

■ Eidos ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - 360

LOS INMORTALES trasladarán su lucha en la que "sólo puede quedar uno" a las consolas, donde se darán darán de tortas en distintas épocas de nuestra historia.



132

UNDEAD KNIGHT

■ Tecmo ■ Acción ■ Invierno ■ PSP

UN EJÉRCITO DE ZOMBIS nos espera para que les demos caña en este nuevo juego de acción en tercera persona, que incluirá un modo para 4 jugadores.



133

DYNASTY W. GUNDAM 2

■ Koei ■ Acción ■ Primavera ■ PS3 - 360

PELEAS MULTITUDINARIAS DE MECHAS nos aguardan en la segunda parte de este juego, que incluirá enemigos finales de mayor tamaño y un ritmo aún más frenético.



134

COSMIC WALKER

■ Nintendo ■ Aventura ■ Verano ■ Wii

UN ASTRONAUTA será el protagonista de esta aventura, en la que tendremos que realizar misiones en el espacio exterior e incluso sobre la superficie de la Luna.

135

Ninety Nine Nights 2

■ **Consola:** Xbox 360
■ **Lanzamiento:** Final de año
■ **Compañía:** Microsoft



LAS BATALLAS MULTITUDINARIAS volverán a disputarse en Xbox 360 el próximo año. El nuevo «Ninety Nine Nights» aumentará el ritmo, el número de enemigos en pantalla y mejorará todos sus apartados técnicos.

136

Seventh Dragon

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Final de año
■ **Compañía:** Sega



ESTE NUEVO RPG está siendo desarrollado por algunos de los genios más importantes de Sega, como Rieko Kodama (productor de «Phantasy Star»), o el músico Yuzo Koshiro, (presente en las bandas sonoras de «Shenmue» o «Sonic», entre otros).

137

Disney Think Fast

■ **Consola:** PS2, Wii
■ **Lanzamiento:** Marzo
■ **Compañía:** Disney



LOS PERSONAJES DE DISNEY se enfrentarán en un divertido concurso televisivo de preguntas y respuestas. La mecánica recordará a juegos como «Buzz» o «Scene It!», pero con una temática y un aspecto aún más desenfadado.



NINJA BLADE

■ Tecmo ■ Acción
■ Primavera ■ Xbox 360

KEN OKAWA es un ninja principiante que deberá ayudar a las fuerzas de seguridad japonesas a restablecer el orden en la ciudad de Tokio, donde una invasión de parásitos capaces de convertir a todo ser viviente en un horrible monstruo está sembrando el caos. A pesar de no tener demasiada experiencia en el combate real, Ken hará gala de un buen número de habilidades. Entre ellas estará un dominio total del ninjitsu, que le permitirá realizar todo tipo de combos y ataques con su katana. Además, poseerá el poder llamado "Visión Ninja", un don mediante el cual podrá encontrar rutas alternativas y buscar los puntos débiles de sus rivales, entre otras cosas. El ritmo de juego será muy elevado y la acción constante.

138



139



MAD WORLD

■ Sega ■ Acción ■ Primavera ■ Wii

BAJO UNA APARIENCIA DE LO MÁS ORIGINAL, que mostrará la acción en blanco y negro con estética cómic, se esconde un juego de acción en tercera persona en la que violencia desmedida será la clave de unos intensos combates protagonizados por Jack, una "mala bestia" repleta de músculos.

140



READY TO RUMBLE REVOLUTION

■ Atari ■ Deportivo ■ Primavera ■ Wii

EL ALOCADO JUEGO DE BOXEO que nos conquistó en Dreamcast volverá el próximo año con todo el humor que le caracteriza y unos controles adaptados a Wii. Habrá 18 boxeadores, que parodiarán a estrellas del mundo del deporte o del cine y serán los encargados de repartir cera en 5 rings diferentes.

141



L.A. NOIRE

■ Rockstar ■ Aventura ■ Finales de año ■ PS3 - Xbox 360

UNA APASIONANTE HISTORIA DE DETECTIVES ambientada en Los Ángeles de los años 40 será la nueva apuesta de Rockstar para el próximo año. En ella tendremos que resolver una serie de asesinatos a lo largo de una aventura de desarrollo libre en la que no faltará la acción y los giros argumentales.

142



FUEL

■ Codemasters ■ Velocidad ■ Verano ■ PS3 - Xbox 360

LAS CARRERAS OFF-ROAD MÁS EXTREMAS se disputarán en este juego, que pondrá a nuestra disposición una impresionante extensión de terreno ambientado en un mundo desolado por el cambio climático. En él, cualquier cosa estará permitida con tal de conseguir llegar primero a la meta.



143

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2 FUSION

■ Activision ■ Acción ■ Fin de año ■ Todas

LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS DE MARVEL, como Hulk o Iron-Man, regresarán en un juego de acción en el que sus poderes y los combates en grupo serán la clave.



144

OPERATION FLASHPOINT 2

■ Codemasters ■ Acción ■ Otoño ■ PS3-360

LA GUERRA MODERNA con muchas dosis de estrategia volverá con escenarios más extensos, batallas más realistas y un apartado gráfico mejorado.



145

BORDERLANDS

■ 2K ■ Shooter ■ Verano ■ PS3 - 360

ESTE NUEVO SHOOTER FUTURISTA combinará la acción con tintes de juego de rol y nos hará viajar hasta unos apocalípticos escenarios de un planeta llamado Pandora.



146

THE WITCHER

■ Atari ■ Rol ■ Noviembre ■ PS3 - Xbox 360

LOS LIBROS DE LA SAGA "GERALT DE RIVIA" servirán de inspiración para este juego de rol de fantasía, que ha cosechado muy buenas críticas en el mundo de PC.



147

KINGDOM UNDER FIRE II

■ Phantagram ■ Acción ■ Otoño ■ PS3-360

ACCIÓN Y ESTRATEGIA se fusionarán en la vuelta de este juego, en el que podremos vivir multitudinarios combates tanto en solitario como través de Internet.



148

DESTROY ALL HUMANS PATH OF THE FURON

■ THQ ■ Aventura ■ Febrero ■ Xbox 360

EL PECULIAR ALIEN CRYPTON regresará a los años 70 para luchar contra la invasión de seres de su propia raza. La acción y el sentido del humor serán constantes.



149

THE CONDUIT

■ Sega ■ Shoot´em up ■ Primavera ■ Wii

UNA INVASIÓN ALIENÍGENA será el punto de partida de este shooter en primera persona, que promete elevar las posibilidades gráficas de Wii hasta cotas nunca vistas



150

DRAGON AGE

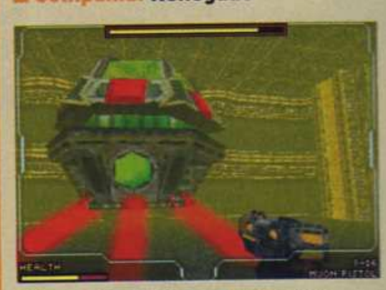
■ Bioware ■ Rol ■ Otoño ■ PS3 - Xbox 360

LOS CREADORES DE «MASS EFFECT» y «Baldur´s Gate» firmarán un nuevo juego de rol con estética medieval en el que las posibilidades serán enormes.

Moon

151

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Invierno
■ **Compañía:** Renegade



EL TERROR EN ESTADO PURO estará presente en este juego de acción en primera persona, que estará situado en el año 2058. La acción se desarrollará en una estación Lunar y su apartado gráfico en 3D aprovechará a tope el potencial de DS.

King of Fighters XII

152

■ **Consola:** PS3 - Xbox 360
■ **Lanzamiento:** Verano
■ **Compañía:** SNK

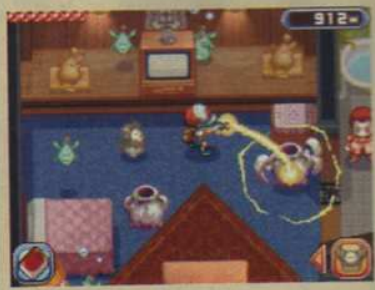


EL CLÁSICO DE LA LUCHA recibirá una nueva entrega totalmente rediseñada el próximo año. El sistema de combate conservará el espíritu de la serie y los gráficos en 2D prometen ser los más espectaculares de su historia.

Eledees

153

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Febrero
■ **Compañía:** Konami



TRAS SU PASO POR Wii, «Eledees» cambiará de estilo y nos propondrá una aventura con toques de juego de rol en la que tendremos que cazar a 64 de estas criaturas y exprimir a tope sus poderes. El uso del stylus de diversas formas será fundamental en el desarrollo del juego.



STREET FIGHTER IV

Capcom · Lucha · Febrero · PS3 - Xbox 360

LA MÍTICA SAGA DE LUCHA regresará pronto con su cuarta entrega, que tendrá un aspecto gráfico renovado y original. El sistema de juego en dos dimensiones que enamoró a millones de jugadores promete volver con algunas modificaciones, como la posibilidad de hacer nuevos contraataques, super-combos y ultra-combos. Entre los 25 luchadores de su plantel habrá viejos conocidos de anteriores entregas, como Ryu, Ken, Chun-Li o Guile, y también encontraremos 5 personajes nuevos: Crimson Viper, Abel, El Fuerte, Seth y Rufus. Tanto los fans de «Street Fighter» como los que nunca han jugado a esta saga disfrutarán con uno de los platos fuertes del comienzo de 2009.

154



155



BEYOND GOOD & EVIL 2

UbiSoft · Aventura · Final de año · PS3 - Xbox 360

UN TRAILER HA BASTADO para que los seguidores del primer «Beyond Good & Evil» se esté frotando las manos. Aunque sólo podemos ver brevemente a Jade y a su tío Cerdy, en la secuencia de vídeo, que está realizada usando el motor del juego, ya se aprecia que tendrá una calidad técnica impecable.

156



HALO 3 ODST

Microsoft · Acción · Final de año · Xbox 360

ESTA PRECUELA DE «HALO 3» no tendrá como protagonista al Jefe Maestro, sino a un ODST (Orbital Drop Shock Trooper), los soldados más fieros y valientes de la UNSC. La nueva campaña y el nuevo modo multijugador garantizarán muchas horas de juego y expandirán el universo de esta saga.

157



MARIO & LUIGI RPG 3

- Nintendo
- Rol
- Otoño
- Nintendo DS

LOS DOS FONTANEROS ITALIANOS más famosos del mundo se verán acompañados por su archienemigo Bowser en esta tercera entrega del juego de rol, y tendrán que cooperar con él para poder superar la aventura. En este título no encontraremos saltos y plataformas, sino diálogos, una historia más compleja y puzles que nos harán devanarnos los sesos. Tras las dos entregas anteriores, esperamos que este tercer título mantenga la calidad de sus predecesores.

158



YAKUZA 3

Sega · Aventura · Final de año · PlayStation 3

EL ÁREA DE OKINAWA, que podremos recorrer libremente, va a servir de escenario a las aventuras e intrigas de «Yakuza 3». El sistema de lucha cuerpo a cuerpo, su depurada historia y los alucinantes gráficos (sobre todo la recreación de la ciudad) serán las señas de identidad de este título.

159



F.E.A.R. 2

■ Warner ■ Shooter ■ Febrero ■ PS3 - 360

TRAS LOS EVENTOS DEL PRIMER «F.E.A.R.» tendremos que detener de nuevo a Alma. El terror psicológico y los poderes del protagonista serán sus señas de identidad.

160



SIM ANIMALS

■ EA ■ Simulador ■ Enero ■ Wii

PODREMOS CONTROLAR A LOS ANIMALES DE UN BOSQUE al estilo "Sims", y deberemos cuidarlos, procurar que vivan agusto e incluso que se reproduzcan.

161



ETERNAL SONATA

■ Namco-Bandai ■ Rol ■ Febrero ■ PS3

ESTE RPG NOS LLEVARÁ A UN MUNDO DE FANTASÍA junto al legendario compositor Frederic Chopin. Su peculiar estética, la historia y la música os encantarán.

162



MONSTERS vs ALIENS

■ Activision ■ Acción ■ Marzo ■ Todas

LA NUEVA PELÍCULA DE DREAMWORKS vendrá en compañía del correspondiente videojuego, que recreará los clásicos filmes de ciencia-ficción de los años 50.

163



SABOTEUR

■ EA ■ Acción ■ Marzo ■ PS3 - Xbox 360

PARÍS ESTÁ OCUPADA POR LOS NAZIS durante la 2ª Guerra Mundial. Como miembros de la resistencia, combinaremos el sigilo y los combates para liberarla.

164



RED FACTION GUERRILLA

■ THQ ■ Acción ■ Febrero ■ PS3 - Xbox 360

ESTE JUEGO DE ACCIÓN nos llevará a Marte, 50 años después de la primera parte, para luchar por la libertad. Sus escenarios serán completamente destructibles.

165



INFAMOUS

■ Sony ■ Acción ■ Final de año ■ PS3

¿Y SI DE REPENTE TUVIESES SUPERPODERES? Nuestro protagonista deberá decidir si hace el bien o el mal en una ciudad devastada, que podrá recorrer libremente.

166



CORALINE

■ D3 ■ Aventura ■ Marzo ■ Wii, DS, PS2

CORALINE ES UNA CHICA NORMAL que descubre un mundo alternativo y se ve atrapada en él. Un juego que seguirá el argumento de la película del mismo nombre.

Guitar Hero Metallica

167

■ **Consola:** PS3, PS2, Wii, Xbox 360
■ **Lanzamiento:** Principios 2009
■ **Compañía:** Activision



LA NUEVA ENTREGA DEL JUEGO MUSICAL se centrará en la obra de uno de los grupos míticos de la música universal. Al igual que en «Guitar Hero: Aerosmith», en este título encontraremos gran parte de la obra y a los propios miembros de Metallica

Igor the Game

168

■ **Consola:** Wii, Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Primavera
■ **Compañía:** Legacy Interactive



EL POPULAR Y SIMPÁTICO JOROBADO ha decidido que también quiere ser un científico loco. En Wii podremos jugar con cuatro amigos a la vez, mientras recorremos localizaciones de la película. La versión de DS tendrá más puzles.

Gardening Mama

169

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Mediados 2009
■ **Compañía:** Majesco



SI OS GUSTÓ COCINAR EN «COOKING MAMA», pronto llegará el momento de cuidar vuestro jardín. A través de divertidos minijuegos, plantaremos flores, regaremos o podaremos, entre otras actividades. El mismo aspecto simpático de su antecesor promete acompañar a este título.

DEAD RISING CHOP TILL YOU DROP

Capcom · Acción · Febrero · Wii

EL FOTÓGRAFO FRANK WEST volverá a estar encerrado en un centro comercial y rodeado de hambrientos zombis, pero esta vez tendremos nuestro mando de Wii para ayudarle. Y lo vamos a necesitar, porque todas las armas del juego se controlarán imitando el movimiento que corresponda, o utilizando el puntero para disparar. Casi cualquier objeto que encuentre en el centro comercial le servirá a Frank para deshacerse de los muertos vivientes, desde los evidentes, como pistolas o bates de beisbol, a otros más originales, como un banco o una espada de plástico. Con el mismo motor gráfico de «Resident Evil 4» y un planteamiento arcade, este «Dead Rising» promete destacar en el catálogo de Wii.

170



171



GTA IV THE LOST AND DAMNED

Rockstar · Aventura · 17 de febrero · Xbox 360

LA PRIMERA EXPANSIÓN DE «GTA IV» no estará protagonizada por Niko Bellic, sino por Johnny Klebitz, un miembro de la banda de moteros "The Lost". La historia se cruzará en ocasiones con la del original, y dispondremos de nuevas misiones, modos multijugador, armas, vehículos y música.

172



PIKMIN

Nintendo · Estrategia · Verano · Wii

PRONTO VOLVEREMOS A DIRIGIR A LOS SIMPÁTICOS PIKMIN, ya que Miyamoto confirmó durante el pasado E3 que un nuevo título de la saga estaba en desarrollo. Finalmente se ha confirmado que será un "remake" del primer juego, y todos esperan que haga buen uso de las posibilidades de Wii.

173



GHOSTBUSTERS

Atari · Acción · Verano · PS3, Xbox 360, Wii, PS2, NDS

LOS CAZAFANTASMAS TENDRÁN QUE SALVAR NUEVA YORK en esta secuela de las películas, que supusieron un auténtico fenómeno hace unos años. En el papel de un nuevo miembro del equipo, tendremos que recorrer localizaciones de la Gran Manzana capturando ectoplasmas con nuestros compañeros.

174



UFC 2009 UNDISPUTED

THQ · Lucha · Primavera · PS3 - Xbox 360

MÁS DE 80 LUCHADORES REALES se batirán el cobre en este título, basado en el Ultimate Fighting Championship, que reúne a participantes de todas las disciplinas. Se controlará sin grandes complicaciones, e incluirá un completo modo carrera y un editor de personajes que nos permitirá crear al nuestro.

175



F. FANTASY AGITO XIII

■ Square-Enix ■ Rol ■ Final de año ■ PSP

LA ÚLTIMA ENTREGA de "Fabula Nova Crystallis" recuperará personajes y escenarios de «FF XIII» en una aventura paralela, centrada en los combates por turnos.

176



RACE PRO

■ Atari ■ Velocidad ■ Enero ■ Xbox 360

ESTE SIMULADOR es la última obra de los creadores de «GTR» para PC. Ofrecerá la conducción más realista en categorías que van desde Minis a Fórmula 3000.

177





ELITE FORCES

■ Deep Silver
■ Estrategia
■ Verano
■ Nintendo DS

LA UNIDAD 77 es un grupo de las fuerzas especiales formado por un ingeniero, un piloto, un francotirador y un fusilero. Nosotros les ayudaremos a cumplir misiones por todo el mundo en este juego de estrategia que recuerda al genial «Commandos».

178



VALKYRIE PROFILE

■ Square-Enix
■ Rol
■ Primavera
■ Nintendo DS

UN SOLDADO QUE ODIA LAS VALKIRIAS protagonizará «Valkyrie Profile: Covenant of the Plume». El desarrollo combinará escenarios 3D con personajes planos, aunque lo mejor va a ser el completo sistema de combate (agilizado) por turnos.

179



SHELLSHOCK 2

■ Eidos ■ Shoot´em up ■ Marzo ■ PS3 - 360

LOS CREADORES DE «KILLZONE» recuperan su género favorito, esta vez ambientado en la guerra de Camboya. Terror y disparos se combinarán de forma espectacular.

180



C&C RED ALERT 3

■ EA ■ Estrategia ■ Febrero ■ PS3

UN NUEVO "SPIN-OFF" de esta saga, pionera de la estrategia en tiempo real. Tendremos que enfrentarnos a la Unión Soviética en una historia alternativa.

181



DISGAEA 3

■ Nippon Ichi ■ Rol ■ Marzo ■ PS3

LA ESTÉTICA MANGA y los combates propios de un juego de rol de tablero son las señas de identidad de esta aventura, que ha cosechado un gran éxito en Japón.

182



RAVEN SQUAD

■ Evolved ■ Shooter ■ Otoño ■ Xbox 360

DOS GRUPOS DE MERCENARIOS, con ocho hombres en cada equipo, deben combinar sus fuerzas para sobrevivir a los ataques de la guerrilla en la selva amazónica.

183

My World, My Way

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Febrero
■ **Compañía:** Atlus



UNA PRINCESA convertida en aventurera se dedica a modificar los escenarios a su gusto en este juego de rol, que rebosa sentido del humor. El apartado técnico, con escenarios 3D de inspiración manga, nos ha sorprendido gratamente.

184

Guilty Gear 2

■ **Consola:** Xbox 360
■ **Lanzamiento:** Otoño
■ **Compañía:** Arc System



LOS COMBATES "UNO CONTRA UNO" dejan paso a un desarrollo tridimensional, con pinceladas de estrategia, similar a lo que hemos visto en «Dynasty Warriors». Los personajes de la saga lucirán un aspecto más detallado que nunca.

185

Gauntlet

■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Lanzamiento:** Primavera
■ **Compañía:** Backbone



CUATRO GUERREROS y cientos de mazmorras, como en la clásica recreativa, se dan cita en este "remake". Lo más llamativo será el acabado visual, completamente renovado, el control táctil y las posibilidades multijugador a través de la conexión WiFi de nuestra consola.

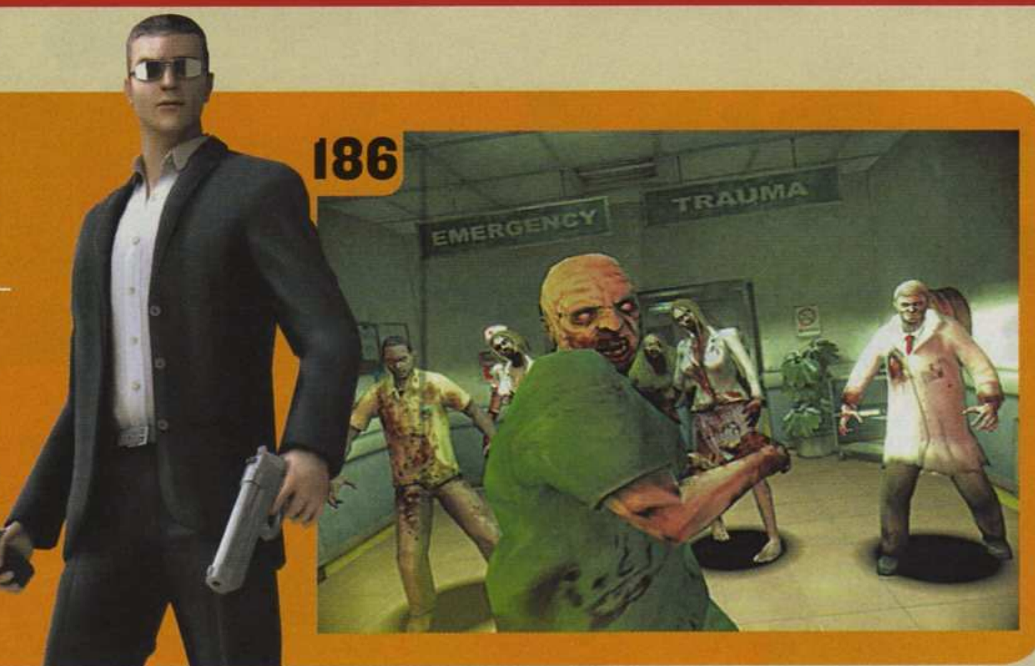


HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

Sega **Acción** **Febrero** **Wii**

LOS ZOMBIS HAN VUELTO A SALIR DE SUS TUMBAS, y seremos nosotros quienes tengamos que mandarles de vuelta. En esta precuela (cronológicamente es el primer juego de la saga) controlaremos al Agente G, que acudirá a Luisiana junto con el Detective Washington para detener la invasión de los muertos vivientes. Apuntaremos a la pantalla con el mando de Wii y tendremos que acribillar a las hordas de enemigos, solos o en modo cooperativo. Dispondremos de varias armas, de la posibilidad de ralentizar el tiempo, y veremos como los zombis se deshacen bajo nuestros disparos. ¡Temblad, no muertos!

186



187



THE LAST REMNANT

Square - Enix **Rol** **Primavera** **PlayStation 3**

TRAS SALIR EN XBOX 360, este RPG llegará también en 2009 a PS3. Metidos en la piel de Rush Skies, tendremos que emprender un épico viaje para encontrar a su hermana. En él visitaremos magníficas ciudades, conoceremos a carismáticos personajes y participaremos en batallas por turnos.

188



INDIANA JONES

LucasArts **Acción** **Invierno** **PS3 - Xbox 360**

EL AVENTURERO MÁS FAMOSO de la gran pantalla tendrá su versión consolera, que promete mantener toda la acción, el humor y la estética de las películas. El argumento tendrá relación con el último filme, y la inteligencia artificial de los enemigos nos traerá de cabeza. Te esperamos con ganas, Indy.

189



JUST CAUSE 2

Eidos **Acción** **Primavera** **PS3 - Xbox 360**

UNA ISLA A NUESTRA ENTERA DISPOSICIÓN es lo que nos volverá a proponer este título. 1000 kilómetros cuadrados de selvas, desiertos, montañas y ciudades en las que Rico tendrá una gran libertad de acción. Se mejorará la inteligencia de los enemigos y el apartado visual y se añadirán actividades.

190



ROGUE WARRIOR

Bethesda **Acción** **Primavera** **PS3 - Xbox 360**

COMO LÍDERES DE UN EQUIPO SEAL atrapado en Corea del Norte, tendremos que escapar hacia el sur, atravesando por el camino campos de prisioneros y zonas selváticas o industriales. Tendremos libertad táctica a la hora de completar las misiones, y podremos jugar la historia junto a tres amigos.


191

TENCHU 4

■ Acquire ■ Acción ■ Febrero ■ Wii

EL LADO MÁS SIGILOSO DE LOS NINJAS llegará a Wii de la mano de «Tenchu». Con el mando y el nunchaco saltaremos, nos esconderemos y atacaremos enemigos.


192

BIONIC COMMANDO

■ Capcom ■ Acción ■ Febrero ■ PS3 - 360

EN ESTA SECUELA tendremos que volver a utilizar nuestras armas y el famoso gancho para avanzar. Promete ofrecer acción, tiros y plataformas a raudales.


193

AFRIKA

■ Sony ■ Simulador ■ Verano ■ PS3

LA SABANA AFRICANA Y TODA SU FAUNA estarán a nuestra disposición en este título. Nosotros tendremos que fotografiar animales y cumplir diversos encargos.


194

WANTED

■ Universal ■ Acción ■ Marzo ■ PS3 - 360

ESTE TÍTULO AMPLIARÁ LA HISTORIA de la película del mismo nombre. Controlando a Wesley Gibson, nos dedicaremos a pegar tiros y repartir tortas sin descanso.


195

SILENT HILL HOMECOMING

■ Konami ■ Terror ■ Febrero ■ PS3 - 360

EL PUEBLO MALDITO será el escenario de nuestras pesadillas una vez más. Los gráficos estarán renovados, y nos encontraremos con un nuevo sistema de combate.


196

SACRED 2

■ CDV Software ■ Rol ■ Febrero ■ PS3 - 360

SEIS PERSONAJES DE DIFERENTES RAZAS estarán a nuestra disposición para explorar un enorme mundo. Nos espera mucha acción y un divertido multijugador.

TERMINATOR SALVATION

197

■ Grin ■ Acción
■ Verano ■ PS3 - Xbox 360 - Wii

AL IGUAL QUE LA PELÍCULA, «Terminator: Salvation» tendrá como protagonista a John Connor, que ya ha cumplido 30 años y vive en un mundo en el que la humanidad está condenada a extinguirse. Nuestro héroe luchará contra Skynet desde una vista en tercera persona, y contará con diversas armas para deshacerse de sus feroces enemigos. Además, el videojuego explorará partes de la historia que no podremos ver en las salas de cine.



Rock Band 2

198

■ Consola: **PS3, PS2, Wii**
■ Lanzamiento: **Enero**
■ Compañía: **MTV Games**



TRAS SU PASO POR XBOX 360, este juego musical llegará al resto de consolas de sobremesa. En él podremos tocar la batería, la guitarra y cantar, y gracias a su impresionante lista de canciones y a sus expansiones, no pararemos de jugar. Con amigos nos lo pasaremos mejor aún.

Ushiro

199

■ Consola: **PSP**
■ Lanzamiento: **Otoño**
■ Compañía: **Level 5**



EN ESTE JUEGO ASUMIREMOS EL ROL de un dios japonés de la muerte, y deberemos evitar que la gente cometa crímenes escuchando sus problemas y ayudándoles o poseyéndoles. También habrá batallas contra demonios en las que usaremos conjuros e invocaciones.

Phantasy Star Portable

200

■ Consola: **PSP**
■ Lanzamiento: **Marzo**
■ Compañía: **Sega**



LA VETERANA SAGA DE ROL DE SEGA REGRESARÁ PRONTO, aunque esta vez no la jugaremos online. Eso sí, podremos disfrutar de la nueva historia junto a otros tres amigos de forma simultánea (y presencial) si tienen una PSP y este mismo UMD.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — lo peor — alternativas — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

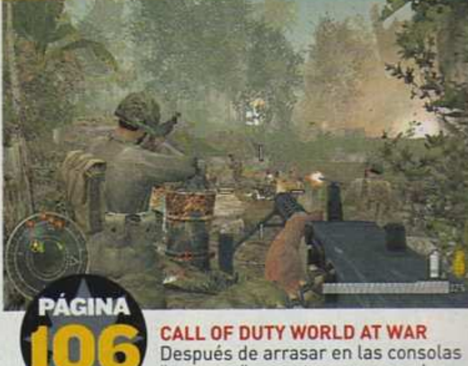
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 100

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM supone el estreno del personaje de moda en PS3.¿Estará a la altura de sus aventuras televisivas?



PÁGINA 106

CALL OF DUTY WORLD AT WAR Después de arrasar en las consolas "mayores", nos atrevemos con la versión de este "shooter" para Wii.



PÁGINA 96

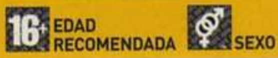
ANIMAL CROSSING LET´S GO OT THE CITY Bienvenidos a nuestra ciudad, donde podréis hacer amigos, coleccionar insectos, participar en un montón de minijuegos... y muchas más cosas, que os descubrimos en nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO


VIOLENCIA
LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ SIMULACIÓN ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (69,95 € con WiiSpeak) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

AMIGOS DE TODAS PARTES nos pueden visitar en este juego, que fomenta el intercambio y la interacción. Todo avanza en tiempo real y el desarrollo de la vida depende de nosotros.

CIUDADANO Mii

ANIMAL CROSSING

LET'S GO TO THE CITY



El simulador social de Nintendo se estrena en Wii con una conversión directa del juego que salió en su día en Nintendo DS. ¿Bueno o malo? Dependerá de si lo has probado antes...

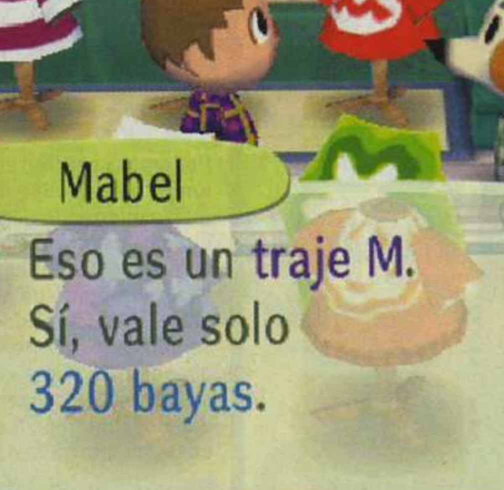
■ VIDA MÁS ALLÁ DE LA VIDA "REAL". En cierto modo, así podríamos describir este juego: un simulador social en el que todo ocurre en tiempo real y en el que nada se detiene, ni siquiera al apagar la consola. Una historia que nos da la oportunidad de vivir una existencia "paralela", eligiendo lo que queremos hacer en cada momento y contemplando cómo todo lo que hay a nuestro alrededor se mueve sin parar.

Para los que no la conozcan, la saga «Animal Crossing» nos sitúa como recién llegados en un pueblo habitado por animales (nosotros somos un humano) en el que debemos comenzar de cero: comprar una casa que hemos de pagar a plazos, ganar dinero, relacionarnos con los vecinos... Y todo esto sucede en un entorno cambiante que nos permite movernos a nuestro antojo y realizar actividades como pescar, cazar insectos, sembrar, etc. Unas actividades que realizan, al mismo tiempo que nosotros, decenas de personas en cualquier lugar del mundo. Y es que el juego, al final, es eso: una comunidad de personas a las que podemos visitar o con las que se puede comerciar.

→ GRACIAS AL NUEVO MICRÓFONO "WiiSPEAK", que viene junto con el juego, podemos mantener conversaciones vía Wi-Fi con







HAY TIENDAS y locales como este de las Hermanas Manistas que nos permite crear nuestra propia moda para luego poder venderla en cualquier parte.

MI DS, MI MUNDO

La versión para DS es totalmente compatible con esta de Wii y nos permite exportar la partida que tuviéramos guardada (incluyendo personaje y objetos) al juego de Wii.



LA FUNCIÓN "MALETA" nos permite visitar el pueblo de un amigo sin conectarnos online.



ACTÚA COMO TARJETA DE MEMORIA para guardar los progresos que hayamos hecho.



LAS ESTACIONES DEL AÑO avanzan en tiempo real. En cada una hay objetos, peces, insectos, etc., que son únicos.



EL DINERO es fundamental. Con él podemos comprar objetos, "asearnos" o pagar la hipoteca de nuestra casa.





MANERAS DE VIVIR

Las posibilidades a la hora de seguir el día a día son enormes:

1. **EN EL PUEBLO** podemos conseguir dinero, comprar, mandar cartas o hablar con los vecinos.
2. **EN LA CIUDAD**, es posible acudir a la subasta de objetos o cambiar de peinado.
3. **LOS AMIGOS** nos pueden visitar, o nosotros a ellos, y mantener una conversación.

nuestros amigos. Sin embargo, es importante resaltar que sólo es posible interactuar (visitar su pueblo o que ellos vengan al nuestro) con los jugadores a los que conozcamos de antemano y con los que hayamos intercambiado nuestro "código de amigo".

La otra gran novedad de «Animal Crossing» en Wii es la ciudad, un lugar al que podemos ir en cualquier momento cogiendo un autobús. Allí hay locales (peluquería, boutique...) en los que gastar bayas (la moneda del juego) para conseguir objetos o cambiar de look, y también está la sala de subastas, en la que podemos colocar un objeto y subastarlo en determinados días.

→ EL JUEGO NO NOS MARCA OBJETIVOS. Para algunos el aliciente será coleccionar objetos; para otros, relacionarse con sus amigos o decorar la casa a su

YO VIRTUAL →

ESTE SIMPÁTICO PERSONAJE nos representa en el juego (si eres una chica, el avatar será femenino) y con él interactuamos en todo momento. Podemos personalizarlo con distintas ropas y complementos o ponerle la cabeza de nuestro Mii si acudimos a la peluquería.



LOS VECINOS son bastante simpáticos y cada uno tiene su propia historia. De vez en cuando se organizan concursos de caza o de pesca y todo el mundo anda como loco tras la mejor presa.

■ EL JUEGO NO TIENE UN FINAL CERRADO. NOSOTROS ELEGIMOS CUÁNTO DURARÁ ■



EN NUESTRO INVENTARIO vemos los objetos que llevamos encima y podemos seleccionar la pala, la caña, la red...



PARA CAMBIAR DE LOOK basta con ir a la "pelu" y elegir lo que queramos. Pero ojo, que de barata no tiene nada.

HABLA, QUE TE ESCUCHO

Podemos comprar el juego junto con el WiiSpeak, el nuevo micrófono de Wii, que nos permite mantener una conversación desde cualquier punto de nuestra habitación. La calidad de sonido es excelente y con él podemos hablar con nuestros amigos siempre que nos juntemos todos en un mismo pueblo.



HASTA CUATRO JUGADORES pueden mantener una conversación al mismo tiempo gracias a este accesorio.



EL SONIDO ES MUY BUENO. Lo malo es que es tan sensible que cualquier ruido de nuestro salón se cuela en la charla.



ES COMPATIBLE CON UN TECLADO, por lo que además de hablar podemos escribir si lo conectamos por USB.

▸▸ gusto. Al final podemos jugar tantas horas como queramos, porque no tiene fin (por ejemplo, existen algunos objetos que sólo aparecen en un mes concreto).

Antes de terminar conviene advertiros que es una conversión directa del juego de DS: para nuevos jugadores será toda una experiencia que les mantendrá enganchados meses. Sin embargo, los que ya lo hayan probado encontrarán menos alicientes. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CIUDAD,** que nos permite ampliar las posibilidades para nuestro personaje.

■ **EL TIEMPO REAL,** que hace que siempre esté pasando algo y que siempre haya alguna cosa por hacer.

lo peor

■ **NO INNOVA MUCHO** respecto a las versiones que ya habíamos visto antes en GameCube y NDS.

■ **NO ENCONTRAR AMIGOS** si no conocemos a nadie que pueda pasarnos un "código de amigo".

alternativas

En cuanto a simulación social no hay mucho donde elegir. La mejor alternativa es **«My Sims Kingdom»**, aunque también tenéis **«Final Fantasy: My Life as a King»**, dentro de Wii Ware. Si queréis juegos en los que interactuar con los colegas, podéis optar por **«Wii Music»**, **«Wario Ware»** o incluso cualquiera de los **«Guitar Hero»**.

■ **GRÁFICOS** Son muy coloristas, aunque con muy poco detalle y un marcado "estilo Mii". Las animaciones son algo robóticas. **75**

■ **SONIDO** La música es relajante, variada y divertida. Las voces de los personajes se limitan a un murmullo acelerado, aunque gracioso. **78**

■ **DURACIÓN** El juego dura tanto como nosotros queramos. Siempre está pasando algo y en todo momento hay cosas por hacer. **97**

■ **DIVERSIÓN** El juego supone toda una experiencia y siempre hay alguna cosa por hacer, lo que "obliga" a dedicarle un rato a diario. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

«Animal Crossing» es un simulador social en toda regla. Podemos interactuar con todo lo que veamos y las posibilidades de juego son enormes: cada día tenemos que conectarnos un rato, porque siempre hay alguna tarea pendiente; algunos objetos sólo aparecen en determinados días; los vecinos nos "echan de menos", etc. Sin duda os enganchará durante muchas semanas. Sin embargo, si ya lo disfrutasteis en DS o GameCube haríais bien en probarlo antes, porque la falta de novedades os puede resultar decepcionante.

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









NARUTO DESATA SU POTENCIAL en este juego. Lo controlamos desde sus inicios como "genin" novato hasta el brutal combate final contra Sasuke.

EL "FIERA" DE MI NINJA

NARUTO: ULTIMATE NINJA STORM

La amistad es dura. Un día entrenas mano a mano con Sasuke y al otro quiere acabar contigo. ¡Habrá que sacar todo el chakra!

■ **EL MANGA CREADO POR MASASHI KISHIMOTO** salta a PS3, y hereda el sistema de juego que ya vimos en los «Ultimate Ninja» de PS2 y PSP. El modo Historia de «Ninja Storm» se basa en jugar libremente con Naruto y se centra principalmente en la exploración, para la que nos movemos libremente por la villa. Allí, como si fuera un «GTA», podemos interactuar con los "paisanos" para que nos ofrezcan objetos o misiones. Algunas son fundamentales para avanzar en la trama, mientras que otras sirven para ganar experiencia.

Para pasar a las siguientes partes del argumento es necesario alcanzar un nivel de experiencia, así que la mayoría del tiempo nos dedicamos a superar misiones "de relleno" que nos obligan a explorar a fondo el mapa: recopilar objetos, trepar árboles, etc.

Por supuesto, también hay muchos combates. Hemos de superar a los rivales aparecidos desde el inicio del anime hasta la saga de la huida de Sasuke: Kabuto, Kimimaro e incluso algún rival gigante, como Gamabunta y Manda. Eso sí, se ha pasado por alto toda la saga de Zabuza.

→ **LAS PELEAS SON RÁPIDAS Y ESPECTACULARES.** Podemos fintar, usar la "técnica del cambiazo" y lanzar items (papeles explosivos, kunais, etc). Muchas veces, cuando estamos apurados, podemos llamar a un aliado para que lance un ataque. Cada personaje también tiene un ataque especial (sólo uno) devastador e impactante vi-

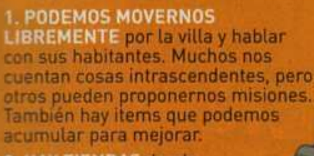
DE PASEO POR LA VILLA

En el modo Misión Definitiva exploramos la Villa de la Hoja para acumular experiencia. Al avanzar descubrimos nuevas misiones. Algunas se basan en luchar, pero otras son especiales.

1. PODEMOS MOVERNOS LIBREMENTE por la villa y hablar con sus habitantes. Muchos nos cuentan cosas intrascendentes, pero otros pueden proponernos misiones. También hay items que podemos acumular para mejorar.

2. HAY TIENDAS donde adquirimos objetos. Si llevamos los ingredientes correctos al bar de ramen podemos aumentar nuestra barra de chakra.

3. LAS PRUEBAS ESPECIALES son de 4 tipos: trepar por un árbol, saltar de rama en rama, buscar ninjas y recoger objetos.



→ JIRAIYA

El "Sannin Legendario" es nuestro maestro en el juego. Sus ataques no tienen comparación... ni tampoco su lascivia.







LOS ITEMS pueden provocar estados especiales en el rival, como envenenamiento, fuego, ralentización...



EN LA PARTE DE EXPLORACIÓN podemos movernos por toda la villa y usar nuestra agilidad para buscar items.



LOS ENEMIGOS GIGANTES no son muy comunes, pero sí resultan muy espectaculares. Hay que atacar en el momento adecuado. ¡Manda se las trae!

NO TODO ES AVENTURA

Cuando estéis cansados de explorar y combatir dentro del modo principal podéis hacer un pequeño alto en el camino con estas opciones extra. Eso sí, cuanto más avancéis a lo largo del modo Misión Definitiva, más posibilidades iréis desbloqueando. ¡A investigar como cosacos!



FIGURAS, dioramas y música se compran con el dinero acumulado. Luego podéis disfrutarlas con calma desde el visor del menú de pausa.



EL MODO VERSUS permite enfrentar a todos los personajes con un colega o la CPU. También elegimos los luchadores de apoyo. No se puede jugar online.







LOS GRÁFICOS son muy llamativos. Resultan vistosos siempre, pero destacan en los ataques (izq.), al liberar nuestro potencial (centro) y en las escenas de corte, que imitan a los capítulos (der.).

sualmente. Para que tenga éxito, hemos de pulsar mejor que el rival una secuencia de botones. Por último, si damos muchos golpes entramos en el modo "Storm", en el que causamos más daño.

Con cualquiera de los 25 luchadores (más 5 ocultos) podemos disfrutar de combates intensos en el modo versus, si bien el resto del juego es simple y reiterativo. Con todo, es el más espectacular de los que protagoniza Naruto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL PARECIDO CON LA SERIE** resulta asombroso. Ataques especiales y escenas son brutales.

■ **LOS COMBATES** son rápidos y fluidos. Se agradece mucho el empleo de las herramientas.

lo peor

■ **FALTA VARIEDAD** de ataques especiales y modos de juego. ¡Ya le va haciendo falta un modo online!

■ **TIENE DEMASIADAS ZONAS DE EXPLORACIÓN,** y son algo reiterativas. Llegan a cansar.

alternativas

Hace unos meses salió **«Dragon Ball Z: Burst Limit»**, que se centra más en los combates y en los ataques de energía. Para lucha rápida y buena, podéis probar el excelente **«Soul Calibur IV»** o **«S. Street Fighter II HD Remix»**, que es descargable. Si lo que queréis es acción y exploración ninja tal cual, probad **«Ninja Gaiden Sigma»**.

■ **GRÁFICOS** Los modelos de los luchadores son casi perfectos. Sus animaciones y las escenas también triunfan, pero los escenarios son flojos. **86**

■ **SONIDO** Están las voces originales en japonés e inglés. La música es inventada pero da el pego (aunque la de la villa se hace pesada). **79**

■ **DURACIÓN** El modo Misión Definitiva dura algo más de 10 horas, pero quedan muchas tareas extra. Salvo eso, sólo tiene un modo Versus. **80**

■ **DIVERSIÓN** Los combates, pese a no ser profundos, resultan dinámicos y espectaculares. El resto de tareas se vuelven algo pesadas. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

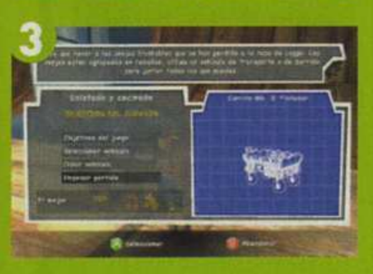
valoración

Si sois seguidores acérrimos de "Naruto" podéis añadir un par de puntos más a la nota, pues la fidelidad que se ha logrado es sorprendente, con combates dinámicos y vistosos. En el otro lado de la balanza está un modo principal que se alarga innecesariamente con misiones que hacemos más por obligación que por gusto. También hubiéramos agradecido más modos de juego, golpes y escenarios. Pero el juego cumple con la promesa de darnos espectáculo y reflejar la historia de este famoso manganime.

■ AVENTURA ■ RARE ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









A CONDUCIR SE HA DICHO Completaremos divertidos retos a lomos de infinidad de vehículos para acabar de una vez por todas con la dichosa Gruntilda.

EL NUEVO PLANTEAMIENTO

Las nuevas "correrías" de Banjo se desarrollan de esta forma:

1. **DESDE CIUDAD DUELO**, ciudad que ha creado el Señor de los Juegos, accedemos a los 6 mundos de este Banjo (cada mundo, además, está dividido en varios actos).
2. **CADA PERSONAJE** nos propondrá un divertido reto a cambio de un "Jiggie", que son las piezas de puzzle que coleccionamos para abrir nuevas fases y lograr completar el juego al 100%.
3. **ELEGIMOS NUESTRO VEHÍCULO** de entre los que hemos ido logrando en el propio juego (hay montones), o si lo necesitamos lo construimos, (ver cuadro "manos a la obra") y ya estamos listos para intentar superar el desafío.

BANJO SE "RECONSTRUYE"

BANJO-KAZOOIE: BACHES Y CACHIVACHES

¿Estáis todo el día jugando a la consola con los amigos y comiendo pizza?, ¿si?, pues ya tenéis algo en común con Banjo, así que echadle una mano en su nueva aventura.



BANJO →

El oso más querido y carismático del "mundo plataformero" vuelve en un juego que cambia por completo el planteamiento de anteriores aventuras.

■ **BANJO VUELVE A NUESTRA CONSOLA** para deleite de todos sus fans. Pero Rare (la desarrolladora que lo hizo famoso en las consolas de Nintendo) ha preferido no hacer una entrega exacta a las antiguas con el típico lavado de cara gráfico. En lugar de eso, ha cambiado el planteamiento para hacer una especie de "aventura de plataformas con vehículos". Extraño, ¿verdad?

Empecemos por el principio. Banjo y su inseparable Kazooie llevan una vida alejada de las aventuras de antaño: mientras Kazooie juega a su Xbox 360, Banjo se dedica a comer pizza tras pizza. Pero la malvada bruja Gruntilda ha vuelto, así que nos debería tocar acabar con ella a la antigua usanza. Eso parece cuando, en mitad de nuestra primera misión "plataformera", la partida se corta literalmente y aparece el "Señor de los Juegos" para decirnos que eso ya está pasado de moda y proponernos divertidos retos a lomos de vehículos de tierra, mar y aire (algunos más manejables que otros) que nos ayudan a solucionar definitivamente las disputas con Gruntilda.

→ **AFRONTAMOS MISIONES DE TODO TIPO:** echar carreras contra la malvada bruja o sus secuaces, conseguir una velocidad concreta, hacer de taxista, escoltar a nuestros amigos, transportar todo tipo de objetos... Todo está aderezado con un estupendo sentido del humor (el aspecto que más nos ha gustado), que incluye referencias no sólo al género de las plataformas o el propio universo





EL SEÑOR DE LOS JUEGOS es el creador de este mundo repleto de desafíos al volante de vehículos de todo tipo.



HAY DESAFÍOS A MONTONES. En este, por ejemplo, debemos transportar estos cocos de vuelta a su granja.



PILOTAR AVIONES es de los ratos más divertidos del juego. También hay un sitio para los minijuegos y otras actividades (pantallas de abajo).





Banjo, sino a toda la historia de los videojuegos. También hay un multijugador divertidísimo, ya que participamos con vehículos creados por nosotros (es increíblemente gratificante ganar con ellos) y nos permite demostrar quién es el mejor constructor.

El apartado técnico sobresale por la solidez. El "look cuadradote" de los personajes quizá no le guste a todo el mundo, pero a nosotros nos ha encantado.

MANOS A LA OBRA

Si siempre os ha parecido que los mecanicos de Fernando Alonso no son tan buenos, tratad de emularlos en el completo editor de vehículos. Imaginadlo y creadlo.



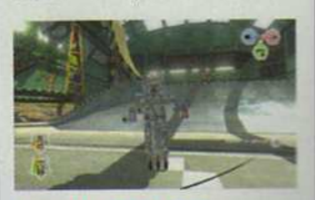
PODEMOS EMPEZAR DE CERO a construir lo que se nos ocurra. Cuesta más, pero es genial.



TAMBIÉN PODEMOS PARTIR DE UN CHASIS ya hecho que nos pone las cosas más fáciles.



OTRA OPCIÓN ES MODIFICAR UN VEHÍCULO ya existente añadiendo lo que se nos ocurra.



LUEGO LO PROBAMOS en la pista de pruebas y, si funciona, ya está listo para usarse.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL SENTIDO DEL HUMOR** es genial e impregna nuestra consola desde que empezamos a jugar.

■ **LA SATISFACCIÓN DE CONSTRUIR UN VEHÍCULO** y demostrar que no hay quien lo pare.

lo peor

■ **PUEDE RESULTAR UN POCO REPETITIVO** en su mecánica. Hay desafíos muy parecidos entre sí.

■ **EL MANEJO DE ALGUNOS VEHÍCULOS** no está tan bien ajustado como debería.

alternativas

Pese a que no se centra en vehículos, lo más parecido es el nuevo **«Spyro: la Leyenda del Dragón»**, una aventura muy recomendable. Curiosamente y haciendo gala otra vez del humor de este título, ellos te recomiendan que si no te gusta su nuevo planteamiento de vehículos, te bajes el antiguo **«Banjo»** desde el Bazar Xbox Live.

■ **GRÁFICOS** Mundos coloridos y muy sólidos. Las animaciones y los efectos de luz y agua se llevan la palma. La Ciudad Duelo es genial. **90**

■ **SONIDO** Tiene una banda sonora orquestada de película que acompaña muy bien, pero no hay voces y eso le resta muchos enteros. **85**

■ **DURACIÓN** Montones de retos en una aventura principal larguísima y un modo online eterno gracias al completo editor de vehículos. **91**

■ **DIVERSIÓN** Resulta francamente divertido aunque el manejo de algunos vehículos, los menos, no está todo lo ajustado que nos gustaría. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Banjo ha vuelto al primer plano de la actualidad con un gran juego, que destaca en todos sus apartados, innova con la presencia de vehículos y tiene una duración y una profundidad más que dignas. Los únicos problemas que presenta son el manejo de ciertos vehículos (demasiado incontrolables) y que es algo repetitivo, aunque su magnífico sentido del humor te invita a continuar para descubrir la próxima locura que se les haya ocurrido a sus creadores. Es lo mejor que ofrece el género de las plataformas en Xbox 360.

■ ROL/ACCIÓN ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■  











BULMA Y GOKU son los protagonistas de este juego. Ella se encarga de la tecnología y él de la fuerza bruta. Todo un equipo.

¡QUÉ GRANDE ES EL MUNDO!

La aventura del "niño-mono" le va a llevar por pueblos, desiertos, fortalezas, montañas y cuevas. A lo largo de todo este viaje, Goku debe enfrentarse a toda clase de retos:

1. SUELE HABER PUZLES que bloquean el camino. Superarlos suele ser una cuestión de encontrar interruptores o caminos secretos.
2. LOS MOMENTOS DE ACCIÓN se vuelven más frecuentes e intensos en la segunda parte del juego. A veces hemos de vencer a algunos enemigos a la fuerza para poder pasar.
3. HAY FIGURAS DE COLECCIÓN que encontramos en cofres del mapa. Luego, podemos ver su animación, rotarlas o hacer zoom.

¡VAMOS CON AFÁN!

DRAGON BALL ORIGINS

Hace muchos años, en una tierra muy lejana, un zagal de pelos puntiagudos comenzaba un viaje maravilloso. ¡Y ahora nosotros somos su guía!

■ **LAS AVENTURAS ORIGINALES DE "DRAGON BALL"** fueron publicadas en 1984 y aún hoy son disfrutadas por millones de lectores. Este juego nos propone volver al principio, cuando Goku y Bulma acaban de conocerse y parten en busca de las Bolas de Dragón. El desarrollo os recordará a clásicos como «Zelda: Phantom Hourglass»: desde una perspectiva isométrica hemos de controlar a Goku y superar mazmorras donde nos esperan combates en tiempo real y puzles. Muchas veces nos acompaña Bulma, así que hemos de ayudarla a avanzar, porque ella ni salta ni mueve objetos. Mientras Goku se encarga de la fuerza bruta, Bulma proporciona fuego de cobertura y da pistas sobre cómo avanzar. El control es sencillo: aunque podemos usar los botones, en realidad basta con tocar la pantalla con el "stylus" para mover a Goku y ejecutar los ataques. Por ejemplo, dar toques rápidos sobre un enemigo sirve para lanzarle un combo.

→ **ENCONTRAMOS TODOS LOS ELEMENTOS CLÁSICOS** de los primeros 30 episodios de la serie. Están todos los personajes: Yamcha, Ulong, Mutenroshi... e incluso

GOKU →

El saiyano tuvo sus primeras aventuras siendo un "pipiolo". A pesar de todo, desde el principio es fuerte y valiente. Eso sí, espabilado, no lo es mucho, no.





LOS PERSONAJES "CLÁSICOS" de esta etapa salen como enemigos o aliados. ¡Cuidado con la "zumbada" de Chi-chi!



LA CANTIDAD DE ATAQUES que puede hacer Goku es sorprendente. Varían si tenemos el bastón en la mano.





LOS MEJORES MOMENTOS de la serie están fielmente reproducidos. Aquí está la primera transformación de Goku.

CON PUÑOS Y CON CABEZA

Goku puede parecer un poco pueblerino, pero sabe aprovechar muy bien los recursos de los que dispone. Ya sea para pelear o para resolver los puzles del juego, estas son las herramientas que tiene:



PUÑOS: Podemos usarlos para realizar combos. Las manos desnudas también sirven para levantar objetos o empujar.

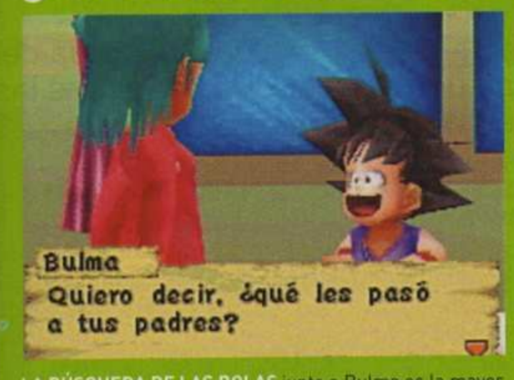


BASTÓN: El bastón "Nyoibo" sirve para golpear a enemigos distantes. También podemos agitarlo o alargarlo mucho.



KAME HAME HA: Es el ataque más poderoso. Con él abrimos boquetes en las paredes y fulminamos rocas y enemigos.

¿QUÉ VEMOS EN EL JUEGO?



LA BÚSQUEDA DE LAS BOLAS junto a Bulma es la mayor parte del juego. No faltan malos como Pilaf o Toninjika.



LA PREPARACIÓN para el Torneo junto a Muten y Krilín ocupa el último cuarto del título. ¡Es la parte más dura!

podemos usar el radar para buscar las bolas o montar sobre Kinton en algunos niveles cortos. Además, todas las escenas importantes se han reproducido con mucho detalle. Eso sí, este juego proviene de la versión americana, así que las partes con contenido erótico se han suavizado mucho. El desarrollo en sí no rompe moldes, pero hay tanto humor y la dificultad está tan equilibrada que gustará a fans y "profanos" por igual.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL SISTEMA DE JUEGO es equilibrado y nos invita a aprovechar a fondo las habilidades de Goku.

LAS ESCENAS entre niveles están muy bien recreadas y resultan tronchantes en muchas ocasiones.

lo peor

NO TIENE MULTIJUGADOR. Unas peleas o un modo cooperativo habrían estado la mar de bien.

ESTÁ CENSURADO. Algunos diálogos se han suavizado en exceso y han perdido toda la gracia.

alternativas

La más evidente es **«Zelda Phantom Hourglass»**, juego del que se ha "heredado" la mecánica. El título de Link es superior en todos los sentidos. Tampoco deberíais dejar pasar **«Mario & Luigi 2»**, que también tiene puzles, humor y acción. Los fans de Goku querrán probar el juego de lucha **«Dragon Ball Z Supersonic Warriors»**.

GRÁFICOS Escenarios y personajes son coloridos y simpáticos. Destacan las animaciones entre capítulos. A veces hay ralentizaciones. **89**

SONIDO La música original de la serie suena en la "intro". El resto son melodías simpáticas, aunque reiterativas, y voces en inglés. **82**

DURACIÓN A la larguísima aventura principal hay que añadir los niveles opcionales y el coleccionismo de figuras. Falta un multijugador. **88**

DIVERSIÓN Puzles y combates tienen la dificultad justa, lo que nos anima a jugar sin parar. El humor de escenas y diálogos es impagable. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

«Origins» demuestra que no hace falta centrarse en las peleas para crear un buen «Dragon Ball». Este título también tiene sus buenas dosis de "galletas", claro, pero las mezcla de forma equilibrada con pruebas donde prima la inteligencia. En este sentido, cualquier jugón puede disfrutar de una buena aventura, independientemente de que sea seguidor de Goku o no. Si lo sois, vais a disfrutar doblemente con el humor y el carisma de los personajes. Es un juego que, a pesar de sus pequeños defectos, os convencerá seguro.

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









VIVIMOS LA GUERRA a través de 16 niveles que recogen los momentos más dramáticos de las campañas en Europa y en el Pacífico sur.

LA ÚLTIMA OFENSIVA

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

Hemos luchado en el Pacífico, y ya dominamos Europa del Este, pero no ganaremos la guerra hasta que tomemos las posiciones enemigas que se resisten en nuestra Wii.

EL TEATRO DE LA GUERRA

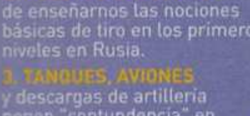
La ambientación bélica, que ya tenía un estupendo nivel en los anteriores juegos de la saga, alcanza sus cotas más altas en «Wold at War». La acción no se detiene en ningún momento:

1. EL ESCUADRÓN nos acompaña durante todo el juego. Procuran el fuego de cobertura y ente ellos también hay algunas bajas dramáticas.

2. NUESTRO SARGENTO se encarga de enseñarnos las nociones básicas de tiro en los primeros niveles en Rusia.

3. TANQUES, AVIONES y descargas de artillería ponen "contundencia" en el campo de batalla.





SOLDADO →

El recluta Miller, de la primera división de marines americanos, protagoniza la campaña del Pacífico. En Europa controlamos al soldado ruso Petrenko.

■ **DESDE EL PACÍFICO SUR** hasta Berlín, los soldados que combatieron durante la Segunda Guerra Mundial están dispuestos a repetir sus hazañas en la consola de Nintendo. Si os enroláis en su batallón, os espera una conversión directa del juego de PS3 y Xbox 360 que ya analizamos en el número pasado. «World at War» conserva en Wii la estupenda ambientación bélica en primera persona y los mismos niveles de acción, aunque, como es lógico, no alcanza su excelente nivel técnico.

El control se ha adaptado bastante bien al mando de Wii (nos movemos con el stick analógico y apuntamos con el Wiimote), pero es cierto que se complica si usamos el Wiizapper (el adaptador con forma de pistola). Con un poco de práctica, y gracias al sistema de puntería semiautomático, no nos costará demasiado atravesar los 16 niveles, divididos en dos campañas, que forman el modo de juego principal.

→ EL GENIAL MULTIJUGADOR TAMBIÉN SE CONSERVA. Podemos combatir contra ocho amigos a través de Internet, con un excelente sistema de rangos y armas desbloqueables, y también jugar la historia en modo cooperativo. En este caso, sólo se desplaza el jugador principal, mientras que sus compañeros manejan un punto de mira con el que se limitan a disparar a los enemigos, controlados por la consola, que abarrotan cada uno de los escenarios.





CON UN GIRO DE MUÑECA podemos realizar acciones básicas, como recargar o atacar cuerpo a cuerpo.



EL PUNTO DE MIRA es más grande (y menos preciso) que en las otras versiones. Podemos usar la mirilla para apuntar.



LOS GRÁFICOS están muy detallados, aunque en algunos momentos, cuando hay mucha acción, los movimientos son un poco bruscos.





MOMENTOS HISTÓRICOS

Aunque no es la primera vez que jugamos a un "shooter" ambientado en la Segunda Guerra Mundial, «World at War» tiene ciertos elementos que lo hacen único:



EL LANZALLAMAS aparece en la campaña del Pacífico, sirve como arma y para despejar zonas.



LA BATALLA DE STALINGRADO es un nivel de francotirador, muy parecido al de «COD 4».



EL TANQUE T-34 ruso se puede controlar en una emocionante batalla por escenarios abiertos.



LA TOMA DE BERLIN al final del juego es la parte más sangrienta (y la más difícil).

«Call of Duty World at War» es un título sobresaliente, que traslada el espectáculo y también la crudeza de las grandes batallas a la consola de Nintendo, y además aprovecha al máximo su sistema de control. Sin embargo, al tratarse de una conversión directa, muestra algunas carencias técnicas, como la fluidez de algunos movimientos, que nos impiden disfrutar tanto como con las versiones de PS3 y Xbox 360.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO MULTIJUGADOR,** aunque no es tan potente como en las consolas superiores.
- **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA** refleja la 2ª Guerra Mundial como nunca habíamos visto en Wii.

lo peor

- **EL CONTROL ES IMPRECISO,** sobre todo el rifle de francotirador y cuando lanzamos cócteles molotov.
- **NO HAY COOPERATIVO ONLINE,** y los acompañantes sólo manejan un punto de mira.

alternativas

El mejor "shoot'em up" que podéis encontrar en vuestra Wii es **«Metroid Prime 3 Corruption»**, que no tiene modos multijugador, pero resulta muy superior técnicamente. Con ambientación bélica, los dos **«Medal of Honor»** y **«Call of Duty 3»** están a un buen nivel, aunque no pueden competir con «World at War».

GRÁFICOS El diseño es espectacular, aunque hay texturas borrosas y algunos movimientos resultan demasiado bruscos. **91**

SONIDO Buena música y efectos envolventes, acompañados por un gran doblaje al castellano (con acento ruso y alemán). **93**

DURACIÓN El modo historia se acerca a las 9 horas, y además hay un buen multijugador online para ocho jugadores simultáneos. **88**

DIVERSIÓN El juego contiene momentos épicos, que pierden un poco de intensidad debido al sistema de control y las limitaciones técnicas. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Call of Duty» resulta igual de divertido, realista y sobrecogedor que en las consolas "mayores". Tratar de "comprimir" toda la grandeza de «World at War» para que quepa en Wii es una tarea heroica, y esta versión casi lo ha conseguido. El sistema de control (con el mando inalámbrico) requiere algo de práctica, y el modo multijugador no soporta tantos participantes como en PSNetwork o Xbox Live, pero no nos cabe duda de que, hoy por hoy, es el mejor "shooter" bélico que se puede encontrar en esta consola.

■ SHOOT'EM UP ■ VALVE ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



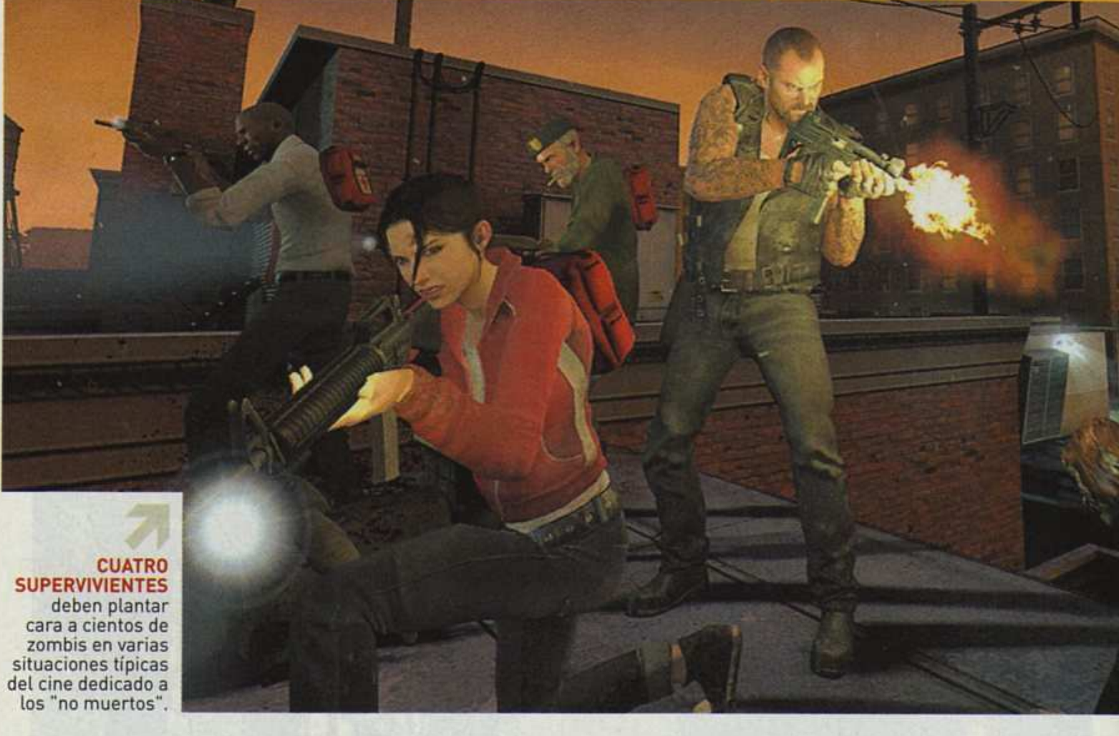




HERMANOS DE SANGRE

Si queréis sobrevivir, nunca debéis olvidaros de vuestros compañeros. No dejarles atrás y vigilar su vida es fundamental.

1. **DAR COBERTURA:** Hay que estar atentos por si nuestros amigos están siendo acorralados para quitarles a esos cansinos zombis de encima.
2. **LOS ENEMIGOS MÁS DUROS** pueden requerir de nuestra cooperación para que no haya bajas innecesarias. Os acostumbraréis a coordinaros con los aliados a base de combatir y combatir.
3. **CURAR Y REVIVIR:** Podemos ceder botiquines a nuestros compañeros. Incluso podemos reanimarlos si han quedado inconscientes tras un ataque.



CUATRO SUPERVIVIENTES deben plantar cara a cientos de zombis en varias situaciones típicas del cine dedicado a los "no muertos".

VIVIR JUNTOS, MORIR SOLOS
LEFT 4 DEAD

Una infección ha convertido a todos tus vecinos en no muertos y, si quieres escapar, la única opción es buscar a tres amigos y abrirte paso a tiro limpio.

HUMANO

Cuatro habitantes han sobrevivido a una epidemia. Todos los demás son zombis, así pues que no os tiemble el gatillo con ellos.

■ **LOS ZOMBIS QUE SALEN EN LOS JUEGOS** suelen ser lentos, aunque en películas como "El amanecer de los muertos" corren que se las pelan. «Left 4 Dead» homenajea a ese tipo de cine: tiene escenarios desolados, cientos de veloces enemigos y mucha pólvora. Otra similitud es la importancia del grupo de supervivientes que lo protagoniza, porque este frenético "shooter" en primera persona está pensado para ser disfrutado en compañía (dos jugadores a pantalla partida o cuatro online en cooperativo), ya que siempre viajan juntos cuatro personajes.

Su objetivo es atravesar los escenarios, alcanzar ciertos checkpoints y llegar al punto de rescate. El desarrollo se divide en cuatro historias con argumentos independientes que no ahondan en el guión, ya que sólo necesitamos saber una cosa: hay una epidemia y debemos salvar el pellejo. Cada una tiene cinco niveles, que resultan algo escasos, y escenarios variados y espeluznantes: pueblos, invernaderos, hospitales, aeropuertos, cementerios...

→ **LA COLABORACIÓN ES FUNDAMENTAL.** Los supervivientes pueden curarse unos a otros, evitar que otro caiga por un precipicio o levantarse cuando han sido abatidos. Todo sin dejar ni un segundo de apretar el gatillo, ya que los enemigos aparecen por decenas (y de forma aleatoria) y la munición es muy abundante. Siempre llevamos una pistola con balas infinitas y otro arma de mayor calibre (escopeta, uzi, fusil...), además de bombas y medicinas.

La experiencia resulta muy tensa gracias a un motor gráfico muy fluido que maneja gran



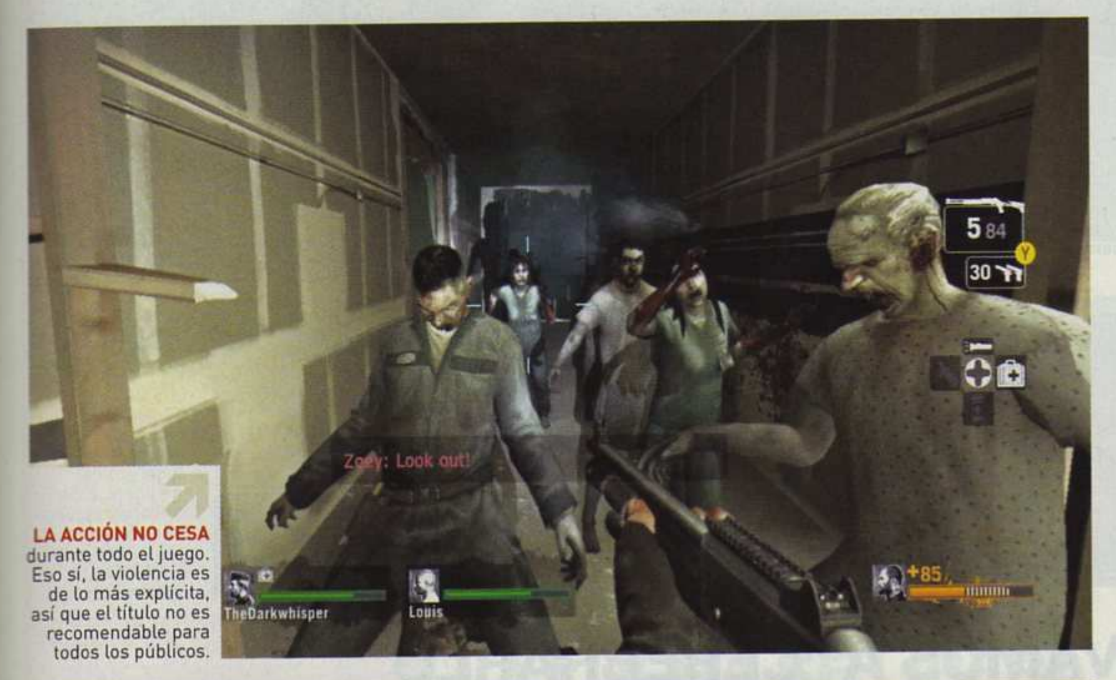




LAS BOMBAS Y LOS CÓCTELES MOLOTOV nos pueden sacar de más de un lío. Intentad llevar siempre alguno encima.



NUESTROS COMPAÑEROS nos acompañan durante todo el juego. La cooperación es fundamental para salir adelante.



LA ACCIÓN NO CESA durante todo el juego. Eso sí, la violencia es de lo más explícita, así que el título no es recomendable para todos los públicos.





BICHOS DE CUIDADO

En «Left 4 Dead» aparecen zombis normales por decenas, pero de vez en cuando encontraréis algunos amiguitos con habilidades especiales que son aun más peligrosos.



SMOKER tiene una "lengua" con la que nos captura y arrastra. Al morir deja una nube de humo.



BOOMER. Esta bola nos vomita bilis o explota encima para atraer hordas de zombis.



TANK es el más grande y letal de los zombis. Da tortas como panes, así que manteneos lejos.



WITCH. La encontraréis llorando y si la asustáis se lanzará como una loca dispuesta a atacaros.

cantidad de enemigos y que juega constantemente con la oscuridad. También escuchamos gruñidos que, acompañados de una escalofriante banda sonora, nos ponen los pelos de punta. Toda esta acción terrorífica se ve empañada por un desarrollo repetitivo y corto en solitario, pero junto a unos amigos os lo pasaréis "de miedo". ¡Incluso podemos ser zombis en un modo de juego online para ocho jugadores! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ZOMBIS Y EL GORE** crean una ambientación de película.
- **EL MULTIJUGADOR.** Además del cooperativo para cuatro amigos, podéis jugar cuatro supervivientes contra otros cuatro zombis.

lo peor

- **ES CORTO EN SOLITARIO,** aunque la aparición aleatoria de items y enemigos aporta variedad.
- **NO ALCANZA LA CALIDAD TÉCNICA** de los pesos pesados del género, si bien es muy vistoso.

alternativas

Si lo que queréis es pasar miedo pegando tiros en primera persona, probad las dos partes de **«Condemned»** o **«Fear»**, que recibe secuela dentro de poco. Si los que buscáis son buenos "shooters" multijugador, las dos últimas entregas de la saga **«Call of Duty»** o **«Halo 3»** son de lo mejor del género en cualquier plataforma.

GRÁFICOS Las pantallas no hacen justicia a su fluidez. Las hordas de numerosos zombis son espectaculares, aunque falta mayor nivel de detalle. **88**

SONIDO Efectos, doblaje al castellano y banda sonora forman un conjunto escalofriante al que se le pueden poner pocas pegas. **91**

DURACIÓN Los 4 episodios duran unas 5 horas. Aunque es muy escaso, la clave de «Left 4 Dead» está en su original experiencia multijugador. **75**

DIVERSIÓN Acción a raudales basada en tiros incesantes. Ayudar a los compañeros entre tanta acción crea una experiencia muy entretenida. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

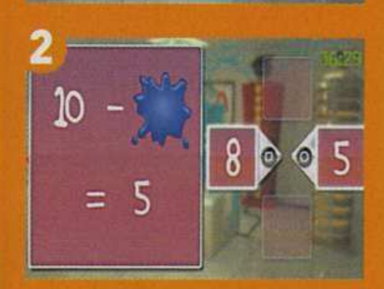
En un género saturado como los "shooters" en primera persona, todavía es posible encontrar propuestas diferentes. Esta radica en la colaboración con compañeros y el acoso de ingentes cantidades de enemigos. Su propuesta resulta diferente a la de otros juegos y la ambientación escalofriante pone un broche de oro. Merece la pena que le deis una oportunidad, pero tened en cuenta que se os hará corto si no vais a disfrutarlo en compañía. Eso sí, pocos han recreado las películas de zombis de serie B como este juego.

■ INTELIGENCIA ■ SONY ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

1



2



3

RESULTADOS - OBSERVACIÓN

PULSA PARA CONTINUAR

PIENSO, LUEGO JUEGO

«Cerebros en Acción» está dividido en 4 categorías, que a su vez se componen de otras 4 pruebas. Ojo, porque estos retos no son nada fáciles de superar.

1. LAS TIPOLOGÍAS se dividen en Memoria, Observación, Cálculo y Análisis. Cada una de ellas tiene como objetivo desarrollar un aspecto concreto de nuestro cerebro.

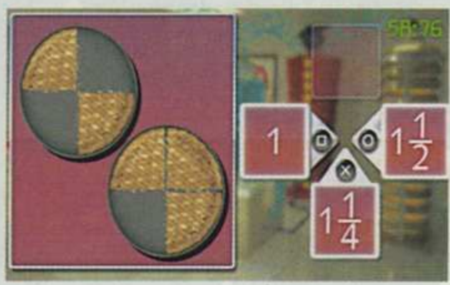
2. LA INTERFAZ es sencilla. Se nos dan varias opciones en el lado derecho mientras que en el izquierdo tenemos otras dos o cuatro posibilidades que se corresponden con los botones de la consola. Es bastante intuitivo.

3. EL MODO MULTIJUGADOR es muy divertido y pueden jugar hasta 6 personas. El reto consiste en resolver las pruebas y pasarse la consola de mano en mano. Al final, se ofrece un recuadro que muestra quién de todos lo tiene más grande... el cerebro, claro.



¿CUÁNTO PESA TU CEREBRO? Descubre eso, lo listo que eres y mucho más con este juego que nos permite desarrollar nuestra mente.





LOS RETOS SON ORIGINALES y aportan novedades al género de inteligencia. Sin embargo, el juego no es muy sencillo y el tiempo para resolverlos se queda escaso.

VAMOS A "CEREBRARLO"

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN

Buzz cambia sus trajes de diseño por la bata de laboratorio para poner a prueba tu materia gris. Y ojo, porque el reto no es fácil.

■ LOS JUEGOS DE INTELIGENCIA ESTÁN DE MODA: desarrollan nuestro cerebro, mejoran la capacidad de cálculo... Ahora es «Buzz» el que se viste de doctor y nos pone ante 16 minijuegos que tienen como finalidad limpiarnos las telarañas del "coco". El título está dividido en cuatro categorías: Análisis, Observación, Memoria y Cálculo, y cada una cuenta con 4 juegos que evalúan nuestra agilidad mental contrarreloj. Por ejemplo, debemos recordar parejas de cartas, repetir combinaciones de sonidos o resolver laberintos. Además, cada reto tiene 3 niveles de dificultad.

→ LAS PRUEBAS NO RESULTAN SENCILLAS, y aunque juguemos en nivel fácil cuesta conseguir la máxima puntuación. El "problema" es que sólo tenemos 60 segundos, que pasan muy rápido, y el listón para conseguir medalla está demasiado alto, por lo que parece que no progresamos. Además, también encontramos retos de larga duración que sólo se desbloquean si conseguimos una alta puntuación en los minijuegos.

En conjunto, este «Buzz» es divertido, sobre todo si jugamos en multijugador, y aporta novedades como el cálculo de fracciones o el reconocimiento de formas, pero no es tan sólido como los juegos de este tipo que ofrece DS.

NUESTRO VEREDICTO

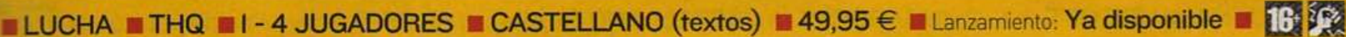
■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	79

Valoración El juego es completo y aporta aspectos novedosos, pero es bastante difícil y no da la sensación de que vayamos progresando a medida que superamos las pruebas.

PUNTUACIÓN FINAL







■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16







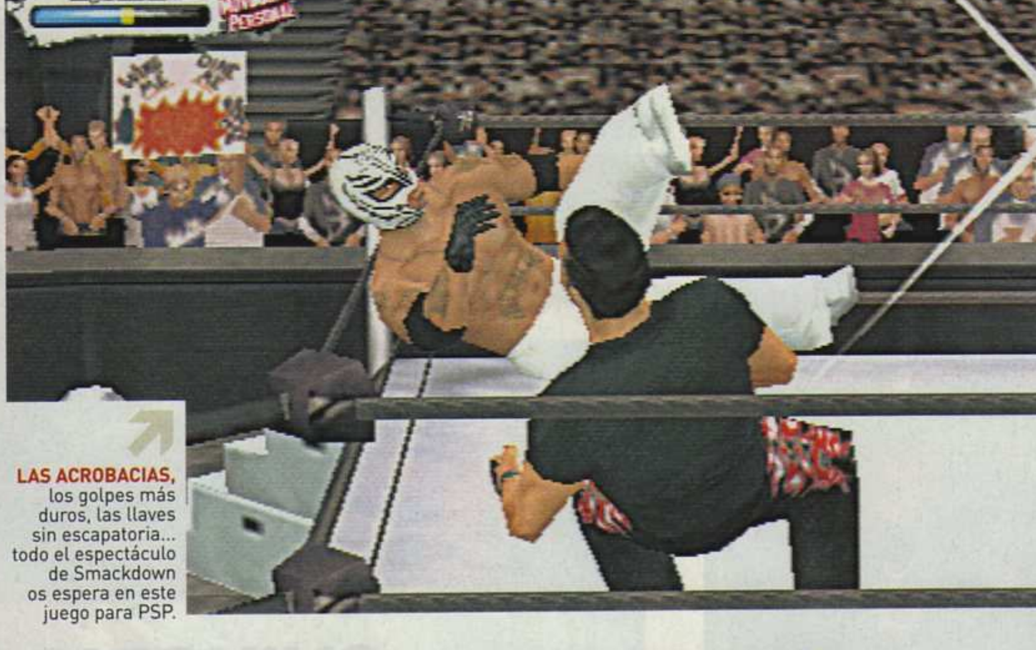
HAZLO A TU MODO

Además de los combates de Exhibición, el juego añade el modo "Road to Wrestlemania" y una completa modalidad de Carrera en la que hacemos de manager de un luchador.

1. EN LOS COMBATES DE EXHIBICIÓN destaca el nuevo "Inferno Match", con un ring rodeado de fuego, y las peleas por equipos, que nos permiten sacar todo el partido de nuestro compañero.

2. ROAD TO WRESTLEMANIA tiene 7 superestrellas entre las que elegir con el fin de simular el día a día de estos luchadores hasta la celebración de "Wrestlemania XXIV".

3. EN EL MODO CARRERA administramos la trayectoria de un luchador o de un elenco de ellos. Además, podemos controlar a los personajes durante los combates.



LAS ACROBACIAS, los golpes más duros, las llaves sin escapatoria... todo el espectáculo de Smackdown os espera en este juego para PSP.







LA VARIEDAD a la hora de elegir combate es inmensa. Desde peleas con Divas hasta combates en desventaja, pasando por hardcore, mesas, escaleras...

LA LUCHA SE LIBERA

WWE SMACKDOWN! vs RAW 2009

Más vale que tus bolsillos sean amplios, porque dentro va a colarse un montón de luchadores dispuestos a dar guerra.



■ LA PORTÁTIL TAMBIÉN QUIERE LUCHA, y para eso nada mejor que una nueva edición de «Smackdown». En esencia es igual que las versiones de PS3 y Xbox 360 y, de hecho, trae las mismas novedades: el modo "Road to Wrestlemania", que nos permite elegir entre 7 estrellas para llegar a ser una leyenda en el evento Wrestlemania XXIV; la posibilidad de crear nuestros propios movimientos de remate; el modo "Inferno Match", en el que luchamos en un ring en llamas; y unas peleas por equipos más frenéticas que nunca. Además, hay 64 luchadores a elegir y decenas de modos de juego.

→ LA DIFERENCIA ESTÁ EN EL CONTROL, ya que al contar con un stick menos las llaves se hacen con la cruceta, el Círculo y el botón superior derecho. Es una manera de jugar algo menos sencilla que en las consolas grandes, pero es bastante fácil acostumbrarse.

Técnicamente ha evolucionado poco con respecto al año pasado y ofrece unos gráficos similares, aunque bastante potentes para la portátil. Las peleas siguen careciendo de comentarios (sólo están ambientadas con música) y eso les quita nervio, pero en conjunto es un juego más que satisfactorio, tanto si sois fans de la lucha libre como si no.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	85

Valoración La cantidad de modos de juego, el montón de luchadores y un buen acabado técnico lo convierten en una opción muy jugosa para los innumerables seguidores de la lucha libre.

PUNTUACIÓN FINAL 85

■ AVENTURA – LUCHA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■











LOS PRINCIPALES HÉROES de la serie se pueden ver las caras en este juego. Aquí podéis disfrutar de varios combates, pero también de mucha exploración.

SIGUE TU PROPIO "NINDO"

En este juego pasamos la mayor parte del tiempo explorando el entorno. Muchas veces sirve para avanzar en la trama, pero en otras ocasiones puede ayudarnos a encontrar algunas tareas secundarias interesantes.

1. HAY DOS PUEBLOS PRINCIPALES: la Villa de la Hoja y Tanzaku (en la imagen). En ambos hay muchos minijuegos y personajes conocidos que pueden proponernos misiones.

2. ALGUNAS MISIONES no consisten en pelear, sino en recorrer rutas avanzando contrarreloj o buscar objetos en el mapeado.

3. OTRAS TAREAS complementarias nos reportan dinero o experiencia para subir de nivel: pescar, jugar a los "dardos kunai", superar en pruebas de velocidad visual...

SHINOBIS MULTIUSOS

NARUTO: THE BROKEN BOND

No solo de pelear vive el ninja. Para ser tan molón como Naruto hay que trepar, investigar, entrenar... y pedirle ayuda a nuestros compañeros, claro.

■ **LAS AVENTURAS DEL NINJA MÁS CABEZAHUECA** siguen en Xbox 360 con la continuación de «Rise of a Ninja». La historia arranca donde acababa ese juego: Orochimaru ha devastado la Villa de la Hoja y ha marcado al pobre Sasuke, que se debate entre la ética y la lucha por el poder. Nosotros controlamos de nuevo a Naruto, que debe superar misión tras misión hasta su duelo final con su gran amigo. En el camino aprende a usar la técnica Rasengan y colabora con sus compañeros en la pelea contra los Cinco del Sonido.

El desarrollo se basa en la exploración libre de los escenarios, de forma que podamos acceder a las diferentes misiones (algunas de ellas son obligatorias para avanzar en la trama y otras no). Los retos pueden consistir en buscar objetos, saltar de árbol en árbol o superar minijuegos de habilidad y puntería. Muchas veces hemos de superar misiones en grupo (acompañados de socios como Kiba, Neji o Sakura) y usar las habilidades propias de cada ninja para superar largos puzles. Por supuesto, también tenemos que combatir contra toda clase de enemigos: desde ninjas "estándar" hasta personajes clave como Kabuto o Kimimaro.

→ **LA FORMA DE PELEAR** es similar a la de la primera parte. Podemos usar combos normales y kunais, pero también nuestros "jutsus" (que se ejecutan combinando direcciones en los dos

→ NARUTO Y SASUKE

Hasta ahora han sido "rivales amistosos", pero a partir de este juego su lealtad va a ser puesta a prueba. ¿Qué destino decidirá seguir Sasuke?





HAY "MOMENTOS NINJA" espectaculares. Aunque se repite mucho, mola correr por el agua y saltar por los árboles.



LOS ENEMIGOS son variados, aunque los "Cinco del Sonido" son los más peligrosos. ¡Mirad a Tayuya en plena invocación!



LOS ATAQUES ESPECIALES tienen su propia mecánica al activarse. Por ejemplo, el Rasengan ha de mantenerse en una "zona crítica".

AVENTURA CON AMIGOS

Naruto no puede superar algunas pruebas del juego. En ocasiones hay que pedir ayuda a otros compañeros de fatigas, para que tomen el protagonismo o nos ayuden en ciertas tareas.



LAS HABILIDADES de cada personaje son cruciales en ciertos puntos. Sasuke y Kiba pueden detectar trampas ocultas para el resto, por ejemplo.



PODEMOS SEPARARNOS en grupos de tres y ayudar a distancia o buscar interruptores por separado. Aquí, Choji nos protege de trampas remotas.







LA RECREACIÓN DE LA SERIE es total. El prólogo reproduce el duelo de Sarutobi y Orochimaru (izq.). A veces hay que superar el Sharingan Caleidoscopio de Itachi (centro) o hasta afrontar los capítulos de relleno de la serie (derecha).

sticks). Incluso podemos realizar combos con un compañero.

Los combates también se pueden disfrutar fuera del modo principal, en las opciones Versus y Torneo. El resultado es un juego largo y variado (es el que más fielmente reproduce los acontecimientos de la serie), pero que resulta algo reiterativo: hay muchas búsquedas de objetos y peleas "de relleno". Salvo por eso, es una aventura muy interesante.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **REPRODUCE MUY BIEN LA SERIE** en todos los sentidos, pero especialmente en la trama.

■ **LA LIBERTAD DE EXPLORAR** lo que queramos a nuestro ritmo. Hay muchas tareas secundarias.

lo peor

■ **ES REPETITIVO** incluso en misiones principales. Los minijuegos pierden gracia al abusarse de ellos.

■ **LOS PERSONAJES** no tienen mucho detalle y quedan simples en comparación con los fondos.

alternativas

Para pelea basada en manga, no podéis dejar pasar **«Dragon Ball Z Burst Limit»**, que es espectacular, aunque se hace algo corto. Si os llama la exploración libre, los mejores son **«Grand Theft Auto IV»** y **«Saints Row 2»**. También hay un montón de acción ninja con el genial **«Ninja Gaiden II»** y el anterior juego de Naruto, **«Rise of a Ninja»**.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son estupendos y los efectos especiales también están bien. Los personajes, aun bien animados, no tienen detalle. **83**

■ **SONIDO** La espectacular música de la serie está intacta en este juego. Las voces se pueden escuchar en inglés o japonés, pero no en español. **85**

■ **DURACIÓN** Para llegar al final necesitaréis casi 15 horas, a lo que hay que añadir misiones extra, Versus (normal y online) y un modo Torneo. **88**

■ **DIVERSIÓN** Las misiones de la trama principal molan, si bien hay demasiado "relleno". Los combates son equilibrados, pero algo simples. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Esta secuela deja una sensación extraña. Por un lado, la reproducción de la serie va más allá de los combates y muestra detalles en los que no había ahondado ningún juego. Por otro, es tan fiel a la serie que hasta sufre de demasiado relleno. A veces tenemos la sensación de que se "estira el chicle" innecesariamente. En cualquier caso, virtudes no le faltan: modo online, combates convincentes y una trama principal interesante. Una vez más, agradará especialmente a los fan de este shinobi. Entretendrá al resto.

■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







SHAUN TE LO EXPLICA

No os preocupéis, porque tenéis un maestro de primera categoría: el mismísimo Shaun White os enseña todo lo que necesitáis saber para fardar con la tabla.

1. **SUBIR A LO ALTO** será nuestro primer paso. Las montañas son gigantescas, así que tendremos que subir en alguno de los telesilla o usar el helicóptero.
2. **BUSCAR MONEDAS** es la misión principal. Hay algunas complicadas de encontrar y conseguirlas hace que avancemos en la historia.
3. **IR A VER A SHAUN** una vez que reunamos las monedas necesarias sirve para que nos enseñe nuevas habilidades.



COGEMOS NUESTRA TABLA, damos saltos y realizamos todo tipo de filigranas para convertirnos en el mejor "snowboarder" del momento.

SALTIMBANQUIS EN NIEVE

SHAUN WHITE SNOWBOARDING

Es invierno, hace frío, la chimenea está encendida y nos encanta la nieve. Sobre todo si nos persigue una avalancha mientras hacemos piruetas con nuestra tabla.



SHAUN WHITE → El "snowboarder" más famoso (y más pelirrojo) del planeta pone la cara y su experiencia en este deporte para enseñarnos todos los trucos del snow.

■ **UN NUEVO SIMULADOR DE SNOWBOARD** llega a nuestras consolas, esta vez de la mano de Ubisoft Montreal y con el reclamo de Shaun White, medallista olímpico y archiconocido snowboarder. Así que si no sois de los que se quedan en el refugio montañero junto a la chimenea, coged vuestras tablas y tiraos montaña abajo. Y es que Este es el aspecto más novedoso y que más llama la atención de «Shaun White Snowboard», la libertad que tenemos a la hora de explorar las 4 montañas, de unas dimensiones más que considerables (situadas en EE.UU., Europa, Japón y Alaska), que desde un primer momento están a nuestra disposición. En cada una encontramos todo tipo de zonas, desde bosques o lugares repletos de saltos hasta laderas de nieve virgen donde se producen avalanchas al pasar por ellas (realizar acrobacias de todo tipo mientras la avalancha te persigue resulta divertidísimo).

→ **NUESTRA TAREA DENTRO DE LA HISTORIA** del juego es reunir monedas en las 4 montañas para que Shaun White nos enseñe nuevos trucos, como por ejemplo un valioso turbo o un empujón que nos permite derribar muros de hielo para llegar a nuevas zonas.

También tenemos repartidos por la montaña retos de todo tipo, como campeonatos en halfpipes, carreras a muerte, etc. Y precisamente esta insistencia en





¡AVALANCHAA! poned pies en polvorosa si tenéis una de estas detrás vuestro. Es peligroso, y también muy divertido.



NO PODÍAN FALTAR TRUCOS DE "GRIND" o "jib" en los que pasamos nuestra tabla por raíles, troncos, casas... todo vale.



HACER EL CABRA está muy bien, pero también tenemos pruebas de habilidad que requieren reflejos, como este clásico slalom.





ATRAPADOS EN LA NIEVE

Hay multitud de cosas que hacer en la montaña: carreras, desafíos, saltos imposibles, cabriolas de todo tipo y muchas tortas, así que no querréis salir de ella. Echad un vistazo.



COMENZAR LOS DESAFÍOS, marcados por estas mochilas desperdigadas por la montaña.



CARRERAS A MUERTE, donde podemos atizar a nuestros rivales con una bola de nieve.



RECOGER OBJETOS como estas guitarras a lo largo de toda la montaña requiere precisión.



SALTO AL INFINITO es lo que haremos en esta prueba, que valora nuestra mejor acrobacia.

las búsquedas supone uno de los mayores problemas jugables, ya que muchas veces nos tocará bajarnos de la tabla y subir a pie durante un buen rato para conseguir la deseada moneda o comenzar un nuevo desafío.

A nivel técnico valoramos sus amplios escenarios o su banda sonora, pero el motor gráfico no está a la altura de la nueva generación y además sus modos multijugador son escasos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE EXPLORAR** las gigantescas montañas a nuestro antojo nos parece un acierto.
- **SU DURACIÓN.** Entre los retos, las búsquedas y el multijugador tendremos snow para rato.

lo peor

- **LOS MOMENTOS A PIE** para alcanzar las monedas o empezar los desafíos resultan frustrantes.
- **EL NIVEL TÉCNICO** no es lo que cabría esperar a estas alturas de la nueva generación de consolas.

alternativas

El deporte del snow no ha contado con muchas entregas en la nuevas generación. Aun así existen otros títulos como **«Amped 3»** para Xbox 360, un buen arcade de snow, aunque demasiado "fantasioso". En PS3 está el mediocre **«Feel Ski»**. Otras alternativas similares serían el genial **«Skate»** de EA o la saga **«Tony Hawk´s»** de Activision.

GRÁFICOS Mezcla momentos buenos visualmente, como las avalanchas y los saltos, con otros más discretos, como las texturas. **82**

SONIDO Una banda sonora al gusto de todos y muy al estilo del género. Los efectos de sonido como la tabla, el viento o las voces son buenos. **89**

DURACIÓN Cuatro montañas gigantescas que tardaréis más de diez minutos en bajar, con muchos desafíos, pero con un multijugador escaso. **84**

DIVERSIÓN Al principio resulta muy divertido pero los objetivos a cumplir y la mecánica del juego se hacen repetitivos a largo plazo. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Un simulador cargado de buenas intenciones, con propuestas innovadoras y de agradecer, como la libertad y el tamaño de las montañas abiertas (que están disponibles desde el principio), y que además cuenta con apartados destacables, como la banda sonora (con canciones muy buenas de todo tipo de géneros). Sin embargo, muestra un apartado gráfico del montón y un control mejorable. Aun así, dada la escasez de títulos de esta disciplina en la nueva generación, es de lo mejor que podemos encontrar.

CARLOS HERGUETA





■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7







QUE YO CONTROLO...

En «Skate it» encontraréis el control a vuestra medida entre tres posibilidades distintas.

1. WiiMOTE EN SOLITARIO. Es la opción más básica, movemos al personaje inclinando el mando y hacemos piruetas agitándolo. Con A nos damos impulso y con B agarramos la tabla.

2. MANDO Y NUNCHAKU. Es el control más cómodo e intuitivo. Con el joystick manejamos la dirección y moviendo el Wiimote realizamos las piruetas. Los botones tienen las mismas funciones para agarrar el skate y avanzar.

3. LA Wii BALANCE BOARD recrea bastante bien la sensación de patinar. Sin embargo, resulta muy complicado cogerle el punto. Además, hacemos piruetas presionando en diferentes puntos, lo que resulta confuso.



HACER EL CABRA con el monopatín ya es posible en Wii. Elegid vuestro control favorito y lanzáos a las calles a lidiar con los obstáculos.





EL REALISMO DE LOS TRUCOS es la seña de identidad del skateboarding de EA para Wii. No esperéis saltos estratosféricos (Izda.) y vigilad cuando vayáis a grindar una vaya o un bordillo (Dcha.), sino queréis terminar con los "piños" en el suelo.

SÚBETE A LA TABLA

SKATE IT

Las coderas no nos favorecen... Y los "moratones" aún menos. ¡Pero por fin podemos sentirnos estrellas del skateboarding!

■ **MONTAR EN MONOPATÍN** nunca había estado tan al alcance, gracias a las posibilidades de control de Wii. En «Skate it» podemos usar la Balance Board como su fuera una tabla, aunque resulta algo difícil de dominar, o los mandos (la mejor opción). Estamos ante un simulador que recrea de forma fidedigna este deporte, sin saltos imposibles. Sólo piruetas reales, que ejecutamos agitando el mando o presionando diferentes puntos de la tabla. Lamentablemente, la realización de los 30 trucos (más variaciones como rotar al personaje o agarrar la tabla) resulta algo aleatoria y caótica.

→ **EL EJE DEL JUEGO ES UN MODO HISTORIA** que dura unas 12 horas y que tiene una ciudad ficticia como escenario principal, más otras 7 localizaciones reales (París, Barcelona...). El objetivo de las pruebas suele ser alcanzar cierto número de puntos, hacer piruetas concretas o batir las marcas de otros skaters. Un desarrollo que, a pesar de los citados problemas de precisión, resulta muy entretenido. Anda algo escaso de modos, ya que además de la historia sólo hay patinaje libre y una competición para cuatro jugadores alternativos. Su modesto apartado técnico, parco en detalle, también le impide llegar más lejos.

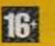


NUESTRO VEREDICTO

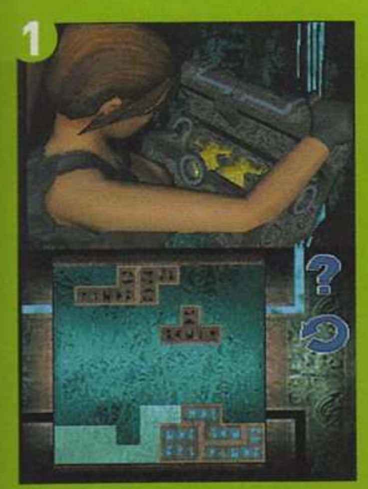
■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	82

Valoración Un entretenido juego de skateboarding. Aunque es muy simple gráficamente y el uso de la Balance Board es irregular, no decepcionará a los fans del género.

PUNTUACIÓN FINAL 80

MARIO JIMÉNEZ 

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







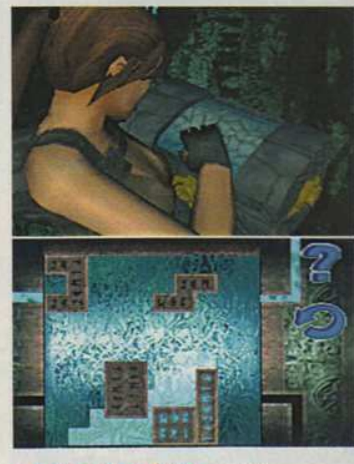
CUESTIÓN DE "ARQUEOLOGÍA"

Los puzles son una constante en los juegos de Lara Croft, y en este tampoco faltan a la cita:

1. LOS "EXTRAS" se pueden resolver en el momento o dejarlos para más adelante. Son tipo «Tetris».
2. LOS DE "DESARROLLO" forman parte de la aventura y tenemos que superarlos obligatoriamente.
3. SON MUY SENCILLOS, por lo que no tendréis ningún problema para solucionarlos a la primera.

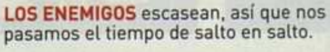


LA CARA MÁS MADURA de Croft se muestra en esta aventura, en la que abundan las plataformas.



LA PANTALLA TÁCTIL se utiliza para mover las piezas de los puzles.





LOS ENEMIGOS escasean, así que nos pasamos el tiempo de salto en salto.



LAS TRAMPAS son una de las constantes. No son complicadas si aprovechamos la agilidad de Lara.

LARA SE PONE MÍTICA

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Lara se propone sentar la cabeza, y para celebrarlo se aventura en busca del Martillo de Thor y de la legendaria ciudad de Avalon.

■ **LARA RETORNA A DS** para mostrarnos su cara más madura y también para buscar el mítico Martillo de Thor, que confiere poderes sobrenaturales a quien lo posee. Su nueva aventura nos lleva a visitar países como México o Tailandia, e incluso a explorar el Ártico. El desarrollo es lineal, así que todos los desplazamientos se realizan por caminos cerrados y muy delimitados, y para avanzar es necesario superar multitud de plataformas y obstáculos como pinchos, trampas de fuego o abismos que tendremos que ir salvando utilizando lianas.

→**LAS PLATAFORMAS PREDOMINAN** sobre la acción. Los enemigos escasean demasiado, lo que provoca la sensación de que todo se reduce a encadenar salto tras salto. También encontramos puzles, divididos en dos tipos: los extras, que al ser resueltos desbloquean objetos y bonus; y los de desarrollo, que tenemos que superar para seguir avanzando. Ninguno presenta una dificultad elevada, por lo que el juego, aunque largo (supera con creces las 15 horas) es sencillo de completar.

La pantalla táctil se usa para completar los puzles o para cambiar de arma, mientras que el micrófono también juega su papel, ya que en ocasiones tenemos que soplar sobre algunos objetos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	79

Valoración Un juego "made in Lara": miles de saltos, puzles y plataformas. Es entretenido, aunque ofrece una variedad bastante escasa en el desarrollo y muy poca acción.

PUNTUACIÓN FINAL 79

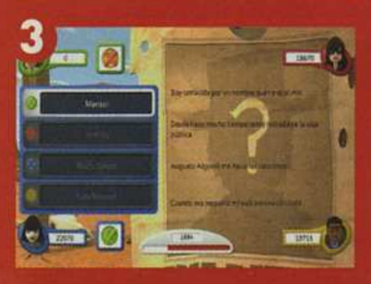
CARLOS HERGUETA



■ VARIOS ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (59,95 € con pulsadores) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3







CINÉFILOS ACOMPAÑADOS

La secuela de «Scene it?» es un claro exponente de los llamados juegos sociales. Cualquiera puede jugar al instante.

1. LOS PULSADORES que acompañan el título (aunque también es posible comprarlo sin ellos para quienes os hicisteis con la primera parte) hacen que el control sea muy cómodo. Tienen cinco botones para pedir turno y responder, y son inalámbricos.

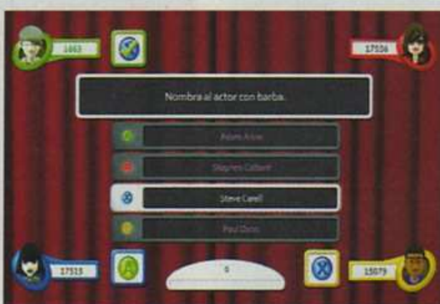
2. LOS MENOS EXPERTOS no tendrán problema para hacerse con la mecánica del juego. Su desarrollo recuerda al de un Trivial o un concurso de televisión, así que vuestros amigos menos "viciados" ya no tienen excusa para echar una partida.

3. SEGÚN LA FIESTA... que hayáis montado en casa o el tiempo que dispongáis podréis personalizar la partida. Además, es posible usar los nuevos avatares de Xbox 360.



SABER DE CINE es el único requisito para vencer en el nuevo «Scene it?». Juntaos con unos amigos y a ver quién es el mejor en este concurso.





EL APOYO AUDIOVISUAL es constante en este juego. Por ejemplo, vemos una secuencia (izq.) y después hemos de responder una serie de preguntas sobre ella (derecha).

UN CONCURSO DE PELÍCULA

SCENE IT? GRANDES ÉXITOS DE TAQUILLA

¿Os creéis unos expertos en cine? Pues ahora podéis demostrarlo. Dejad de presumir con los amigos y reunidlos en el sofá de casa.

■ **VUELVE EL CINE EN ESTADO PURO.** El desarrollo de la secuela de «Scene it?» recuerda de nuevo al de un concurso de TV gracias a sus pulsadores inalámbricos, con un botón grande para pedir turno y otros cuatro para seleccionar las respuestas.

Las preguntas están basadas en películas muy populares y se nota una especial dedicación a largometrajes y directores españoles. Por su parte, las partidas pueden configurarse en cuanto a las pruebas o la duración. Además, si no tenemos amigos con quien jugar en casa, también estrena un acertado modo online.

→ **ENCONTRAMOS UN TOTAL DE 21 PRUEBAS,** algunas recuperadas de la anterior entrega y otras nuevas. Aunque unas pocas consisten en preguntas sin más, en la mayoría de los casos hemos de escuchar sonidos o ver fotos y vídeos para responder, como "Realidad distorsionada" (donde se va haciendo visible la imagen) o "Secuencias" (que plantea preguntas tras la proyección del fragmento). Además de sus diferentes desarrollos, hay variaciones como sumar puntos en función de la velocidad o restar si nos equivocamos.

Lo pasaréis "de cine" con vuestros amigos menos acostumbrados a los videojuegos, pero en solitario pierde toda la gracia.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Un título ideal para disfrutar de un rato de diversión con amigos a los que los juegos convencionales no les interesen. El modo online facilita encontrar con quién competir.

PUNTUACIÓN FINAL 85

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

PSP | NFS: UNDERCOVER

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ 3



Las carreras callejeras y el "tuning" vuelven a ser protagonistas en este juego. Como poli infiltrado, nos tocará realizar pruebas bastante variadas (sprints, circuitos, huidas...) y podremos acceder a un buen número de coches reales para comprar y modificar.

valoración Es largo y ofrece buenos momentos. Por otra parte, los gráficos son discretos y algunas pruebas resultan monótonas. **78**

Wii | FACEBREAKER K.O. PARTY

■ LUCHA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 3



Este título nos propone desenfadados y sencillos combates de boxeo, protagonizados por caricaturescos personajes que se controlan moviendo el mando de Wii y el nunchako. Gráficamente os sorprenderá, y es fácil de jugar para cualquiera, quizá demasiado.

valoración El apartado técnico es bueno y tiene varios modos de juego, aunque el sistema de lucha carece de profundidad. **78**





NINTENDO DS NFS: UNDERCOVER

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 7

EN EL PAPEL DE UN POLI INFILTRADO en una red de carreras ilegales de coches, tenemos que hacer lo que mejor sabemos: correr. Hay varios tipos de pruebas, algunas habituales en este tipo de juegos (circuitos, sprints...) y otras más originales, que pueden consistir en enfrentarse a un rival en la autopista, entregar coches robados, o destrozar bienes públicos. Con el dinero que ganemos podemos comprar distintos vehículos (todos ellos modelos reales) y tunearlos o mejorar sus prestaciones. La sensación de velocidad está bastante conseguida, y el control, poco exigente, nos permite disfrutar de ella. Los gráficos acompañan, pero no están exentos de fallos, y las escenas que en otras versiones del título nos presentaban la historia se han visto aquí reducidas a imágenes estáticas con texto. Os hará pasar buenos ratos, pero no aporta lo suficiente como para destacar en DS.

valoración Sus carreras son divertidas, y el apartado técnico no está mal, pero puede resultar algo repetitivo y fácil. **79**

Xbox 360 | YOU'RE IN THE MOVIES

■ MINIJUEGOS ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 61,95 € ■ 3



Se trata de convertirse en el protagonista de una peli mediante la realización de sencillos minijuegos. La consola captura nuestros movimientos con una cámara (incluida) que funciona bastante mal y que es incapaz de aislar nuestra silueta del fondo. Algo frustrante.

valoración La sensación tras "rodar" las pelis es decepcionante. Es corto, repetitivo y la cámara deja que desear. **60**

DS | PRINCE OF PERSIA

■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 19,95 € ■ 7



El estilo de juego recuerda mucho a los primeros «Prince of Persia», pero el resultado es pobre. Es sencillísimo, a pesar de que la colaboración entre los dos personajes ofrece posibilidades interesantes a la hora de resolver los puzles y sortear las trampas.

valoración Técnicamente discreto, bastante repetitivo y carente de dificultad. Gustará sobre todo a los muy plataformeros. **70**

PS3 | ALONE IN THE DARK INFERNO

■ AVENTURA DE TERROR ■ ATARI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ 16



Esta versión, que aparece con unos meses de retraso, mejora algunos defectos del "survival horror" original. Aún así, su buen argumento y sus gráficos no compensan los fallos en el sistema de control. Lo mejor es la variedad de niveles y su estructura, como una serie de TV.

valoración Es la mejor versión de todas, aunque conserva algunos fallos en el sistema de control que empañan el desarrollo. **75**

Wii | SHAUN WHITE S. ROAD TRIP

■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ 1 A 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 3



Usando la Wii Balance Board nos lanzamos montaña abajo en este simulador de snowboard. Realizamos todo tipo de trucos mientras nos ganamos el respeto de Shaun White y otros snowboarders en pequeñas pruebas como carreras, half-pipe y muchas otras.

valoración El pésimo control, que incluso nos corrige la posición aunque no hagamos nada, lo convierte en un intento fallido.



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Little Big Planet
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: -
MESES EN LISTA: 3



Recrear nuestra redacción con el editor no tiene precio. Y superarlo con nuestro "dire" de trapo ya ni os contamos...

2 Guitar Hero World Tour
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2
POSICIÓN ANTERIOR: 4
MESES EN LISTA: 2

Tras un mes de durísimos ensayos ya somos unos "maquinas" sobre el escenario. ¡Qué tiemble Metallica!

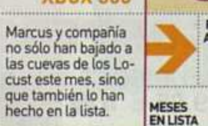
3 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - (!)
MESES EN LISTA: 1

Los soldados de esta saga retroceden en el tiempo y nos vuelven a enganchar de lleno con sus nuevas y realistas batallas.

4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 3
MESES EN LISTA: 7

A pesar de envejecer rápidamente, Solid Snake lleva ya 7 meses en las primeras posiciones. Por este no pasa el tiempo.

5 Gears of War 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2
MESES EN LISTA: 3



Marcus y compañía no sólo han bajado a las cuevas de los Locust este mes, sino que también lo han hecho en la lista.

6 FIFA 09
PS3 - 360 - Wii - DS - PSP
POSICIÓN ANTERIOR: -
MESES EN LISTA: 3

En la liga del barrio nos pesan los turrones de mala manera, pero en este juego somos los reyes del "tiqui-taca"

7 Super Mario Galaxy
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 5
MESES EN LISTA: 14

El juego más veterano de nuestra lista pierde un par de posiciones. Aun así, Mario sigue siendo todo un crack.

8 GTA IV
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 7
MESES EN LISTA: 8

Como es esto de los rankings, ¿eh? Acostumbrado a estar arriba, Niko empieza a bajar cada vez más. ¡A ver si sube!

9 Bioshock
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: -
MESES EN LISTA: 10

Cada noche soñamos con la secuela de este juego, pero mientras llega lo seguimos pasando en grande en Rapture.

10 Dead Space
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: -
MESES EN LISTA: 2

La noche de Reyes no os dejéis este juego puesto cuando os vayáis a dormir. ¡A ver si se nos van a asustar los Reyes Magos!

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	FIFA 09	PS3
3	Gears of War 2	XB 360
4	Guitar Hero WT	XB 360
5	Super Smash Bros	Wii
6	Singstar Clásicos	PS2
7	Buzz Multiconcurso	PS3
8	Prince of Persia	PS3
9	Profesor Layton	NDS
10	Little Big Planet	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Gears of War 2	XB 360
3	FIFA 09	XBOX 360
4	Little Big Planet	PS3
5	Super Mario Galaxy	Wii
6	Guitar Hero WT	XB 360
7	New Super Mario	NDS
8	GTA IV	XBOX 360
9	Lips	XBOX 360
10	Bioshock	PS3

David Martínez

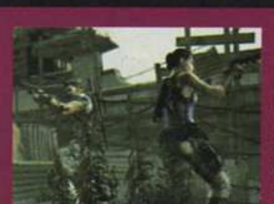
1	Call of Duty WaW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Call of Duty 4	PS3
4	GTA IV	XBOX 360
5	Little Big Planet	PS3
6	Super Mario Galaxy	Wii
7	Dead Space	XBOX 360
8	Guitar Hero WT	PS3
9	Fallout 3	PS3
10	God of War 2	PS2

Daniel Quesada

1	Little Big Planet	PS3
2	Bioshock	PS3
3	Halo 3	XBOX 360
4	Guitar Hero WT	XB 360
5	Shenmue II	XBOX
6	S. Street Fifgter II	XB 360
7	Fallout 3	PS3
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Dead Space	PS3
10	Dragon Ball Origins	NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360
Chris Redfield y Sheva están preparando su extenso arsenal para demostrar de lo que son capaces. ¡Cada vez queda menos para que podamos comprobarlo!



2 God of War III
PLAYSTATION 3
La enorme calidad de sus dos anteriores entregas es motivo más que suficiente para que esperéis con ganas el "mitológico" estreno de Kratos en la nueva generación.



3 Final Fantasy XIII
PS3 - XBOX 360
La decimotercera entrega de esta genial saga de rol promete convertirse en la más espectacular de su historia. En 2009 lo veremos.



4 Heavy Rain
PLAYSTATION 3
Los creadores de «Fahrenheit» quieren volver a sorprendernos con esta aventura con una fuerte carga psicológica. Desde luego, tiene una pinta genial.



5 Pro Evolution Soccer 2009
Wii
Con un nuevo sistema de control clásico y unos gráficos mejorados, este título puede convertirse en el simulador de fútbol definitivo en Wii.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Naruto Ultimate Ninja Storm
Más de 100 misiones e intensos combates a lo largo y ancho de la Villa Oculta de la Hoja y el Bosque de la Muerte nos esperan en uno de los mejores juegos del Ninja.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



DEAD SPACE

La valoración de Hobby Consolas (nº 206) fue de 94.
Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Miedo en estado puro

David Lorente (e-mail)

Hacia tiempo que no me asustaba tanto y lo pasaba tan bien con un juego; la historia engancha desde el pricipio, queriendo saber mas sobre lo ocurrido en la nave USG Ishimura. Por su parte, la jugabilidad, los graficos y, sobre todo, el sonido son estupendos, aún más si juegas de noche con la luz apagada.

VALORACIÓN: 99

@ Terrorífico... mientras dura

Javier Martín (e-mail)

Soy un amante de los juegos de terror desde los tiempos de los primeros «Alone in the Dark», y creo que «Dead Space» ha sabido mantener la esencia de los mejores juegos del género y adaptarla a la nueva generación, pero le faltan más extras y un modo online.

VALORACIÓN: 92

@ Una aventura "galactica"

Ramón Herranz (e-mail)

Todo en este juego está cuidado al máximo: la ambientación es buenisíma, el doblaje a nuestro idioma soberbio y los efectos de sonido de lo mejor que he oído. Además, su mecánica resulta de lo más atrayente gracias a la mezcla de acción y resolución de puzles. Sin duda, es uno de los mejores de la "Next Gen".

VALORACIÓN: 94

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
PRINCE OF PERSIA
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Gears of War 2	XBOX 360	1	2	Marcus y se equipo se afianzan en la primera posición de vuestra tabla de favoritos. La verdad es que se lo merecen.
2	GTA IV	PS3 - XBOX 360	5	8	La enorme aventura de Rockstar recibe un gran empujón y sube tres puestos en vuestra lista. ¡Bravo por Niko!
3	Mirror´s Edge	PS3 - XBOX 360	-	1	La original fórmula de este juego parece que os ha encantado, puesto que entra directamente en el tercer puesto.
4	Halo 3	XBOX 360	3	6	El Jefe Maestro sale de vuestro "medallero" particular, pero se queda cerca. En cualquier momento vuelve a subir...
5	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	2	6	El espionaje táctico sufre un varapalo este mes y descienden de tres puestos. Nada que Snake no pueda remediar.
6	Assassin´s Creed	PS3 - XBOX 360	9	13	Altair no debe ser nada supersticioso, ya que en su decimotercer mes en lista ha conseguido escalar tres posiciones.
7	Call of Duty WAW	PS3 - XBOX 360	-	1	La nueva entrega de la genial saga bélica se estrena en vuestra lista ocupando el puesto que ocupaba su predecesor..
8	Super Mario Galaxy	Wii	6	10	Mario pierde un poco de altura este mes y se acerca a las últimas posiciones de vuestra lista. ¿Conseguirá remontar?
9	Devil May Cry 4	PS3 - XBOX 360	R -	1	Tras desaparecer de vuestra lista, Nero y Dante regresan a casa por Navidad. ¡Si es que son mejores que el turrón!
10	Final Fantasy XII	PLAYSTATION 2	R -	1	La Navidad es tiempo de reencuentros, y vosotros os habéis acordado este mes de este auténtico juegazo.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Prince of Persia		Call of Duty: WAW	
HC	Un plataformas divertido y jugable para todo tipo de usuarios.	90	Consigue que nos sintamos como auténticos soldados..	94
GamePro	Un genial estreno del Príncipe de Persia en la nueva generación.	99	Buenos gráficos, acción intensa y un genial multijugador online.	90
IGN.com	Un juego mágico, de esos que perduran en la memoria.	93	Con un argumento convincente, ofrece diversión por mucho tiempo.	92
GameZone	Indispensable, sobre todo para los fans de la anteriores entregas..	90	La saga vuelve a la SGM y lo hace como mejor sabe: divirtiendo	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

DE NARUTO





Wii

2 Naruto: Clash of Ninja Rev. 2
Con un modo para 4 jugadores, 30 personajes y 24 capítulos, Naruto "se sale" en Wii.



Xbox 360

3 Naruto 2: The Broken Bond
En esta aventura Naruto debe acompañar a Jiraiya en la búsqueda del próximo Hokage.



PSP

4 Naruto Ultimate Ninja Heroes 2
Los combates más molones de la serie pueden ser revividos también en este título de PSP.



Nintendo DS

5 Naruto Ninja Council 2
Nosropone formar equipos de tres ninjas y realizar misiones "a golpe" de stylus.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA IV	97
2	Metal Gear Solid 4	96
3	Dead Space	94
4	Assassin´s Creed €	94
5	Uncharted €	92
6	Splinter Cell D.A. €	92

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 09	94
2	FIFA 08 €	93
3	Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty 4	95
2	Resistance 2	94
3	Call of Duty WAW	94

Plataformas

		Puntuación
1	Little Big Planet	95
2	Spyro La fuerza del...	81
3	Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

		Puntuación
1	Midnight Club L.A.	92
2	Race Driver GRID	92
3	Motorstorm Pacific R.	91

Rol

		Puntuación
1	Fallout 3	94
2	Oblivion	93
3	Marvel Ult. Alliance €	80

Lucha

		Puntuación
1	Soul Calibur IV	93
2	WWE Smackdown 09	89
3	Virtua Fighter 5	88

Estrategia

		Puntuación
1	Civilization Revolution	89
2	Valkyria Chronicles	86
3	Endwar	82

Deportivos

		Puntuación
1	Top Spin 3	92
2	NBA 2K9	92
3	NBA Live 09	91

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero World Tour	94
2	Guitar Hero III	92
3	Echochrome	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes

NARUTO ULT. NINJA STORM

25 personajes de la genial serie de animación japonesa nos esperan en este juego, que cuenta con un aparente apartado gráfico y unos divertidísimos combates "uno contra uno", así como un completo modo historia.



→ Wii

Aventura/Acción

		Puntuación
1	Zelda Twilight Pr.	95
2	Metroid Prime 3	95
3	Resident Evil 4 €	90
4	Okami	90
4	Zack & Wiki €	88
5	SW: Complete Saga €	85

Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evolution 2008	85
3	FIFA 09	80
3	FIFA 08 €	75

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty WAW (NUEVO)	90
2	Call of Duty 3	88
3	Red Steel €	84

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario Galaxy	97
2	Crash: L. de Titanes	90
3	Super Paper Mario	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart	91
2	Excite Truck	82
3	NFS Carbono €	80

Rol

		Puntuación
1	Dragon Quest Swords	71
2	No disponible	
3	No disponible	

Lucha

		Puntuación
1	S. Smash Bros Brawl	94
2	Dragon Ball BT 3	90
3	MK: Armageddon	88

Estrategia

		Puntuación
1	Battalion Wars 2	84
2	No disponible	
3	No disponible	

Deportivos

		Puntuación
1	SSX Blur €	88
2	Mario Strikers	86
3	Mario & Sonic	86

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero WT	94
2	Guitar Hero III	92
3	G. H: Aerosmith	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

La Segunda Guerra Mundial se disputa en Wii gracias a la quinta entrega de esta saga, que se ha consagrado como el mejor "shooter" de la consola de Nintendo gracias a sus enormes virtudes técnicas y jugables.



→ XBOX 360

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA IV	97
2	Gears of War 2	95
3	Dead Space	94
4	Assassin´s Creed €	94
5	Gears of War €	94
6	Ninja Gaiden II	92

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 09	94
2	FIFA 08 €	93
3	Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

		Puntuación
1	Halo 3	96
2	Call of Duty 4	95
3	Call of Duty WAW	94

Plataformas

		Puntuación
1	Spyro La fuerza del...	81
2	Sonic the Hedgehog	68
3	No disponible	

Velocidad

		Puntuación
1	Forza Motorsport 2 €	95
2	Project Gotham 4	93
3	Midnight Club LA	92

Rol

		Puntuación
1	Mass Effect	94
2	Fallout 3	94
3	Oblivion €	93

Lucha

		Puntuación
1	Soul Calibur IV	93
1	Virtua Fighter 5 €	90
2	WWE Smackdown 09	89

Estrategia

		Puntuación
1	Civilization Revolution	90
2	Viva Piñata €	89
3	B. por la T. Media 2 €	83

Deportivos

		Puntuación
1	Top Spin 3	92
2	NBA 2K9	92
3	NBA 2K8 €	90

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero WT	94
2	Rock Band	94
3	Guitar Hero III	92

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 5
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes

BANJO KAZOOIE BACHES Y...

El genial Banjo regresa con un juego muy colorido y que emana sentido del humor por los cuatro costados. Plataformas, conducción de vehículos y situaciones disparatadas son los argumentos con los que logra atraparnos.


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evol. Soccer 6 € 92
2 Pro Evolution 2008 € 91
3 FIFA 08 € 90

Shoot'em up (Puntuación)
1 Socom F. Bravo 90
2 MOH Heroes 2 € 86
3 Ghost in the Shell € 81

Plataformas (Puntuación)
1 Crush 90
2 Daxter € 88
3 LocoRoco 2 87

Velocidad (Puntuación)
1 Midnight Club LA 91
2 Sega Rally € 90
3 Burnout Dominator € 90

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: Vice C. Stories € 96
2 GTA: Liberty City St. € 96
3 God Of War: Chains.. € 95
4 Silent Hill Origins 94
5 MGS Portable Ops 94
6 Ult. Ghost´n Goblins € 93

Rol (Puntuación)
1 Crisis Core: FFVII 90
2 Monster Hunter 2 90
3 Final Fantasy Tactics 89

Lucha (Puntuación)
1 Tekken Dark Res. € 95
2 SF Alpha 3 Max € 90
3 MK Unchained € 87

Estrategia (Puntuación)
1 Patapon 92
2 Metal Gear Acid 2 87
3 Metal Gear Acid 86

Deportivos (Puntuación)
1 Virtua Tennis 3 91
2 Smash C. Tennis 3 89
3 Everybody's Golf € 87

Varios (Puntuación)
1 Echochrome € 89
2 Gitaroo Man € 83
3 Ape Academy € 81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



WWE SMACK. vs RAW 2009

Preparaos para saltar al ring, porque la nueva entrega de esta saga de lucha libre cuenta con más personajes, movimientos y modos de juego que nunca. Ya no hay excusa para no repartir "estopa" en cualquier parte.

→ NINTENDO DS



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 € 85
2 FIFA 08 € 83
3 Pro Evolution 6 € 76

Shoot'em up (Puntuación)
1 Dead & Furious € 85
2 Nanostray € 81
3 Call of Duty 4 80

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Yoshi's Island DS 90

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart DS 94
2 NFS ProStreet € 85
3 NFS Underground 2 € 84

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Zelda Phantom Hour. 96
2 Metroid Prime Hunt. 93
3 Profesor Layton 91
4 Resident Evil DS 90
5 Soul Bubbles 89
6 Castlevania P. of R. € 88

Rol (Puntuación)
1 The World Ends With... 92
1 Final Fantasy IV 92
2 Mario & Luigi 2 90

Lucha (Puntuación)
1 Bleach 89
2 Dragon Ball Z S.W. 85
3 WWE Smackdown 08 65



Estrategia (Puntuación)
1 Final F. Tactics Ad. 2 91
2 Animal Crossing 90
3 Advance Wars D.C. 90

Deportivos (Puntuación)
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf € 86
3 Rafa Nadal Tennis 86

Varios (Puntuación)
1 Elite Beat Agents 92
2 Meteos 91
3 Nintendogs 90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- F. F. TACTICS ADV. 2
- FINAL FANTASY IV
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



DRAGON BALL ORIGINS

Ya podéis revivir los mejores momentos de la serie "Bola de Dragón" gracias a este juego de rol, que combina combates en tiempo real con exploración de escenarios y numerosos diálogos.

→ PLAYSTATION 2



Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evolution 2008 € 97
2 FIFA 09 96
3 FIFA 08 € 96

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty 3 € 94
2 Call of Duty B.R.O. € 94
3 Black € 93

Plataformas (Puntuación)
1 Jak & Daxter € 91
2 Sly Raccoon € 91
3 Crash Lucha de Tit. € 90

Velocidad (Puntuación)
1 Gran Turismo 4 € 97
2 NFS Carbono € 94
3 Need for S. MW € 93

Aventura/Acción (Puntuación)
1 God of War II € 98
2 Metal Gear Solid 3 € 97
3 GTA: San Andreas € 97
4 Metal Gear Solid 2 € 96
5 Splinter Cell 3 C.T. € 95
6 God of War € 95

Rol (Puntuación)
1 Final Fantasy XII € 98
2 Final Fantasy X € 96
3 Dragon Quest € 95

Lucha (Puntuación)
1 Tekken 5 € 95
2 Soul Calibur III € 95
3 Soul Calibur II € 94

Estrategia (Puntuación)
1 Commandos 2 € 92
2 Full Spect. Warrior € 88
3 Los Sims 2 € 86

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 08 € 94
2 NBA 2K7 € 93
3 NBA Live 07 € 93

Varios (Puntuación)
1 Guitar Hero WT 93
2 Guitar Hero III 92
3 Singstar Party € 90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



FINAL FANTASY XII

Con un nuevo precio de 19,95 Euros, perderse esta impresionante aventura debería estar prohibido. Se trata, sin duda, de uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos.

MEJORA TU CONSOLA

Cambia y carga

■ **Nombre:** Tannoy Speaker System
■ **Compañía:** Ardistel ■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 129,95 €



Usar PSP para ver películas en el coche o en la cama resulta la mar de cómodo, pero lo cierto es que su altavoz no ofrece mucha calidad de sonido y los cascos resultan algo engorrosos. Este espectacular altavoz no solo tiene un diseño estilizado y elegante, sino que también cuenta con tecnología de sonido envolvente SRS Trusurround. Además de ofrecer el mejor sonido que permiten los UMD de PSP, también permite cargar su batería mientras lo utilizamos. Por otro lado, permite enchufar cualquier dispositivo de audio con entrada minijack. Si no queréis andar moviéndoos, también cuenta con un mando a distancia con el que podemos controlar todas las opciones de reproducción.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Protección "alumínica"

■ **Nombre:** Cajas de aluminio
■ **Compañía:** BigBen ■ **Consola:** Nintendo DS y DS Lite ■ **Precio:** 9,90 €

Cajas y fundas para transportar la DS existen un montón, y por eso hay que buscarles el valor añadido. Esta serie de BigBen está pensada para los fans de la marca Nintendo, porque cuentan con la licencia oficial y algunos de sus personajes más populares: Mario y Link con el diseño "cartoon" que lució en «Wind Waker», «Minish Cap» y «Phantom Hourglass». Están fabricadas en aluminio y su interior en gomaespuma permite guardar cualquier modelo de Nintendo DS y varios juegos. El precio está bien, pero es algo voluminosa.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Divide y vencerás

■ **Nombre:** T-Nchuk Wireless Adapter NW
■ **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 19,99 €



Estamos tan acostumbrados a lo inalámbrico, que no llevamos bien ni los cables que unen el Wiimote y el Nunchako. Este accesorio hace que sean totalmente "wireless" gracias a un único compartimiento que contiene las pilas, el transmisor inalámbrico y el cable. Funciona con dos pilas AAA (Incluidas), que ofrecen una autonomía de 50 horas.

■ **Valoración:** ★★☆☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



MANDO FRAGFX
La fusión de mando y ratón.
59,95 €



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante de referencia de PS3.
149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Con diferencia, la mejor opción.
14,95 €



MANDO THE SHAFT
Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade.
30 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales".
19,90 €

PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico
44,90 €



MEMORIA MEMORY CARD 64 MB
Para guardarlo todo
34,99 €



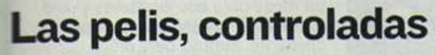
VENTILADOR INTERCOOLER
Para evitar "calentones".
19,95 €

Más sonado...

■ **Nombre:** Maracas for Wii
■ **Compañía:** Domina
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 12,95 €

...que las maracas de machín. Seguro que más de uno terminará así como se pase todo el día dale que te pego al entretenido juego de baile «Samba de amigo» para Wii. Si sois uno de ellos y queréis llevar vuestra experiencia festiva a un nuevo nivel, echadle un ojo a este accesorio, que convierte los mandos de la consola de Nintendo en unas auténticas maracas. Son tan coloristas como el estilo que desprende el juego y además suenan de verdad al agitarlas. Eso sí, como todo este tipo de añadidos, no aportan nada desde un punto de vista práctico.

■ **Valoración:** ★☆☆☆



Las pelis, controladas

■ **Nombre:** Inteligent Remote 360 ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 18,99 €

¡Por fin es posible descargar películas desde Xbox Live! Por eso quizá sea un buen momento para haceros con un buen mando de control remoto con todas las opciones al alcance del dedo y sin tener que recurrir al incómodo (para esta materia) mando de juego. Este accesorio ofrece todos los botones necesarios para controlar la reproducción de una película, A, B, X e Y, el botón Guía Xbox 360, apertura y apagado de la consola... También permite controlar las funciones del televisor y cuenta con botones retroiluminados. Funciona con dos pilas AAA. Buscadlo en **www.discoazul.com**.

■ **Valoración:** ★★★★



NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO PS3

La TV entra en juego

■ **Nombre:** PlayTV ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 99 €

Además de ofrecer películas, música, vídeo, navegación por Internet y acceso la tienda virtual, ahora PS3 también nos permite ver la televisión. Sin embargo, PlayTV va más allá de ser un sintonizador de TDT estándar. No sólo permite ver los canales, sino también poner en pausa y rebobinar en tiempo real, e incluso grabar programas en el disco duro de la consola (también mientras estamos jugando). Podemos programar las grabaciones gracias a una guía electrónica de hasta siete días y ver los contenidos a través de una PSP de forma remota, mediante una conexión Wi-Fi. Una de sus pocas pegas es que no nos permite personalizar el orden de la lista de canales. También nos parece algo caro, pero está claro que sus posibilidades son enormes.

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a Internet con la señal de un PC. 34,95 €



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. 30 €



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €



TRANSPORTE — FLIP&PLAY. Sencilla, cómoda y en muchos colores distintos. 12,95 €



MEMORIA — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. De 10 a 85 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV — CABLE COMPONENTES. Conecta a la tele tu PSP. 15,95 €



GPS — GO!EXPLORE. Nunca pierdas el rumbo con PSP. Desde 129,95 €



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. 59,90 €

TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de 30 €



PACKS — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES — DRIVING FORCE. El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS — SCORPION 2. Para tv de 100 Hz. 43 €



PADS CONTROL — DUAL SHOCK 2. Fiable a tope. 30 €



MEMORIA — MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas. 34,95 €



PACKS — TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo. 49 €

ZONA DE DESCARGA

Wii sigue ofreciendo juegos de puzle desde Wii Ware, ahora con su nueva serie «Art Style». PlayStation 3 se centra más en ofrecer actualizaciones para sus títulos estrella y Xbox 360 ahonda en la oferta de su New Xbox Experience.

Wii

Juegos

Phantasy Star IV

■ Consola Virtual (MD): 800 Wii Points
■ Comp.: Sega ■ Género: Rol ■ Jugadores: 1

El prestigio de esta saga tuvo un buen impulso con este título. Se mantiene la mecánica de librar combates por turnos e investigar, pero con algunas mejoras: se pueden programar maniobras de combate y personalizar a tope a los héroes. La trama nos pone en la piel de un cazarrecompensas que debe defender el sistema solar Algo. Lo mejor, la estética manga.

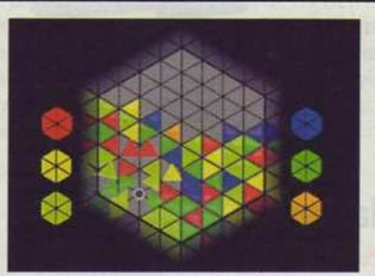
■ Valoración: ★★★







ART STYLE: ROTOHEX



■ Consola Virtual: 600 Wii Points

Hemos de rotar las piezas que caen para formar figuras hexagonales de un mismo color. Al principio es muy complicado, pero merece la pena seguir adelante. Incluye, además, un modo para dos jugadores y otro llamado "Endless" de velocidad creciente. Simple, pero difícil.

■ Valoración: ★★★



PIT CREW PANIC!



■ Wii Ware: 500 Wii Points

Un grupo de sexys mecánicas han de reparar desde bólidos a retretes en tiempo récord. Hemos de localizar las partes estropeadas y arrastrar a las chicas hasta ellas para que reparen. Muy, muy simple, pero en modo multijugador puede llegar a "picarnos".

■ Valoración: ★

Otras descargas

▸MÁS JUEGOS

LAS AVENTURAS DE «STRONG BAD» (izq.) continúan con los episodios 3 y 4, a 1000 Wii Points cada uno. Wii Ware también incluye otros títulos curiosos como el flojo «Yummy Yummy Cooking Jam» o el curioso «Art Style: Cubello». En cuanto a la Consola Virtual, destacan «Metal Slug 2» (der.) para Neo-Geo y «Megaman 3» para NES. Por cierto, no os olvidéis de descargar la última actualización para el Canal Nintendo. Por supuesto, es gratis.





▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL	WII WARE
1 Zelda Ocarina of Time (N64)	1 Dr. Mario y Bactericida
2 Super Mario 64 (N64)	2 Lost Winds
3 Super Str. Fighter II (SNES)	3 Bomberman Blast
4 Super Metroid (SNES)	4 Block Breaker Deluxe
5 Streets of Rage II (MD)	5 Mega Man 9

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



GTI Club+ (Sólo PS3)

■ Comp.: Konami ■ Género: Velocidad ■ Jugadores: 1-8 ■ Precio: 12,99 €
Una especie de "remake" del título aparecido en 1996 en máquinas recreativas. Como en aquél, el objetivo es llegar los primeros en sencillas carreras ambientadas en la costa francesa. El desarrollo es muy sencillote, pues tanto el manejo como la IA de los rivales nos dan mucha cancha. Incluye un modo multijugador (sólo online). Es vistoso, pero el catálogo de coches y circuitos es limitado.

■ Valoración: ★★☆☆



SIM CITY 3000 (PS3 y PSP)

■ Precio: 7,99 €

Uno de los mejores juegos de estrategia "edificadora". El nivel de profundidad a la hora de crear edificios, satisfacer las necesidades de los ciudadanos y gestionar los recursos es sorprendente.

■ Valoración: ★★★★

AGE OF BOOTY (SÓLO PS3)

■ Precio: 9,99 €

Hemos de controlar a un barco pirata y superar combates por turnos contra nuestros enemigos. También podemos conquistar ciudades y mejorarlas para volvernos más poderosos. Algo sencillo, aunque incluye multijugador.

■ Valoración: ★★☆☆



Otras descargas para PS3

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA recibe mucho contenido. El Pack de Personajes 2 incluye a 7 nuevos protagonistas, como Darth Maul o C3-PO, además de 3 trajes. Todo, por 4,99 €. Por otros 9,99 € hay un pack con un nuevo escenario, otros 6 personajes y 3 trajes. Ojo al Fortunes Pack para «Far Cry 2»: 3 armas, 2 vehículos y 4 mapas por 9,99 €. En demos, «LocoRoco 2» para PSP, «Dead Space» y «Lego Batman».



▶MULTIMEDIA

TOMB RAIDER UNDERWORLD sigue su promoción con un quinto vídeo de la serie "Bajo la Superficie" y un nuevo fondo de escritorio. En el apartado de trailers se incluyen este mes «Savage Moon» y «Skate 2». Por cierto, en la sección de vídeos acaba de iniciarse la iniciativa "Shoot": una serie de cortos realizados por cineastas noveles, que son apadrinados por veteranos del sector. Ya hay algunos vídeos promocionales y un tráiler general.

▶LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

	PLAYSTATION 3	PSP
1	Warhawk	Command & Conquer Red Alert
2	Tekken D. Resurrection Online	Everybody´s Golf 2
3	Wipeout HD	Wipeout
4	Echochrome	Killzone Liberation
5	Bionic Commando Rearmed	Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos

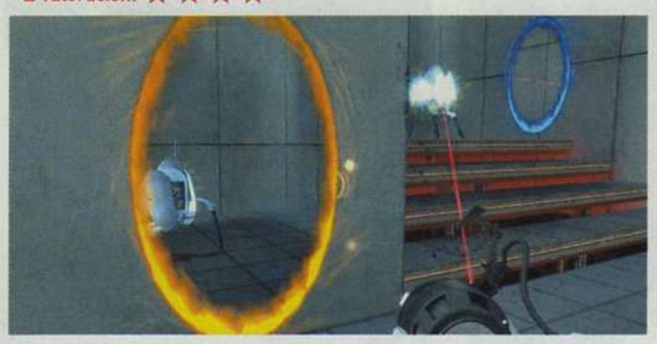


Portal: Still Alive

Compañía: Valve **Género:** Puzle / Acción **Jug.:** 1 **Precio:** 1200 MP

El recopilatorio «The Orange Box» incluía un corto juego llamado «Portal», que se ganó las alabanzas de la crítica. Ahora llega esta "secuela" descargable con el mismo planteamiento: somos unas "cobayas humanas" que han de superar diferentes pruebas organizadas por un misterioso laboratorio. El objetivo es llegar a la salida de cada habitación con un arma capaz de generar portales dimensionales. El juego, muy influenciado por pelis como "Cube", es elegante y sorprendente técnicamente. No os lo perdáis.

Valoración: ★★★★



BANJO-KAZOOIE

Precio: 1200 MP

El juego original de N64 llega a hora al Bazar. En él hay plataformas 3D coloridas y creativas y algún que otro puzle. Para superarlos, hay que combinar las habilidades de los dos protagonistas. Uno de los mejores plataformas que hubo en esa consola.

Valoración: ★★★★





A KINGDOM FOR KEFLINGS

Precio: 800 MP

En este juego usamos los avatares de la NXE para construir ciudades y mantener a gusto a los pequeños keflings. Permite que cuatro personas jueguen a la vez. Sin sorprender, es entretenido.

Valoración: ★★★

Otras descargas

NEW XBOX EXPERIENCE (NXE)

EL NUEVO "FIRMWARE" ya llegó. Si no lo tenéis, aceptad la actualización que os pedirá la consola (siempre que la tengáis conectada a Internet). Aquí están sus mayores novedades:

- **Avatares**: Hay que crear un avatar que nos represente ante otros usuarios. Las opciones de personalización se parecen a las de los Miis de Wii. Los podemos usar en ciertos juegos.
- **Bazar de Películas**: Podemos alquilarlas. Desde el momento del pago hay 14 días para verlas. Al verla, la película caduca en 24 horas (se puede ver más veces hasta entonces). Las normales valen entre 170 y 250 MP. En HD, valen 380. Ya hay 120 títulos.
- **Navegación**: Ahora nos movemos en vertical por las categorías principales y en horizontal por las opciones. También hay un menú rápido al pulsar el botón Xbox. Por cierto, ahora hay una información mucho más detallada sobre logros.



LOS FAVORITOS DE HOBBY

ARCADE

1. Super Street Fighter II HD Remix
2. Castlevania: S. of the Night
3. Portal: Still Alive
4. Braid
5. Soul Calibur

XBOX ORIGINALS

1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Halo: Combat Evolved
3. Fable
4. Ninja Gaiden Black
5. Jade Empire

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Si disponéis de una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar, a la izquierda. Pulsad "Canjear Código". Si preferís usar una tarjeta de crédito, entrad directamente en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X.

3- COMPRAR

Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y eligid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

PLAYSTATION 3

Baja



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS
Dentro del menú de opciones usa los gatillos para poder entrar en la sección dedicada a los códigos. Una vez allí, pulsa X e introduce cualquiera de estas claves para conseguir el efecto deseado.
SUPERMAX:
- Desbloquea todas las piezas para poder mejorar tu vehículo.
SHOWTIME:
- Lo desbloquea todo.

Bioshock



DESBLOQUEAR DISTINTOS FINALES
Para conseguir los diferentes finales haz lo que te indicamos a continuación:
FINAL 1:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.
FINAL 2:
- Cosecha a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.
FINAL 3:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego, pero haz una excepción cosechando solamente a una.
VER EL TRAILER "SEA OF DREAMS"
Completa el juego y podrás ver el tráiler dentro del apartado de extras.

Call of Duty W. at War

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
MODO VETERANO:
- Alcanza el nivel 32 y podrás conseguir el modo Veterano. Es parecido al modo Co-op, pero que los enemigos son mucho más duros.
MODO ZOMBIE:
- Completa el modo Campaña y lo conseguirás. En modo Zombie podréis jugar cuatro jugadores contra interminables oleadas de zombis nazis.
CONSEGUIR NUEVAS ARMAS
Haz lo que se indica en cada caso y conseguirás el arma correspondiente.
BAR:
- Alcanza el nivel 4.
BIPOD:
- Termina el desafío Marksman 1.
BROWNING M1919:
- Consigue el nivel 61.
DP-28:
- Alcanza el nivel 13.
FG 42:
- Alcanza el nivel 45.
MG 42:
- Consigue el nivel 33.
TYPE 99:
- Consigue el nivel 4.
DOUBLE BARRELED SHOTGUN:
- Llega al nivel 29.
M1897 TRENCH GUN:
- Consigue el nivel 4.
FRAG:
- Alcanza el nivel 4.
CÓCTEL MOLOTOV:
- Consigue el nivel 10.
GRANADA DE HUMO:
- Llega al nivel 4.
357 MAGNUM:
- Consigue el nivel 49.
COLT M1911:
- Consigue el nivel 4.
APERTURE SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 2.
FLASH HIDER:
- Termina el desafío Marksman 1.
GEWEHR 43:
- Alcanza el nivel 7.
M1 GARAND:
- Consigue el nivel 17.
TELESCOPIC SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 3.
ARISAKA:
- Alcanza el nivel 4.
BAYONETA:
- Termina el desafío Marksman 1.
KAR98K:
- Consigue el nivel 41.
APERTURE SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 2.
DUAL MAGAZINE:
- Termina el desafío Marksman 3.
MP40:
- Consigue el nivel 10

TRUCOS A LA CARTA

Colin McRae DIRT

Joel Cano (Gerona)
¡¡¡Hola colegas consoleros!!! Me irian bien unas ayuditas para el «Colin McRae DIRT» para mi PS3, pero no encuentro los trucos. Me iría de perlas que me los mandarais. ¡¡¡Gracias!!!

Hola Joel. Pues lo cierto es que no abundan los trucos para este juego, aunque estás de suerte, porque nuestro completo equipo de "buscatrucos", compuesto por una persona a tiempo parcial, ha encontrado dos para ti:
DESBLOQUEAR EL COCHE EXTRA:
- Completa el 100% del juego en modo Carrera alcanzando el primer puesto en los 66 eventos.
DESBLOQUEAR DOS VIDEOS FÍNALES:
- Termina el modo carrera con el primer puesto en todos los eventos.

Dead Space

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Este juego es terrorífico, pero apunta estas ayudas, porque te servirán para pasarlo un poco mejor.
RESTABLECER OXÍGENO AL MÁXIMO
- Pon el juego en Pausa e introduce: ■, ■, ▲, ▲, ▲.
NIVEL DE DIFICULTAD IMPOSIBLE
- Completa el juego en el nivel de dificultad Media.
REGISTRO DE ANTECEDENTES
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
TRAJE MILITAR
- Completa el juego en dificultad Fácil.
50.000 CRÉDITOS
- Completa el juego en dificultad Difícil.
10 NODOS DE PODER
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.



Far Cry 2

DESBLOQUEA TODAS LAS MISIONES
Para acceder a todas las misiones para el modo de un jugador entra en "Contenido adicional" y después en "Contenido promocional". Una vez ahí, introduce el siguiente código:
- 6APHUSWE

Fracture

DESBLOQUEAR NUEVOS SKINS
Dentro del modo campaña, presiona Start y presiona las siguientes direcciones usando el pad direccional: ↑, →, ←, ↓, ↑, ←, →, ↓.

Mortal Kombat vs DC Universe

NUEVOS PERSONAJES
Cuando hayas conseguido realizar lo que se indica en cada caso para conseguir al personaje, pulsa R1 y accederás a un mini-menú donde encontrarás a los luchadores desbloqueados.
DARKSEID:
- Termina el modo historia de DC Universe.
SHAO KHAN:
-Termina el modo historia de Mortal Kombat.

Pro Evol. Soccer 2009



SELECCIONES CLÁSICAS
Si eres de los nostálgicos, te decimos cómo jugar con las mejores selecciones clásicas.
BRASIL CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Brasil.
PAÍSES BAJOS CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con los Países Bajos.
FRANCIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Francia.
ITALIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Italia.
ALEMANIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Alemania.
INGLATERRA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Inglaterra.

Siren. Blood Curse

DESBLOQUEAR MINI JUEGOS
Este truco te servirá

EL TONTOTRUCO

Metal Gear Solid 4

Soy Rosario Nieto y este es el truco que he descubierto en el juego «Metal Gear Solid 4»:
Si lleváis un traje ó un patrón de camuflaje diferente al normal y sacudís el mando durante determinadas escenas de video (no en todas), volveréis al camuflaje normal durante la reproducción del mismo.
Un saludo para todos.

para obtener un nuevo archivo, que contiene todos los minijuegos, aunque eso sí, debes registrarte en la PlayStation Network y jugarlos todos para desbloquearlos.



Antes de llegar a la sala de espera final o de reunirte con Bella en el episodio 8 de la fase de Melissa Gale debes bajar al sótano y esconder a Bella en el incinerador. En su escondite Bella encontrará un aparato de juegos portátil. Cuando lo tengas podrás entrar en "Archivos" desde el menú principal, donde encontrarás el archivo 32, que contiene un apartado de minijuegos.

WWE Smack-down! Vs Raw 2009

LUCHADORES Y ESCENARIOS

Para conseguir desbloquear las ventajas del juego debes ir al menú de códigos e introducir cualquiera de los que tienes a continuación:

AltJerichoModelSvR09:
- CONSEGUIRÁS EL TRAJE CLÁSICO DE CHRIS JERICHO.

BoogeymanEatsWorms:
- OBTENDRÁS A BOOGEYMAN.

BooyakaBooyaka619Svr:
- DESBLOQUEARÁS EL TRAJE ALTERNATIVO DEL REY MYSTERIO.

CMPunkAltCostumeSvR!:
- CONSEGUIRÁS EL TRAJE ALTERNATIVO DE CM PUNK.

FlairWooooooooooooooo:
- OBTENDRÁS A RIC FLAIR.



HornswoggleAsManager:
- TENDRÁS A HORNSWOGGLE COMO MANAGER.

PlayAsJillianHallSvR:
- CONSEGUIRÁS A JILLIAN HALL.

Ryder&HawkinsTagTeam:
- OBTENDRÁS A CURT HAWKINS Y ZACK RYDER.

SatNightMainEventSvR:
- DESBLOQUEARÁS LA ARENA PRINCIPAL DE SATURDAY NIGHT.

UnlockECWDivaLayla09:
- OBTENDRÁS A LAYLA.

UnlockECWTazzSvR2009:
- CONSEGUIRÁS A TAZZ.

UnlockSnitskySvR2009:
- CONSEGUIRÁS A GENE SNITSKY.

VinceMcMahonNoChance:
- DESBLOQUEARÁS A MR. MCMAHON.

Spiderman: El Reino de las Sombras

DESBLOQUEAR TRAJES

Para conseguir los trajes del juego completa las tareas que se indican a continuación:

BEN REILY:
- Completar 25 acontecimientos de la Ciudad.

COSMIC SPIDER-MAN:
- Termina el primer acto al completo.

SPIDER-CARNAGE:
- Vence a 500 enemigos.

SPIDER-MAN 2099:
- Completa 50 acontecimientos de la Ciudad.

Star Wars: El Poder de la Fuerza.

DESBLOQUEAR EXTRAS Y VENTAJAS

En mitad de una partida pulsa Start y vete a la opción Introducir Código. Una vez allí, mete los códigos que te indicamos.

ADEGAN:
- Desbloquea todas las categorías de sable.

DANTOOINE:
- Desbloquea todos los trajes Ceremoniales Jedi.

EXARKUN:
- Todas las categorías de la fuerza desbloqueadas.

FREEDON:
- Conseguirás un nuevo combo.

HOLOCRON:
- Desbloquea los trajes de Aventura Jedi.

KATARN:
- Poder de la fuerza al máximo.

KORRIBAN:
- Desbloquea Armadura Sith.

LIGHTSABER:
- Desbloquea el sable mortal.

LUMIYA:
- Desbloquea un nuevo combo.

MANDALORE:
- Conseguirás el traje del General Rahm Kota.

MARAJADE:
- Desbloquea un nuevo combo.

MASSASSI:
- Desbloquea un nuevo combo.

OSSUS:
- Todas las entradas del banco de datos abiertas.

SAZEN:
- Desbloquea un nuevo combo.

WOOKIEE:
- Traje de Kento "El Padre del Aprendiz".

Tomb Raider Underworld



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Para acceder a todas las galerías de dibujos y bocetos que se esconden en esta aventura, haz lo que te indicamos a continuación:

GALERÍA DE CRIATURAS:
- Consigue todos los tesoros pequeños de cada nivel.

GALERÍA DE ARTE DE LARA CROFT:
- Levanta todas las reliquias que encuentres.

STORY BOARDS:
- Termina el juego en el modo Master.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Saints Row 2

Hola hobbyconsoleros. Quería daros algunos trucos de «Saints Row 2» para aquellos que quieren ciertos coches y no los encuentran, o aquellos que están mal de salud y quieren recuperarla, o tener todas las armas del juego. Aquí van algunos que os serán de gran utilidad. Espero haberme ganado la gorra de colaborador.
Saludos y que os lo paséis bien

En el teléfono móvil del juego insertad este número y habréis descubierto el truco, pero os hará falta activarlo:
#1 Aumenta tu salud al máximo.
#2 Coches más pesados.
#3 Mayor daño cuerpo a cuerpo.
#4 Incrementa en uno el nivel de búsqueda.
#6 Correr ilimitado.
#8 Súper Saints.
#9 Sin recargas excepto para la RPG.
#11 Munición infinita.
#12 Las víctimas se convierten en fantasmas.
#35 Suma uno de popularidad entre pandillas.
#36 Modo Dios.
#50 No te busca la policía.
#51 Sin popularidad para las pandillas.
#200 Serás muy alto.
#201 Serás muy bajo.
#2274666399 Recibes1000 dólares.

Números para los peatones y la meteorología:
#666 Ira de Dios.
#78665 Nublado.
#78666 Fuerte lluvia.
#78668 Lluvia fina .
#78669 Cielo despejado.
#78670 Tiempo Normal.
#7 Súper Explosiones.

Números para los vehículos:
#711 Helicóptero comercial.
#712 Jet Privado Ejecutivo.
#713 Helicóptero de la Policía.
#714 Mustang P-51.
#801 Moto personalizada.
#803 Moto Harley.
#804 Moto personalizada Harley.
#806 Ciclomotor.
#825 Lancha rápida Huracán.
#826 Lancha rápida Miami.
#827 Lancha rápida Python.
#828 Moto acuática.
#829 Yate Grande.
#1040 Ambulancia.
1041 Ancla.
#1050 Bulldog.
#1051 Topadora.
#1054 FBI.

Numeros para las armas:
#920 Calibre 12.
#921 Calibre 44.
#922 Ametralladora SAW.
#923 Rifle de asalto X8.
#924 Fusil X8 con lanzagranadas.
#925 Escopeta automática.
#926 Bate de béisbol.
#927 Motosierra.
#928 Extintor de fuego.
#929 Lanzallamas.
#930 Flashbang.

Aitor Perosin (email)



Wii

Animal Crossing



EXTRAS EN EL BANCO

Para conseguir los extras disponibles en el banco del pueblo, haz lo que se indica.

CAJA DE PAÑUELOS DE PAPEL:
- Ingresa 100.000 bayas.

TARJETA ORO:
- Alcanza el nivel VIP.

TARJETA PARA IR DE COMPRAS:
- Ingresa 10.000 bayas.

EXTRAS POR DONACIÓN DE BAYAS

En el pueblo existe la posibilidad de donar dinero para contribuir al desarrollo de la comunidad. Esta generosidad tiene premio:



FUENTE EN TU HONOR:
- Dona 500.000 bayas.

PUENTE NUEVO:
- Dona 200.000 bayas.

FARO O MOLINO:
- Dona 1 millón de bayas.

PLUMA VERDE:
- Dona 100 millones de bayas.

PLUMA AZUL:
- Dona 200 millones de bayas.

PLUMA AMARILLA:
- Dona 300 millones de bayas.

PLUMA ROJA:
- Dona 400 millones de bayas.

PLUMA MORADA:
- Dona 500 millones de bayas.

PLUMA BLANCA:
- Dona 600 millones de bayas.

PLUMA ARCO IRIS:
- Dona 700 millones de bayas.

CONSEGUIR EL MOBILIARIO MUSGO

Este es un kit de muebles que no resulta sencillo de encontrar. Para conseguirlo, tienes que rebuscar bajo las setas que van apareciendo en el pueblo (suelen salir frente a los árboles alrededor de las 15 horas en noviembre). Si lo encuentras tendrás papel decorativo, alfombra, muebles y complementos. Lo que no quieras lo puedes vender en la tienda de Nook.

EL MUÑECO DE NIEVE

Durante el invierno, el pueblo se llena de nieve. Si te fijas, verás dos bolas de nieve repartidas por la villa. Haz rodar una de ellas hasta que sea grande y deja la otra en su tamaño original, júntalas y armarás un muñeco de nieve que cobrará vida y te regalará varios complementos.

OBJETOS DE TORTIMER

El viejo alcalde del pueblo, Tortimer, es todo un "dadivoso". En determinadas fechas del año nos regala ropa y objetos que sólo podemos conseguir gracias a él.

GLOBO GUAY:
- Día de la Tierra, 22 de abril.

CAMISETA DE AÑO NUEVO:
- Día 1 de enero.

CESTA DE PICNIC:
- Día del Trabajo, 2 de mayo

ENCONTRAR AL FANTASMA

Como todo pueblo que se precie, el nuestro también tiene un fantasma. Para encontrarlo espera a las 4 de la madrugada de cualquier lunes y dirígete al sureste de la villa. Cuando llegues allí oirás una voz. Síguela y te dirá que encuentres un farol. Sube a la parte de arriba de tu casa y allí estará el farol, esperando a que lo cojas. Cuando lo tengas, llévaselo al fantasma que, por los esfuerzos, te recompensará con un premio a elegir: limpiar los hierbajos de tu casa, pintarte las paredes o eliminar todas las cucarachas que tengas en tu piso.

LA ROCA QUE REGALA DINERO

En el pueblo hay una piedra que regala dinero. Encuéntrala y comienza a darle patadas todo lo rápido que puedas hasta que se quede "seca". Cuantas más patadas, más dinero obtendrás. La roca cambia de sitio cada día, todo lo que tienes que hacer es buscarla.

Disaster: Day of Crisis

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Para conseguir todas las ventajas de este juego, tienes que hacer lo que te indicamos a continuación.

ARCHIVOS EXTRA:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

GALERÍA DE MATERIAL GRÁFICO:
- Debes completar el juego jugando en dificultad Fácil.

GALERÍA DE SHOOTING FINAL:
- Debes completar el juego jugando en cualquier nivel de Difícil.

GALERÍA DE VÍDEOS Y FINAL ALTERNATIVO:
- Tienes que completar el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.



TRUCOS A LA CARTA

Super Mario Galaxy



Manuel Ayuso (email)

Amigos de Hobby Consolas, Feliz Navidad a todos. Me encanta ver que después de tantos años (y tantas revistas que os quieren hacer la competencia) seguís ahí, al pie del cañón. Después de doraros la píldora, me gustaría pediros un truco para "Super Mario Galaxy". He oído que en algún momento del juego puedes elegir a otro personaje y me gustaría saber quién es y cómo conseguirlo.

¿Qué tal Manuel? Feliz Navidad para ti también. A continuación te explicamos lo que tienes que hacer para poder jugar con el personaje alternativo: Consigue las 120 estrellas del juego, vuelve con Rosalina al Observatorio del Cometa y pide luchar contra Bowser. Después de los créditos finales verás un mensaje que te avisa de que ahora puedes jugar con otro personaje que no es, ni más ni menos que... ¡Luigi!

DESBLOQUEAR ARMAS

Con estos consejos no habrá rival que se te resista, por muy fuerte que sea.

DEEP IMPACT (EL RIFLE DE ASALTO DE GREGORY):
- Tira 10 granadas antes de eliminar a Gregory para conseguir su rifle de asalto.

INMOLATOR (LA PISTOLA DEL COMANDANTE EVANS):
- Usa 10 cuchillos mientras estés jugando la primera batalla con Evans antes del derrotarlo.

TWISTER (LA ESCOPETA DEL CORONEL HAYNE):
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

VOLCANO (EL LANZACOHETES DEL MERCENARIO DE LA SOMBRA):
- Utiliza 10 misiles mientras estés a punto de vencer en la batalla contra Mt. Rosalia.

DESBLOQUEAR TRAJES

Todas las claves para que nuestro personaje vaya a la última moda en cualquier momento de la aventura.

DILUVIO:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.



FUEGO:
- Encuentra el ítem secreto en el Port Alex.

SALVADOR:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

TERREMOTO:
- Encuentra el segundo ítem secreto en el Port Alex.

TSUNAMI:
- Encuentra el ítem secreto que está en el Ferry.

Dokapon Kingdom

CONSEGUIR NUEVOS OFICIOS

Para acceder a nuevas profesiones en este juego de rol de marcado estilo japonés, haz lo que te indicamos.

ACRÓBATA:
- Consigue un boleto en el Casino.

ALQUIMISTA:
- Consigue el rango de maestro como Mago y Ladrón.

CLÉRIGO:
- Consigue el primer rango de maestro en un oficio.

MONJE:
- Consigue el rango de maestro como Sacerdote.

NINJA:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y Ladrón.

SPELLSWORD:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y Mago.

Guitar Hero World Tour

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Ve al menú de códigos e introduce cualquiera de las siguientes secuencias de botones para obtener lo que se indica en cada caso.

AARON STEELE:
- Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

AT&T BALLPARK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Rojo, Verde, Azul, Rojo,





Amarillo.
AUTO KICK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul, Rojo.
ESTRELLAS DE COLORES:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo, Azul.
GEMAS DE COLORES:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.
HIPER VELOCIDAD (GUITARRA, BATERÍA Y BAJO):
- Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde, Verde.
INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde, Amarillo.
JONNY VIPER:
- Azul, Rojo, Azul, Azul, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.
LÍNEA ADICIONAL DE 6 TONOS:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.
LLAMAS DE COLORES:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Azul.
MODO PERFORMANCE:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo.
NICK:
- Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul, Azul, Verde.
PERSONAJE INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul, Verde.
RINA:
- Azul, Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.



SLIDE SIEMPRE:
- Verde, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Amarillo, Azul.
TODAS LAS CANCIONES:
- Azul, Azul, Rojo, Verde, Verde, Azul, Azul, Amarillo.
VOCAL FIREBALL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

Lego Batman

DESBLOQUEAR EXTRAS

Introduce cualquiera de los códigos en la pantalla de trucos para conseguir el efecto deseado.
BJH782:
- Pingüino Henchman.
RDT637:
- Harvey Quinn.
XVK541:
- Free Girl.
XWP645:
- Más objetivos.
ZAQ637:
- Alfred.
BDJ327:
- Bruce Wayne.
CCB199:
- El Joker Tropical.
DDP967:
- Comisario Gordon.
KJP748:
- Ayudante del Pingüino.
MAC788:
- Furgoneta de policía.
MVY759:
- Nightwing.
NJL412:
- Yeti.
XWP645:
- Más objetivos.

Rock Band

TODAS LAS CANCIONES

Utiliza los botones de colores de la guitarra para introducir estos códigos en la pantalla de título. Tienes que hacer lo más rápido posible y tener en cuenta que al activarlo deshabilitas la posibilidad de guardar la partida.
R= Rojo; AM=Amarillo; AZ=Azul
- R, AM, AZ, R, R, AZ, AZ, R, AM, AZ



Wii Music

VESTIDOS PARA LAS JAM SESSIONS

Haz lo que te decimos en cada caso para que los Miis que forman la orquesta del juego en los modos de improvisación rápida o improvisación personalizada vistan de manera diferente. Estos trucos debes hacerlos en la pantalla de inicio
CAMISETAS DE Wii MUSIC:
- Deja presionado derecha y pulsa Start.
ESMOQUIN



- Deja presionado arriba y pulsa Start.
VESTIDOS DE GATO:
- Deja presionado izquierda y pulsa Start.
VESTIDOS DE PERRO:
- Deja presionado abajo y pulsa Start.

WWE Smack-down! Vs Raw 2009

PERSONAJES Y ATUENDOS

Son los mismos trucos que publicamos para PS3. Echa un vistazo en el apartado de esa consola, porque valen las mismas claves y producen idéntico resultado.

NINTENDO DS

Animal Crossing. Wild World



CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Sí, ya sabemos que este juego es antiguo, pero como este mes sale la versión para Wii, os queremos refrescar la memoria con algunos trucos, porque, por si no lo sabéis, lo que tengáis en el juego de DS se puede exportar también al de Wii.

TIRACHINAS DORADO:
- Para conseguir el tirachinas dorado hay que disparar 15 veces en el tirachinas dorado del cielo

PALA DORADA:
- Esta pala es especialmente útil, ya que la puedes usar para enterrar dinero y hacer que florezcan árboles de dinero. Si quieres conseguirla, entierra una pala normal en el suelo y déjala allí durante un día entero. Después desentiérrala con otra pala normal.

REGADERA DORADA:
- Si consigues mantener el entorno en buenas condiciones (riega las plantas, arranca los hierbajos) durante dieciséis días seguidos, un personaje te regalará la regadera dorada.

HACHA DORADA:
Si te encuentras con el filósofo en la playa (aparece entre las 6 y las 12 de la mañana, de lunes a viernes aleatoriamente), te pedirá una concha especial a cambio del hacha dorada. Si tienes ese ítem, podrás realizar el intercambio. El hacha dorada no se rompe al usarla.

CAÑA DORADA:
Si capturas todos los tipos de peces que hay en el juego, Tortimer te regalará la caña dorada, que hace que pescar sea mucho mas fácil.

RED DORADA:
Consigue atrapar todos los bichos del juego y Tortimer te premiará con la red dorada, que es el doble de grande que la normal.



REGALOS FÁCILES:
Empieza a mandar cartas a tus vecinos, y puedes incluir algún objeto barato como fruta, flores, etc. Al día siguiente tu vecino te contestará con otro regalo, y si tienes suerte podrá ser algo bueno.

Castlevania Order of Ecclesia

CONSEGUIR MEDALLAS

Cuando estés jugando y luches contra los jefes del juego, podrás conseguir una medalla si los derrotas, pero ten en cuenta que ellos no pueden golpearte ninguna vez. Si consigues salir indemne aparecerá un cofre con la medalla. Cada jefe tiene una medalla, así que ya sabes.



Dragon Quest IV

DESBLOQUEAR LA ESPADA CAUTERY

Para conseguir esta gran arma, que obtendrás en el capítulo 3, tienes que estar trabajando en la tienda de armas junto a Torneko Taloon. Entonces te aparecerá un cliente que ¡venderá la espada Cautery! Cuando la tengas no debes venderla, ya que cuando pase el tiempo conseguirás por ella 3.500 de oro.

Guitar Hero On Tour



APARIENCIAS PARA LAS GUITARRAS

Haz lo que te indicamos a continuación y luego compra la apariencia en la tienda del modo Carrera.

BLUE (SYNAPSE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.

CUSTOM CHERRY (ES-335):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.

CUSTOM RISING SUN (X-PLORER):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.



EBONY (FIREBIRD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.

ORANGE (VANGUARD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.

PALE YELLOW (MODERNE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.

ROOTBEER (LES PAUL DOUBLE CUTAWAY) :
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

APARIENCIAS PARA PERSONAJES

Las siguientes apariencias (o aspectos) para los guitarristas deben ser desbloqueadas como se indica a continuación y luego comprados en la tienda.

AXEL SIN CAMISETA:
- Consigue todas las canciones del modo Experto.

AXEL CON OTRA CAMISETA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.

GUNNER JAXON CON BISUTERÍA:
- Completa una canción en modo Fácil.

GUNNER JAXON "COMO SEA":
- Completa una canción en modo Difícil.

JOHNNY ANARQUÍA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

JOHNNY "NEGRO":
- Completa todas las canciones en modo Fácil.

JUDY FLASHBACK:
- Completa todas las canciones del modo Medio.



JUDY PIRATA:
- Completa todas las canciones del modo Experto.

MEMPHIS ROSE MOTORISTA:
- Completa todas las canciones del modo Difícil.

MEMPHIS ROSE RECLUTA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.

PANDORA "MANZANA PODRIDA":
- Completa todas las canciones del modo Fácil.

EL LAZO DE PANDORA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

DESBLOQUEAR LA CANCIÓN FINAL

Para conseguir la canción "I am not your gameboy", tienes que completar todas las canciones en la modalidad duelo en cualquier nivel de dificultad.

POKÉMON RANGER: SHADOWS OF ALMA

DESBLOQUEAR EL CAPTURE ARENA

Los fanáticos de Pokémon están de enhorabuena, pues llega este nuevo título para Nintendo DS que hará las delicias de los seguidores de Pikachu y compañía.
Para que veáis que somos buenas personas, os destacamos este truco, mucho más útil de lo que parece a simple vista. Se trata de desbloquear una nueva arena en la que luchar con tus pokémon. Para conseguir este escenario, tienes que completar la aventura principal y luego conducir a Wailord desde el pueblo de Haruba hasta el Capture Arena.



Naruto: Path of the Ninja 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder luchar con nuevos personajes haz lo que se indica a continuación.

EMMA:
- Reúne las 20 Regional Cards.

KAKASHI:
- Termina el juego y ve a la casa de Kakashi. Tras una corta conversación, selecciónale y el propio Kakashi te dará su carta de información.



Phoenix Wright: Trials and Tribulations

■ DIÁLOGOS RÁPIDOS

Si completas todos los casos, al volver a jugar, presiona B después de la intro de cada caso y podrás pasar rápidamente lo que dice la gente. También podrás rebobinar.

Profesor Layton

■ DESBLOQUEAR PUZLES

Para conseguir estos puzles, haz lo que se indica en cada uno de los casos para desbloquearlos. Aparecen en el menú de Bonus.

LA CASA DE LA MANZANA DE ORO (PUZLES 130-132):
- Termina el juego.

LA CASA DEL AMANTE DEL ARTE (PUZLES 127-129):
- Termina el retrato.

LA CASA DEL DECORADOR (PUZLES 124-126):
- Llena el mayor número posible de habitaciones de la posada consiguiendo una buena satisfacción en los clientes.

LA CASA DEL INVENTOR (PUZLES 121-123):
- Completa el Monte Gizmo.



LA CASA DEL PUZLE MAESTRO (PUZLES 133-135):
- Busca y acaba los 132 puzles anteriores.

Sim City Creator

■ TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Introduce cualquiera de los siguientes códigos en el menú de opciones para desbloquear lo que corresponde a cada uno de ellos.

MONEYBAGS:
- 99.999.999 de dinero.

NEWWORLD:
- Mapa "años de la prosperidad americana".

SAMURAI:
- Mapa "años de Asia".

FEUDAL:
- Mapa extra "años de Asia".

ANCIENT:
- Mapa "amanecer de las civilizaciones".

MODERN:
- Mapa "calentamiento global".



BEYOND:
- Mapa "calentamiento global 2".

HEREANDNOW:
- Mapa "renacimiento".

Sonic Chronicles

■ DESBLOQUEAR PERSONAJES

CREAM THE RABBIT:
Una vez que Knuckles se haya unido a tu equipo, dirígete al centro de la zona Green Hill. Cuando llegues allí, busca un poco de queso en la torre Suroeste. Así conseguirás que Cream the Rabbit se una a tu equipo.

E-123 OMEGA:
Completa la misión secundaria en el noroeste de Metrópolis y tras conseguirlo sube a la zona más alta. Desde allí, debes volar con Tails en dirección oeste y encontrarás a E-123 Omega dentro de una habitación subterránea.

Unsolved Crimes

■ DESBLOQUEAR EL CASO SECRETO

Para acceder a este caso debes haber terminado los casos anteriores, y haber resuelto todas las incógnitas que aparezcan. Cuando lo hayas hecho se desbloqueará en caso número 13.



Viva Piñata: Pocket Paradise

■ TARTA DE CUMPLEAÑOS

Gracias al reloj interno de la DS, cuando llegue el día de tu cumpleaños, el juego te regalará una tarta que está hecha con caramelos románticos. Además, obtendrás un huevo de perro o gato.



XBOX 360

Brothers in Arms: Hell's Highway



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Ve al menú principal y entra en la pantalla "Introducir Códigos". Allí puedes meter las claves que te desvelamos a continuación.
0ZNDRBICRA:
- Consigue todos los informes de reconocimiento.
HI9WTPXSUAK:
- Personajes extra para jugar en el modo Online.
SH2VYIVNZF:
- Desbloquea a Kilroy detector. Además cuando te acerques a un Kilroy oculto, te aparecerá un mensaje que te indica lo lejos que está de ti.
NUEVO MODO DE DIFICULTAD
Para desbloquear el modo Auténtico debes completar el juego en cualquier nivel.

Fable II

TODOS LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.
MÁS QUE OTRA SIMPLE MARCA (10):
- Logra un rango de 3 estrellas.
CLUB DE GRANDES APOSTADORES (20):
- Logra un rango de 5 estrellas.
LO QUIERO TODO (40):
- Gana 15 ítems únicos.
REMOVER CIELO Y TIERRA (110):
- Obtén el Jackpot en Keystone.
SUERTE DEL GUERRERO (10):



- Obtén el Jackpot en la Torre de la Fortuna.
TENEDOR DE APUESTAS SERIO (20):
- Ten una cantidad de 2500 de oro para apostar.
PENÚLTIMO JUGADOR (10):
- Participa en un torneo.
GRAN RULETA (10):
- Gana al menos 100 veces lo que has apostado en cualquier juego de la ruleta.
BUSCADOR AFORTUNADO (10):
- Desbloquea un nuevo juego de cualquier tipo.
CERRAJERO AFORTUNADO (30):
- Desbloquea todos los juegos.
CAMPEÓN DE LA POSIBILIDAD (30):
- Gana un torneo.
FINANCIERO FABULOSO (10):
- Juega a un juego del pub con tu héroe.

FIFA 09

CONSEGUIR LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada
A VER ESE EFECTO (15):
- Marca de falta directa.
¡TRALLAZO! (10):
- Marca desde más de 27 metros.
PENA MÁXIMA (5):
- Marca de penalti.
NO SÓLO PARA PENSAR (10):
- Marca de cabeza.
UN GOL POR TEMPORADA (10):
- Marca con un defensa
¡ESA CHILENA! (30):
- Marca haciendo una chilena.
REBOTE (20):
- Marca después de haber dado al palo.
LÁNZATE A POR ELLA (20):
- Marca de cabeza tirándote en plancha.
MATAGIGANTES (15):
- Gana a un equipo de cinco estrellas con uno de media.
UNO MENOS (20):
- Gana un partido con un jugador menos.
EL MEJOR DE 64 (50):
- Gana un torneo personalizado que comience con 64 equipos.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA
Para conseguir nuevos uniformes debes completar el nivel 3 de los "weapon challenge".



Para hacerlo, habla con Fiona en tu PMC. Cada vez que completes el nivel 3 de uno de estos retos, recibirás uno de los tres uniformes ocultos.

Mortal Kombat vs DC Universe

NUEVOS PERSONAJES
Para usar este truco consulta la sección de PS3, ya que valen los mismos códigos.

Naruto: The Broken Bond

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Para jugar con todos los personajes del juego, haz lo que se indica para cada uno de ellos.
NARUTO-ZORRO:
- En la pantalla de selección de personajes pulsa los siguientes botones: X, X, Y, Y, X, Y, X, Y, X, X.
ANBU ITACHI:
- Termina el laberinto 2 de Sasuke jugando en el modo historia.
GAARA:
- Vence a Gaara cuando juegues en el flashback



de Rock Lee en el modo historia.
NARUTO CON TRAJE VERDE:
- Juega la misión de las flores en el modo historia para Guy.
ITACHI UCHIHA:
- Véncele jugando en el modo historia.
JIROBO:
- Derrótale jugando en el modo historia.
KABUTO:
- Gánale jugando en el modo historia.
KIDOMARU:
- Derrótale jugando en el modo historia.
KIMIMARO:
- Tienes que ganarle utilizando a Naruto jugando en el modo historia.
DESBLOQUEAR KISAME:
- Gánale jugando en el modo historia.
NEW SASUKE:
- Véncele jugando en el modo historia.
NINE-TAILED NARUTO:
- En el modo historia tienes que convertir a Naruto en Zorro.
ROCK LEE:
- Juega con Rock Lee y vence a Kimimaro.
SAKON:
- Con Sasuke en el modo historia vence a los ninjas de sonido.
TAYUYA:
- Vence a Sakon jugando en el modo historia.
TEMARI:
- Gana a Tayuya jugando en el modo historia.
TSUNADE:
- Tienes que conseguir que Sunade se convierta en Hokage en el modo historia.

NBA 2K9

DESBLOQUEAR EXTRAS Y EQUIPOS
Dirígete al apartado en el que se introducen los códigos y mete las claves que te damos a continuación para desbloquear lo que corresponde a cada caso.
nba2k:
- Desbloquea el equipo de desarrollo NBA.
payrespect:
- Desbloquea el balón ABA.
vcteam:
- Desbloquea el equipo Visual Concepts.
2ksports
- Desbloquea el equipo 2k Sports.

Rock Band

TODAS LAS CANCIONES
Pon atención, porque esta es una joya de truco. Si quieres tener todas las canciones de este magnífico juego, entra rápidamente en la pantalla de título e introduce esta combinación de botones con la guitarra: rojo, amarillo, azul, rojo, rojo, azul, azul, rojo, amarillo, azul. Si lo haces bien, podrás tocar todas las canciones.



NO PIERDAS A TUS FANS
En el modo "Band World Tour", si tu banda falla al tocar una canción lo más normal es que pierdas seguidores. Para evitarlo, simplemente desconecta uno de los instrumentos (debe ser uno con cable) y con otro de los que aún quedan conectados selecciona "Volver al Menú Principal". Con esto abandonas la modalidad de carrera y regresas al Menú de inicio del juego. Después, vuelve al modo carrera y verás que no has perdido ningún fan. De aquí a la gloria hay sólo un paso.

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

CONSEGUIR COCHES Y EXTRAS
Selecciona la opción Código Secreto en el menú de opciones que aparece durante el juego e introduce cualquiera de los siguientes códigos para conseguir lo que se indica:
$EDSOC
- 10.000 dólares.
0;5M2;
- Coche de bonificación Die-Cast Lexus IS F.
?P:COL
- Coche de bonificación Die-Cast Nissan 240SX (S13).
!2ODBJ:
- Coche de bonificación Die-Cast Volkwagen R32.
-KJ3=E
- Coche de bonificación NeedforSpeed.com Lotus Elise.

PLAYSTATION 2

Alone in the Dark



EL MÁXIMO DE MUNICIÓN

Ve a la habitación de descanso, donde puedes conseguir vendas para las hemorragias. Cerca hay un armario en el que puedes conseguir una botella, tela y munición. Coge todos los objetos y luego suéltalos. Si haces el mismo proceso con la munición, conseguirás 85 balas, que es lo máximo en el juego

Dragon Ball Z: Infinite World



DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder luchar con todos los personajes del juego, haz lo que se indica a continuación.

BARDOCK:
- Completa cualquier misión en la que aparezca Bardock jugando en el modo historia 2.

BROLY:
- Lucha contra él tres veces y termina la saga "El otro" jugando en el modo historia.

COOLER:
- Pelea contra él y luego termina la saga "El otro" jugando en el modo historia.



JANEMBA:
- Enfréntate dos veces contra él y completa la saga "El otro" jugando en el modo historia.

PIKKON:
- Véncele jugando en la modalidad de juego Historia 2.

DESBLOQUEAR TÉCNICAS

TÉCNICAS CELL:
- Termina la saga Cell jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS FRIEZA:
- Completa la saga Frieza jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS DE LA SAGA GT:
- Termina la saga GT jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS MAJIN BUU:
- Termina la saga Majin Buu.

TÉCNICAS SAIYAN:
- Completa toda la saga Saiyan al 100% jugando en la modalidad Historia.

Guitar Hero World Tour

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Dentro del menú de trucos, introduce las siguientes combinaciones de teclas para conseguir el truco que viene indicado en cada caso.

GEMAS DE COLORES:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.

HIPER VELOCIDAD (GUITARRA, BATERÍA Y BAJO):
- Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde, Verde.

AARON STEELE:
- Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

AT&T BALLPARK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Amarillo.

AUTO KICK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul, Rojo.

ESTRELLAS DE COLORES:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo, Azul.

LLAMAS DE COLORES:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Azul.

MODO PERFORMANCE:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo.

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde, Amarillo.

JONNY VIPER:
- Azul, Rojo, Azul, Azul, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

LÍNEA ADICIONAL DE 6 TONOS:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.

NICK:
- Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul, Azul, Verde.

PERSONAJE INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul, Verde.

TODAS LAS CANCIONES:
- Azul, Azul, Rojo, Verde, Verde, Azul, Azul, Amarillo.

VOCAL FIREBALL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

RINA:
- Azul, Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

TOMB RAIDER UNDERWORLD

MODALIDAD CAZA TESOROS

Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando lo inicies verás que hay un nuevo modo disponible en el Menú principal. Es el modo Caza Tesoros, en el que no es necesario resolver los puzzles para conseguir los tesoros. Además, al completar el juego también desbloqueas el traje de baño blanco para Lara.



Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Pulsa Select y entrarás en el menú Faction, donde podrás introducir estos trucos. Un sonido te confirmará que has introducido el truco correctamente.

- 1.000.000 de dólares: →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
- Combustible lleno: →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.
- Munición infinita: →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
- Resetear todas las facciones (Neutro): ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.
- Salud ilimitada: ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →, ←, →.



Naruto: Ultimate Ninja 3

PERGAMINOS INFINITOS



Para desbloquear los pergaminos debes ir a la casa de enfrente de Ichiraku Ramen, y dirigirte a la habitación donde esta Iruka-Sensei. Habla con él. Mientras tanto, selecciona la segunda opción del diálogo desde el principio dos veces seguidas. Cuando se acabe ve a Ichiraku Ramen, allí podrás ver los pergaminos en la zona de arriba. Haz esto todas las veces que quieras.

NBA 2K9

DESBLOQUEAR BALÓN EXTRA



Para conseguir desbloquear el balón primero debes ir al apartado de los trucos, en el menú principal, e introducir la clave que te damos aquí:
- payrespect

WWE Smackdown! Vs Raw 2009

PERSONAJES Y EXTRAS

Ve a la sección de trucos de PS3 y usa los que verás allí para este juego. Valen las mismas claves y el resultado es idéntico.

Yakuza 2

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Te damos unas cuantas ventajas que no te vendrán nada mal en el juego:

CONSEGUIR 2 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo fácil sin muertes.

CONSEGUIR 3 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo normal, difícil o EX difícil sin muertes.

DRAGON TONFAR BATON:
- Completa todas las batallas de la Arena de Batalla.

ROPA DRAGÓN:
- Competa la lista de comida y alcohol.



CHOCOLATE DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».

KID DE AUXILIO DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».

BANDOLERA DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».

PERLAS DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».

TALISMÁN DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».

CONOCIMIENTO DEL DIOS:
- Completa todas las acciones Heat.

ESPADA PHOTON RG:
- Completa todas las misiones secundarias.

PSP

Crisis Core FF VII



CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA

Para acceder a un modo alternativo, completa el juego y espera a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2

Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique al acabar los créditos y comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.

Football Manager 2009

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

Los nuevos modos de juego se obtienen consiguiendo un número determinado de puntos de fidelidad. Estos puntos no aparecen durante el juego, pero los podemos lograr ganando ligas, campeonatos o permaneciendo en un mismo club durante un cierto tiempo.

MODO A PLACE ON THE BOARD (SIN DESPIDOS):



- Permanece en un mismo club diez temporadas seguidas.

MODO NO TRANSFER WINDOWS (PARA HACER OFERTAS EN CUALQUIER MOMENTO):

- Consigue un gran beneficio a través de traspasos de jugadores.

MODO SUGGAR DADDY (PARA RECIBIR UNA GRAN INYECCIÓN DE DINERO):

- Logra tener más de 1000 puntos de fidelidad.

Lego Batman

Para que estos trucos funcionen debes ir a la pantalla de la batcueva.

18HW07:
- La puntuación se multiplica x10.

HJH7HJ:
- Conseguirás regenerar corazones.

JXUDY6:
- Serás inmune al frío.

WYD5CP:
- Invencible.

ZOLM6N:
- Irás más rápido.

Midnight Club L.A. Remix

CONSEGUIR TODOS LOS COCHES

Gana en los eventos indicados para desbloquear nuevos coches que podrás usar en el Modo Carrera.

1969 CHEVROLET CAMARA RS SS:
- Gana en "Bird On The Line".

2004 FORD FOCUS SVT:
- Vence en "Cool Breeze".

2006 MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX:
- Gana en "Beach Overlook".

2004 FORD COBRA CONCEPT:
- Gana en "10 Carat Beatdown".

1971 LAMBORGHINI MIURA SV:
- Vence en "Yamagata Duel".



2006 LAMBORGHINI MURCIELAGO ROADSTER "DUB EDITION":
- Completa la serie de Desafíos Toshi.

COCHE DE POLICIA DE L.A.:
- Completa el 100% en la ciudad de L.A.

COCHE POLICÍA DE TOKIO.
- Consigue el 100% en la ciudad de Tokio.

DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS

Encuentra todos los barriles de Rockstar para que los trucos funcionen. Una vez que tengas todos los barriles ve al modo trucos y escribe las claves correspondientes.

INFINITE NITRO:
- Nitro ilimitado.

INFINITE SPECIALS :
- Los especiales de turbo o giro son infinitos.

NEVER DAMAGE OUT:
- No le haces daños al coche cuando te chocas.

NO COPS:
- Sin policía.

NO FINES:
- Dí adiós a las multas.

Need for Speed Undercover



DESBLOQUEAR COCHES

Consigue todos los coches.

1967 FORD MUSTANG:
- Acumula 12.000 puntos.

ASTON MARTIN DB9:
- Consigue 690.000 puntos.

AUDI R8:
- Logra tener 1.153.000 puntos.

BMW M3 E92:
- Consigue 690.000 puntos.

CHEVROLET CORVETTE Z06 :
- Obtén 1.153.000 puntos.

CHRYSLER 300C:
- Consigue 95.000 puntos.

DODGE CHARGER SRT-8:
- Acumula 95.000 puntos.

DODGE VIPER SRT10:
- Logra 500.500 puntos.

FORD GT:
- Consigue 895.000 puntos.

FORD MUSTANG GT:
- Logra 95.000 puntos.

LAMBORGHINI GALLARDO:
- Acumula 895.000 puntos.

LOTUS ELISE:
- Consigue 134.500 puntos.

MAZDA RX-7:
- Obtén 134.500 puntos.

MAZDA RX-8:
- Consigue 42.500 puntos.

MERCEDES BENZ SL65 AMG:
- Acumula 500.500 puntos.

MITSUBISHI LANCER EVOLUTION:
- Logra 500.500 puntos.

MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX:
- Consigue 370.000 puntos.

NISSAN 350Z:
- Llega a los 283.000 puntos.

NISSAN 370Z:
- Hazte con 690.000 puntos.

NISSAN GT-R:
- Obtén 1.153.000 puntos.

NISSAN SKYLINE GT-R:
- Acumula 370.000 puntos.

PAGANI ZONDA F:
- Consigue 1.428.000 puntos.

PONTIAC SOLSTICE GXP:
- Llega a tener 12.000 puntos.

PORSCHE 911 GT2:
- Hazte con 895.000 puntos.

PORSCHE CARRERA GT:
- Acumula 1.428.000 puntos.

PORSCHE CAYMAN S:
- Consigue 283.000 puntos.

TOYOTA SUPRA:
- Llega a los 134.500 puntos.

R-Type Tactics

GALERÍAS DE IMÁGENES



Accede a todas las galerías del juego

GALERÍA DE IMÁGENES 30 "LAST DANCER":
- Completa todas las misiones y después completa otras 10 misiones más, no importa cuales.

GALERÍA DE IMÁGENES 31 "EARTH SIDE":
- Termina todas las misiones y después completa otras 20 misiones más, da lo mismo las que sean.

GALERÍA DE IMÁGENES 32 "BYDO SIDE":
- Acaba todas las misiones y después completa otras 30 misiones. Pueden ser las que tú elijas.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Flatout: Head On

¿Cómo va todo, chicos? Por mi parte bien, a punto de terminar las clases y listo para pasarme unas vacaciones de vicio con mis consolas. Os escribo para mandaros un truco para PSP por el que espero recibir una gorra de esas buenas que mandáis..
Un saludo navideño.

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

En la pantalla principal, ve a Extras, y luego a Introducir Código.

GIEVEPIX:
- Todos los coches y un millón de créditos.

GIVEALL:
- Todos los circuitos.

ELPUEBLO:
- Big Rig.

RAIDERS:
- Camión Big Rig.

WOTKINS:
- Coche Flatmobile.

BIGTRUCK:
- Coche Mob.

RUTTO:
- Coche Pimpster.

KALJAKOPPA:
- Coche Cohete.

GIEVCARPLZ:
- Bus del colegio.

Ginés Molinero (email)



Xbox 360 HDMI 60GB + Prince of Persia + kit de carga y juega

Promoción limitada a 1.500 unidades.



Xbox 360 Arcade **+ Lips +** batería recargable para mandos

Promoción limitada a 1.500 unidades.



PlayStation 3 80GB + Little Big Planet **+** Resistance 2

También disponible PS3 80 GB + Little Big Planet por 399,95€

Promoción limitada a 5.000 unidades.



NDS Lite (cualquier color) **+ Pokémon M. Misterioso** (Exploradores del tiempo) **ó Pokémon M. Misterioso** (Exploradores de la Oscuridad)

Promoción limitada a 10.000 unidades.

Wii + Wii Sports **+ Animal Crossing**



Llévate PES 2008 por la compra de cualquier pack de Wii

Promoción limitada 5.000 unidades.



PS2 (Two) + 1 de estos juegos gratis

Promoción limitada 1.000 unidades.

PSP 3000 **+ Buzz!** Cerebros en Acción **+** protector pantalla y paño **+** funda

Promoción limitada a 1.000 unidades.

PSP 3000 **+** funda **+** UMD Hancock **+** PlayChapas

Promoción limitada 20.000 unidades.

Exclusiva GAME

por sólo 179,95 €

ahorra 10 €

NDs Lite (cualquier color) **+** Spectrobes...

Promoción limitada a 5.000 unidades.

Promociones Exclusivas



Promoción válida hasta 05-01-09. Precio unitario de cada juego.



Promoción limitada a 500 unidades.



Promoción limitada a 1.500 unidades.





Promoción limitada a 1.500 unidades.



Promoción limitada a 2.000 unidades.



Promoción limitada a 5.900 unidades.



Promoción válida hasta 07/01/09.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/01/09. Impuestos incluidos.





Más de 230 tiendas en toda España www.game.es

GAM

Tu especialista en videoj

¿Por qué pagar más?













¡Ahorra con nuestras ofertas en Seminuevos!

Seminuevos Garantizados 100%. Juega mucho más pagando mucho menos.

Precios válidos hasta 31/01/09. Precio unitario de cada juego.

Nuevas tiendas



C.C. Aranjuez-El Deleite
Paseo del Deleite, s/n
Aranjuez-Madrid



C.C. Alcampo Sevilla
C/ Ronda Tamarguillo, 27
Sevilla

A CORUÑA
A Coruña — C.C. 4 Caminos, C.C. Dolce Vita
Ferrol — C.C. Odeón
S. de Compostela — C.C. Área Central

ALBACETE
Albacete — C.C Albacenter, C.C. Imaginalia

ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4, C.C Boulevard de Vitoria, C.C. Gorbeia

ALICANTE
Alicante — C.C. Plaza Mar 2
Alcoy — C.C. Alzamora
Elche — C.C. Aljub
Finestrat — C.C. La Marina
Ondara — C.C. Portal de la Marina
Orihuela — C.C. Ociopía
Torrevieja — C.C. Habaneras

ALMERÍA
Almería — Av. de La Estación, 14, C.C Mediterráneo
El Ejido — C.C. El Copo
Roquetas de Mar — C.C. Gran Plaza

ASTURIAS
Avilés — C.C. ParqueAstur
El Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón — C.C. Los Fresnos, C.C. Alcampo Roces, C.C. Azabache
Lugones — C.C. Parque Principado
Oviedo — C.C. Los Prados, C.C. Espacio Buenavista
Trasona — C.C. ParqueAstur

ÁVILA
Ávila — C.C. El Bulevar

BADAJOZ
Badajoz — C.C. Conquistadores

BALEARES
P. de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
C.D. Ensabosta — C.C. Carrefour Palma II
Ibiza — C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí — C.C. Alcampo Mallorca, C.C. Festival Park

BARCELONA
Barcelona — C.C. Barcelona Glories, C.C. La Maquinista, C/ Gran de Gracia, nº116, C/ Pau Claris nº97, C/ Sants, nº17, C.C. Diagonal Mar, C.C. Maremagnum, Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona — C.C. Montigalà
B. del Vallès — C.C. Baricentro (1), C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat — C.C. Llobregat Centre
Gavà — C.C. Barnasud
H. De Llobregat — C.C. Gran Vía 2, C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs — C.C. Sant Adrià
S. Boi De Llobregat — C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallès — C.C. Sant Cugat
Tarrasa — C.C. Carrefour

BURGOS
Burgos — C.C. Camino de la Plata, C.C. El Mirador

CÁCERES
Cáceres — C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
Cádiz — Plaza del Palillero, 4
Jerez — C.C. Área Sur, C.C. Carrefour Jerez, C.C. Jerez Norte
La Línea De La C. — C.C. Gran Sur
San Fernando — C.C. Bahía Sur
San Lucar de B. — C.C. Doñana
El Pto. de Santa María — C.C. El Paseo-Cádiz
Los Barrios — C.C. Guadacorte

CANTABRIA
Maliaño — C.C. Valle Real
Santander — C.C. Peñacastillo-El Empalme, C.C. Carrefour El Alisal

CASTELLÓN
Castellón — C.C. Salera

CIUDAD REAL
Ciudad Real — C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
Córdoba — C.C. Zoco, C.C. La Sierra, C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
Cuenca — C.C. El Mirador

GIRONA
Girona — C/ Emili Grahit, 67
Figueres — C/Moreria, 10
Salt — C.C. Espai Gironès

GRANADA
Granada — C/ Recogidas, 39, C.C. Alcampo-Granada
Motril — C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara — C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
San Sebastián — Av. Isabel II, 23, C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7, C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4, C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte — C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca — C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén — C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas, C.C. Atlántico, C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas — C.C. Las Arenas, C.C. La Ballena, Pº de Chil, 309, C.C. 7 Palmas, C.C. El Muelle, C.C. La Minilla
Telde — C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T. — C.C. Bellavista
Vecindario — C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño — C.C. Parque Rioja, C.C. Berceo

LEÓN
León — Av. República Argentina, 25, C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida — C/ Major, 68

LUGO
Lugo — C.C. As Termas, C.C. Carrefour Lugo

MADRID
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza, C/ Preciados, 34, Pº Santa María de la Cabeza,1, C.C. Vaguada (1), C.C. Vaguada (2), C.C. Las Rosas, C.C. Príncipe Pío, C.C. Plaza Aluche, C.C. Madrid Sur, C.C. Heron City, C.C. Alcampo Moratalaz, C.C. Pío XII, C.C. Isla Azul, C.C. Gavia-Madrid
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa, C/ Libreros, 17, C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega, C.C. Carrefour Alcobendas, C.C. La Gran Manzana, C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. 3 Aguas, C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1), C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo — C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada — C.C. La Estación, C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica, C.C. Bulevar Getafe, C.C. Getafe III
Las Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40, C.C. ParqueSur
Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
Parla — C.C. El Ferial
Pinto — C.C. Plaza Eboli
Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas, C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón — C.C. Parque Corredor (1), C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones — C.C. Esp. Torrelodones
Villalba — C.C. Planetocio, C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II, C.C. Carrefour Los Patios, C/ Armengual, 14, C.C. Vialia Estación De Málaga, C.C. Plaza Mayor, C.C. Larios, C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein, C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia — C.C. Thader, C.C. Las Atalayas, C.C. Nueva Condomina
Águilas — C.C. Águilas Plaza
Cartagena — C/ A. de San Antón, 20, C.C. Espacio Mediterráneo, C.C. Carrefour Cartagena
Lorca — C.C. Parque Almenara
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla — C.C. La Morea
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1, C.C. Carrefour Pontevedra
Poio — C.C. A Barca
Vigo — C/ Isaac Peral, 8, C.C. Travesía 202, C.C. Gran Vía, C.C. A Laxe

SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano, C.C. La Laguna, C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos, C.C. Plaza de Armas, C.C. Carrefour Macarena
Utrera — C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar

SORIA
Golmayo — C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona — C.C. Park Central
Reus — C/ Aníbal Martín Folguera, 1, C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
Talavera — C.C. Azul
Toledo — C.C. Luz del Tajo, C.C. Zoco Europa, C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5, C.C. El Saler, C.C. Nuevo Centro, C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia — C.C. Bonaire
Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer
Gandía — C.C. La Vital
Pto. de Sagunto — C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella — C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid — C/ Pº Zorrilla, 52, C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arriquíbar, 4, C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1), C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea
Portugalete — C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora — C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cadiz, 14, C.C. Augusta, C.C. Gran Casa, C.C. Plaza Imperial, C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo — C.C. Alcampo Utebo

...vicio a domicilio:
...mo realizar tu pedido?
...eléfono: 902 17 18 19 L. a V. de 9 a 18 h.
...orreo electrónico: pedidos@game.es
...ernet: www.game.es





Más de 230 tiendas en toda España
www.game.es

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6,50€ para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

GAME
Tu especialista en videojuegos

■ Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Este año, en vez de Santa Claus, me he disfrazado de Rey Mago, así respondo las cartas con más alegría. Aquí me tenéis con unos amigos. ¡A ver si adivináis quién de ellos soy yo!

Volantes como los de verdad

@ ¿Qué pasa jugones? Soy un jugón de 26 años y me apasionan los juegos de coches.

■ ¿Cuándo podremos disfrutar los usuarios de Xbox 360 de un volante como los disponibles para PS3 de logitech (que tenga marchas manuales con pie de embrague y no incorporadas en el volante)?

Buena pregunta. Pues la verdad no sé por qué no lanzan una versión para Xbox 360 de ese volante. De momento tendrás que conformarte con el de Microsoft, que está muy bien, pero no tiene embrague ni palanca de cambio.

■ Otra pregunta: ¿qué podrías decirme sobre estos dos juegos? ‹Darksiders› y ‹Rise of the Argonauts›? Gracias por tus respuestas.

«Darksiders» es un juego de THQ, en el que está participando Joe Madureira, responsable de las novelas gráficas de X-Men entre otras. El protagonista es War, uno de los cuatro jinetes del apocalipsis, que es arrojado al mundo. Allí se moverá con total libertad usando ataques, hechizos de todo tipo, dentro de una ambientación oscura y muy particular. En cuanto a «Rise...», se trata de una aventura con una ambientación muy atractiva y que parece muy variado. En breve lo verás aquí analizado.

David Sapo

DARKSIDERS es una aventura de ambientación oscura protagonizada por War, uno de los cuatro jinetes del Apocalipsis. En él está participando joe Madureira, el responsable de lass novelas gráficas de X- Men para la Marvel.

Dudas allende los mares

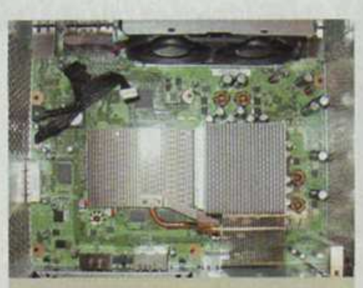
@ Saludos respetuosos, ¡oh sabio sensei consolero!. Escribo desde el otro lado del océano para decirles que Hobby Consolas es la mejor publicación sobre videojuegos de todo el mundo. Respecto a lo de tu rostro, es de esperar que un sabio maestro como tu, quiera vivir en el misterio. ¡larga vida a Hobby Consolas!

Veo que poco a poco estáis aprendiendo a comportaros, jeje. En fin, muchas gracias por tus felicitaciones.

■ Tras mucho deliberar y pensar me he conseguido una Xbox360 premium, la cual es modelo 2008, tiene entrada HDMI y, según me dijo el asesor de Microsoft, corre bajo la placa Falcon (dice él que dichas consolas no presentan el anillo de la muerte). ¿Qué me puedes decir al respecto?.

Efectivamente parece que sí es así. Con esta placa Falcon se solucionan los posibles problemas de precalentamiento y por tanto del anillo "de la muerte".

■ Primero fue ‹Virtua Fighter 5›, luego ‹Devil May Cry 4›, ‹Resident Evil 5›, ahora acabo de ver los videos de ‹Final Fantasy XIII› y ¡¡¡‹Tekken 6›!!! para 360. Creo que considerando esto y que en cambio ‹Halo3›,



LA PLACA FALCON va incorporada en todas las Xbox 360 vendidas desde mediados de 2007, y su estructura hace que sea mucho más difícil que la consola pueda sobrecalentarse, y por tanto que aparezcan las luces rojas.

¿La pregunta del mes?

El precio de PS3 y Xbox 360

■ Hola Yen, tengo una duda para que me la resuelvas: ¿A qué se debe la gran diferencia de precio entre las dos consolas?

Si, entiendo que ahora mismo resulte llamativo que PS3 sea bastante más cara que 360 cuando ambas ofrecen juegos variados y de calidad similar. La cuestión es que PS3 es más cara, pero cuenta con más prestaciones. A saber: reproductor Blu-Ray integrado, bluetooth, Wifi, navegador de Internet, mando con sensor de movimientos y batería autorecargable. Míralo de esta forma: si te compras una Xbox 360 HDMI con 60GB de disco duro por 235 euros, necesitarías gastarte 80 euros más en un adaptador Wifi y 20 en el kit de "carga y juega" para el mando, lo que te lleva a los 335 euros, 65 menos que una PS3 pero sin Blu-Ray ni navegador de Internet y 20 GB menos. Ahora bien, ¿necesitas todo lo que incluye PS3 "obligatoriamente"? Pues eso es lo que tienes que valorar para comprarte una u otra.

Alberto (mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

«Halo 3 Recon», «Gears of War 2», «Mass Effect», «Fable II».... no saldrán para la consola de Sony, los que se compraron una PS3 se tendrán que consolar con cada vez menos títulos exclusivos, y ver consolidado en 360 el catalogo exclusivo mas potente que ha tenido una consola. (Por cierto, leo que en España y Japón PS3 puntea, pero el resto del mundo canta otra canción). ¿Qué opinas?

A día de hoy nadie puede poner en duda que el catálogo de 360 es impresionante, porque a las franquicias exclusivas con las que ya contaba, ha ido sumando las de otras compañías («GTA», «Final Fantasy», «Devil May Cry»...) y además le ha añadido juegos sociales. Aunque eso no significa que PS3 no cuente también con sus franquicias («Metal Gear», «Gran Turismo», «Uncharted»...) y todos los juegos "compartidos" que mencionamos. Ambas consolas presentan una oferta apabullante. Y en cuanto a las ventas, a nivel mundial Xbox 360 está muy por delante de PS3 (aunque salió un año antes), menos en Japón y aquí en España.

¿Qué cuentas sobre «Velvet Assassin» y «Dungeon Hero»?

«Velvet Assassin», anteriormente «Sabotaje», es un juego de infiltración basado en la vida real de la espía inglesa Violette Szabo, que se desarrolla en la Segunda Guerra Mundial. Llegará en 2009. Y «Dungeon Hero», es un juego de mazmorras con dosis de humor negro y una prometedora realización, que también llegará el año que viene.

Carlos E. Ovalle Velasquez. Colombia

« XBOX 360 VA POR DELANTE DE PS3 EN CUANTO A VENTAS EN TODO EL MUNDO SALVO EN JAPÓN Y EN ESPAÑA, AUNQUE SALIÓ UN AÑO ANTES »



VELVET ASSASSIN, conocido anteriormente como «Sabotaje» será un juego de acción e infiltración basado en la vida real de Violette Szabo, una espía inglesa que tuvo cierta fama durante la Segunda Guerra Mundial. Llegará en 2009.

Sonido e internet en PS3

@ Hola Yen. Soy un seguidor antiguo de vuestra revista (desde el nº 7) y poseo una PS3 y una PSP. Es la primera vez que os escribo y espero que puedas ayudarme con las siguientes dudas:

¿La PS3 es compatible con los equipos de sonido 7.1? ¿Incluso con los inalámbricos?

Sí y sí. Tendrás que hacerlo a través del HDMI o el óptico. Selecciona sonido LPCM, Recuerda que solo podrás verlo con juegos y películas que sean compatibles con ese sistema.

¿Llegarán a comercializar clásicos de PS2 en la PlayStation Store como ocurre ahora con los de PSOne?

Hay bastantes rumores de que así será, sobre todo con los modelos de 80 y 160 GB en el mercado, aunque de momento no hay nada oficial.

¿Es posible conectar la PS3 a internet utilizando un módem USB de internet móvil?

Uf, pues yo creo que no, pero casi pregunta a los proveedores, a ver qué te dicen.

¿Para cuando un RPG online masivo en PS3?

Pues en 2009 llegarán «Mag», de la misma gente que ha hecho los «SOCOM» y orientado a la acción, y «DC Universe Online» con los superhéroes de DC.

¿Se sabe si el «Sacred 2» y el «Diablo 3» saldrán por fin en PS3? ¿Cuál sería aproximadamente su fecha de salida?

Pues «Sacred 2» está confirmado que sí, y llegará en los primeros meses de 2009, y en cuanto a «Diablo», la cosa es más compleja, porque Blizzard ha declarado en varias ocasiones que solo es un juego para PC y Mac, pero Activision, tras su fusión con Vivendi, está presionando para que finalmente lancen la versión para consola, porque consideran que las ventas se pueden multiplicar. Veremos en qué acaba finalmente la cosa.

Javier Álvarez Carrero



Desacuerdo con las notas

David Casas Lopez-Brea

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Aun convencido de que críticas sobre vuestras puntuaciones no soléis publicar en vuestra magnifica revista no puedo por menos que intentarlo. Me refiero a «Need for Speed Undercover», un juego que puntuáis con una cifra de 90 puntos, yo lo califico de engaño clamoroso viendo el juego y alucinando de la porquería que nos venden los de Electronic Arts por 65 euros. Un juego que se atasca por una falta de resolución que ni el spectrum, coches que se ralentizan, bloqueos de la consola cuando sales al menú, para resumir una catástrofe que vosotros resumís en falta de frames. En graficos le dais una cifra de 90 ¿Para qué quieres un modelado fantástico [supuestamente] si no lo ves debido a la brutal ralentización? La gente que tenemos y seguiremos teniendo de referencia vuestra publicación merecemos un respeto a la hora de puntuar juegos para que no nos llevemos un fiasco cuando pasamos por la tienda. Que conste que casi siempre vuestros veredictos suelen coincidir con los míos, pero en este caso creo que sinceramente que el redactor David Martínez no sé a qué ha jugado. Un saludo.

Yen: Como ves, sí que publicamos críticas a nuestras puntuaciones. En el análisis se deja claro que la tasa de frames es baja y que perjudica al control, pero valoramos positivamente otros apartados. Aunque es cierto que EA nos aseguró que todos estos problemas se solucionarían en la versión final. Nuestras disculpas.



Buenos juegos en Wii

Andrés García (e-mail)

Hola amigos de Hobby Consolas, aquí va mi opinión sobre Nintendo y su Wii. Siempre me he considerado seguidor de Nintendo, pero ¿Que le ha pasado?, ¿No os da la sensación que después de ver que han vendido la consola como churros, la han dejado de lado en lo que a juegos se refiere?. Compré la Wii pensando como todos que los gráficos no son lo mas importante (y sigo pensándolo), me hice con el «Mario», «Zelda», «Far Cry», «Mario Kart», «SSBB», disfrutaba como nadie. Cuál es mi sorpresa al ver que desde que compré la PS3 no he tocado la Wii ni de lejos, porque cada vez que compraba vuestra revista pesando "vamos a ver que hay de nuevo en Wii" me llevaba un chasco, cómo es posible que para una consola que tiene tanta gente no veamos ni la mitad de juegos "buenos" que para PS3 o Xbox. En mi opinión deberían pensar en sacar mas juegos "menos chapuceros" y de mas calidad, solo hay que ver vuestro DVD del mes pasado, 5 o 6 juegos de Wii "normalitos" y decenas de bombazos para PS3 y Xbox. Exceptuando los juegos que comenté mas arriba mi opinión es de decepción, por lo menos hasta la fecha. Un saludo a todos, me encanta vuestra revista.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: A ver, creo que confundes juegos buenos con "estilo clásico". Wii tiene dos líneas de juegos, los "sociales" y los de siempre, pero no dudes de que estos últimos seguirán siendo muy importantes en esta consola, ya lo verás.

« EL JUEGO DE F1 DE CODEMASTERS SERÁ UN SIMULADOR QUE LLEVARÁ EL MOTOR DE «GRID» »

Juegos a toda velocidad

@Hola chicos de Hobby Consolas, soy un consolero de los de la época de Alex Kidd en Master System, o sea "madurito", je je, y tengo unas cuantas preguntas para Yen.

■ ¿Hay alguna información acerca de algún «WRC» para la nueva generación? Ya que con el planteamiento mas arcade del «Colin McRae Dirt» los locos del rally nos hemos quedado sin un autentico juego de rallyes.

Pues Evolution anda últimamente con los «Motorstorm», y con mucho éxito, y si le sumamos que además Sony ya no tiene la licencia de WRC, pues me da que no.

■ Más motor, ¿qué se sabe del nuevo «F1 2009» de Codemasters, fecha de salida aproximada, sim o arcade, imágenes...

Pues que tendrá como base el motor de «GRID» y que llegará en 2009, posiblemente con el comienzo de la temporada de F1. El juego será un simulador en toda regla, aunque se da por hecho que tendrá algún modo arcade o ayudas en la conducción.

■ He leído en algún foro que se esta desarrollando un remake para consolas de «Little Big Adventure», un gran juego añejo de PC. ¿Sabes algo al respecto?

Pues yo no he oído nada.

■ Y por último. ¿Qué se sabe de «Beyond Good & Evil 2», la secuela de, en mi opinión, la mejor aventura de la pasada generación?

En los Ubidays, en el pasado mes de mayo, se mostró un impactante trailer en el que se ve a Cerdi y vagamente a Jade. Es solo una sensación, pero me da que este nuevo juego de Michael Ancel va a ser algo grande. No hay fecha, pero no creo que esté hasta finales de 2009.

Alex Dalmau Casajus

Lanzamientos de todos los palos

@Buenas Yen y cía. Quería hacerte unas preguntillas sobre este mundillo.

■ ¿Hay alguna noticia de «The Elder Scrolls V» para consola?

Sí, el juego llegará en 2010 para PS3 y 360, además de PC, claro.

■ ¿Qué ha pasado con «Two Words», que hace mucho que no se habla de él? ¿Para qué consolas saldrá?



TWO WORLDS: THE TEMPTATION será la secuela del juego de Southpeak que en 360 pasó sin pena ni gloria. Ahora llegará con un montón de mejoras, entre las que destaca un motor gráfico mucho más avanzado.

Ya salió, el año pasado, lo que pasa es que su lanzamiento pasó sin pena ni gloria porque el juego no estaba muy allá. También hubo una ampliación para PC. Aunque también se ha anunciado una secuela para 360, «Two Worlds The Temptation».

■ ¿Y con «Oblivion: Travels» para PSP?

Lo último que se supo de él es que podría estar cancelado.

■ ¿Hay noticias de «Dead Rising 2» y «Shenmue 3»?

El primero está en desarrollo y puede que salga en 360 y PS3. En cuanto al segundo, Sega de momento no tiene ninguna intención de realizarlo.

■ ¿Cómo esta el mercado internacional en cuanto a ventas de consolas de sobremesa y portátiles?

Bueno, digamos que a nivel mundial Wii y DS comandan



BEYOND GOOD AND EVIL 2, o como sea que se vaya a llamar la secuela del juego de Michel Ancel, fue presentado en mayo en los Ubidays. Por el aspecto, y la calidad uy original de la primera entrega, tiene pinta de ser algo grande..



GRAN TURISMO 5 (en la imagen, una instantánea de «Prologue») no llegará hasta 2009 ó 2010. Polyphony parece que quiere dar prioridad a la versión de PSP, que lleva bastante retraso, y dejar aparcada está quinta entrega.

con mucha ventaja las ventas en domésticas y portátiles respectivamente. En las primeras, le sigue 360 y, por último, a cierta distancia, PS3. Y en portátiles, PSP tiene más o menos la mitad de consolas vendidas que DS. Veremos que ocurre después de la campaña navideña.

¿Por qué Tecmo va a sacar juegos exclusivos en el futuro para PS3 y PSP y no para Xbox 360?

Tecmo está pasando por un momento complejo, y de hecho acaba de fusionarse con Koei, después de haber perdido a algún peso pesado como Itagaki, responsable del Team Ninja. Su estrategia está por definir así que no descartes que en un futuro también lance juegos para Xbox 360.

¿Va a haber grandes novedades en ‹Gran Turismo 5› respecto a anteriores entregas?

Esperemos que sí, aunque apenas se sabe nada del título, puesto que puede que no llegue hasta finales de 2009 o 2010.

Daniel Sánchez Salazar

Nuevo Zelda para Wii

@ Hola, en primer lugar felicitaros por la revista. Soy fiel a vuestra revista desde hace 2 años. Tengo preguntas:

¿Va a salir un nuevo ‹Zelda› para Wii? Si va a salir, ¿qué día?

Yo apostaría mi colección de figuras de «Final Fantasy» a que sí. Miyamoto ya dijo en el pasado E3 que estaban trabajando en ello, pero de ahí a dar una fecha concreta va mucho. No lo esperes hasta dentro de uno o dos años.

Me quiero cambiar de consola, ¿a cuál sacaré mas provecho a la PS3 o a la Xbox 360?

A cualquiera de las dos. Depende de tus gustos y de si tienes preferencias por un juego o género en concreto o por determinadas prestaciones (Blu-Ray, Xbox Live, etc).

Pere Borrás

« TECMO SE ENCUENTRA EN UN MOMENTO COMPLEJO TRAS FUSIONARSE CON KOEI ASÍ SU ESTRATEGIA ACTUAL ESTÁ AÚN POR DEFINIR »



RESISTANCE RETRIBUTION llegará con opciones de conexión a «Resistance 2» de PS3, de forma que podremos desbloquear contenidos en la versión portátil y hasta infectar al protagonista con un virus desde la versión PS3.

Preocupado por el catálogo PSP

@ Hola Yen, Me encanta muchísimo vuestra revista y la leo desde hace años. Pero poco a poco me he dado cuenta de que han ido disminuyendo los juegos que salen para la consola PSP. Por mi parte no lo entiendo, ya que la consola tiene un gran potencial gráfico. Bueno, ahora van mis dudas:

¿Se sabe algo de algún nuevo ‹GTA‹ para PSP? He oído algo de ‹GTA San Andreas Stories› pero no sé si será cierto, ¿tu sabes algo?

No, no hay nada. Rockstar anda ahora con el «GTA» para DS. Y después, pues ya se verá.

¿Me puedes contar algo más sobre ‹Resistance: Retribution›? ¿Cuándo saldrá a la venta?

Lo último que se anunció en el TGS fueron las opciones de conectividad con «Resistance 2» de PlayStation 3. De esta forma se podrán desbloquear contenidos en el juego portátil, como infectar al protagonista Grayson con un virus que afecta a Nathan Hale, de manera que adoptará nuevas habilidades que le permitirán acceder a nuevos ▸▸

vuestra OPINIÓN

Los nuevos Final Fantasy

Jaime Carpin (E-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El motivo de mi e-mail viene a expresar lo que seguro opinan muchos de los jugones y aficionados a los RPG. ¿Qué pasa con Square y con los «Final Fantasy»?. Sin contar el desastroso «FF X-2», que se cargó la historia perfecta del «X», Me voy a referir al querido «XII». Vale que cambies el sistema de combate (aunque lo prefiera por turnos), pero, ¿Qué me estás intentando vender?. ¿Qué historia insulsa me estás intentando contar? ¿Donde están Ifrit, Shiva y compañía, nombres de barcos? ¡¡¡¡venga ya!!!! ¡Con qué final tan pobre y soso termina el juego!, ¿Para qué sirven los Esper (me he pasado el juego sin usarlos) ¿Qué papel juega Vaan y Penelo (en el entramado de la historia son secundarios). Podría seguir así horas criticando este juego, pero estoy cansado. Olvídense de las ventas y vuelvan a crear historias vivas y llenas de sentimiento. Lo de no sacar un remake del «VII» tampoco lo entiendo (vendería millones), pero de aquí hago un llamamiento a esa gran compañía y le recuerdo que los viejos jugones seguimos aquí. Un saludo hobby Consolas!

Yen: Estoy de acuerdo en que el «X-2» sí se salió un poco de la línea, pero a mí el «XII» sí me parece que está a la altura. Pero, en fin, para gustos...



lugares. También se podrá jugar con el Dualshock 3. El juego saldrá en primavera.

Óscar Ujaque Hurley

Accesorios Wii

@ Hola Yen, tengo 15 años , he escrito un montón de veces y nunca me contestáis espero que esta vez sea la afortunada. Quisiera que me aclararas estas preguntas, gracias:

■ ¿Van a sacar «The House of the Dead 4»? ¿Para qué consolas?

«The House of the Dead 4» de momento está solo en versión arcade, y todavía no se sabe si saldrá para alguna consola. Sí está a punto de llegar «House of the Dead Overkill», en exclusiva para Wii, con aire retro y contenido bastante subido de tono.

■ ¿Van a sacar más accesorios para Wii?

No lo dudes, la consola está pensada en parte para ello. De momento el año que viene llegará el adaptador Wii Motion Plus, para aumentar la precisión en la detección de movimientos, que se sumará al Wii Speak que tienes ya disponible. Y seguro que Nintendo nos sorprende con más cosas en los próximos meses.

■ ¿Por qué Square-Enix no piensa hacer el remake de «Final Fantasy VII», es porque los derechos del juego los tenia Squaresoft?

A ver, Square sigue teniendo los mismos "derechos" que tenía antes de unirse a Enix. El hecho de que no vaya a hacer ese remake, al menos de momento, responde a decisiones estratégicas de la compañía. En realidad, nunca han dicho que quieran hacerlo, pero la gente se ilusionó al ver aquel video en la presentación de PS3 en el E3 de 2005.

Daniel Leal Pérez



FINAL FANTASY VII REMAKE. Square ha reiterado una y otra vez que no está realizando, ni tiene intención de hacerlo, un remake de «Final Fantasy VII» para PS3. La demo que se mostró en el E3 de 2005 se hizo solo para aquel evento.

« EL PRÓXIMO HOUSE OF THE DEAD LLEGARÁ A Wii CON EL NOMBRE DE OVERKILL Y UNA AMBIENTACIÓN RETRO CON CONTENIDO ADULTO »

Enamorada de la lucha

@ Hola Yen!!! Soy una hobby consolera desde hace más de 10 años y actualmente tengo 22 años. Soy poseedora de varias consolas (PS2, PS3, PSP, Wii y NDS para ser exactos ^.^), mi mensaje era para preguntarte sobre un par de juegos que me tienen en ascuas y además me gustaría saber si serías capaz de ayudarme con mis preguntillas, ahí va:

■ ¿Qué se sabe del juego del Detective Conan para la Wii que anunciasteis varios números atrás para finales de verano y luego finales de noviembre?

Pues que por desgracia al final se retrasará hasta principios de 2009. Parece que llegará con las voces originales en japonés y un montón de extras.

■ ¿Y alguna fecha del «Dissidia» para PSP? ¿Y sabes de alguna fecha de lanzamiento próximo de la saga de «Tekken» de PS3?

De momento no, aunque aún tardará. Si finalmente también es descargable a través de PS Network, quizá llegue antes. La fecha de «Tekken 6» -no solo en PS3, sino también en 360- será a finales de 2009.

■ Y bueno esto más que una preguntilla sería una recomendación. Soy gran seguidora de los juegos de lucha, sobretodo de la saga de «Soul Calibur» y «Tekken», mi pregunta sería si de verdad merece la pena comprarme el «Soul Calibur IV» de PS3 teniendo ya el «Soul Calibur III» de PS2 o sería mejor esperarme a la saga de «Tekken» que sigue en paradero desconocido.

Por supuesto que merece la pena, y más si eres fan de la saga. Como te he dicho, «Tekken» no llegará hasta dentro de un año, así que fíjate si tienes tiempo para disfrutar de este juegazo.

Jessica Cabrera Baena



TEKKEN 6 llegará a PS3 y 360 a finales de 2009. Está entrega, que lleva ya un tiempo en versión arcade, ofrecerá muchas novedades, entre ellas nuevos luchadores y un completo modo multijugador online.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **¿A SANTO DE QUÉ LE PUSISTEIS UN 99 AL SONIC 3D DE MEGADRIVE?**
Yen: Eso digo yo, ¿a santo de qué? ¿A lo mejor es porque era muy bueno? ¿O porque era en 3D?.

✉ **QUERÍA PREGUNTAROS SI AHORA QUE HAN SACADO EL NUEVO GUITAR HERO PARA PS3, VAN A SACAR EL GUITAR HERO 3 SIN GUITARRA**
Yen: ¿Y para que quieres un «Guitar Hero» sin "guitarra"? ¿Lo pillas?. Sí, muy malo. En serio, el juego solo vale 39,95 euros.

@ **¿EXISTE ALGUNA POSIBILIDAD DE QUE GOD OF WAR 3 SALGA TAMBIÉN EN PLAYSTATION 3?**
Yen: Una no, ¡TODAS! De hecho es que SOLO va a salir para PlayStation 3...

@ **HOLA YEN, ME ENCANTA TU SECCIÓN DE LA REVISTA PORQUE SI TENGO UNA DUDA Y TE ESCRIBEN, YA SÉ LA RESPUESTA.**
Yen: ¿Quieres decir que la sabes antes de que yo responda, listillo? ¿O que te beneficias de las preguntas de los demás, y encima te regodeas de ello?.

@ **ME GUSTARÍA SABER POR QUÉ NO CREAN NINGÚN JUEGO DE BALONMANO, SOY UN JUGADOR DE BALONMANO Y ME GUSTARÍA PRACTICAR MI DEPORTE EN LA CONSOLA.**
Yen: Tienes razón. Yo soy un as de la petanca, y por más que se lo digo a Kojima cada vez que le veo, no me hace ni caso.



@ **¡OHALLO NO SAI MATSU, YEN! (PERDÓNEME SI LO HE ESCRITO MAL Y NO SE LO DIGA A KAGOTANI SI ES ASÍ POR FAVOR, SOLO TRATABA DE SER ORIGINAL)**
Yen: ¿Cómo que no? ¡¡Kagotani!! ¡¡Mira lo que me ha dicho éste!!.

JUEGOS PARA MÓVILES

A partir de este mes ampliamos esta sección y os presentamos algunos de los títulos más potentes de los distintos dispositivos móviles que pueblan nuestro mercado. ¡Ya no hay excusa para no estar a la última!

EL JUEGO DEL MES

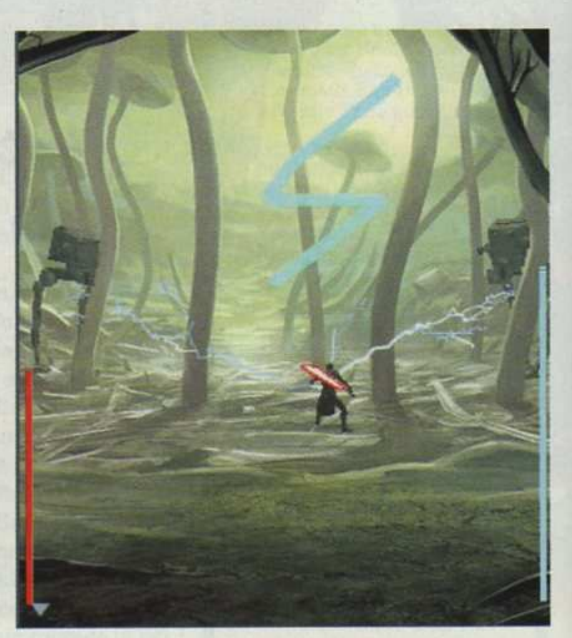
precio: 10 € ■ compañía: THQ ■ género: ACCIÓN-ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: www.n-gage.com, Apple Store.

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA serie N (compatibles con N-Gage), iPhone, iPod Touch
■ VERSIÓN: iPOD TOUCH 32 GB









1. REALIZAR "FIGURAS" imitando el trazo que tienen los enemigos sobre sus cabezas u otros que nos sepamos, es el grueso de la mecánica de este juego.

2. LOS ENEMIGOS FINALES son uno de los elementos más complicados de la aventura. Hay que ser muy hábil para vencerlos.

EL LADO ESTRATEGA DE LA FUERZA

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Acabar con todos los Jedis es nuestro objetivo en este juego, en el que tenemos que manejar a un aprendiz de Darth Vader.

LA SAGA GALÁCTICA POR EXCELENCIA llega a N-Gage y los dispositivos de Apple con un título que mantiene el argumento de la versión de las consolas "grandes" (controlamos a un discípulo de Darth Vader), pero cuenta con un sistema de juego totalmente distinto gracias a un control centrado en la estrategia, que nos obliga a hacer "figuras" para utilizar los diferentes poderes de la Fuerza. Las realizamos mediante una sucesión de movimientos, y repercuten directamente en los enemigos u objetos que haya en la pantalla.

HAY VARIOS PODERES DIFERENTES: empuje, agarre, curación... y cada uno de ellos se realiza con una combinación de teclas diferente (N-Gage) o un movimiento del dedo sobre la pantalla (iPhone e iPod Touch). Esto nos da cierta libertad de acción, ya que, por ejemplo, al llegar a una zona llena de soldados imperiales podemos elegir entre devolver sus disparos con el sable láser o empujarlos para que caigan por un precipicio. Al principio cuesta dominarlo, pero con práctica es cómodo e intuitivo.

Los gráficos, que combinan escenarios estáticos de gran calidad con personajes y objetos realizados en 3D, completan una aventura de lo más atractiva. 

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	89
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	89

Valoración Su peculiar mecánica y sistema de control hacen que sea uno de los juegos más originales para móviles de los últimos tiempos, y su aspecto gráfico es muy bueno.

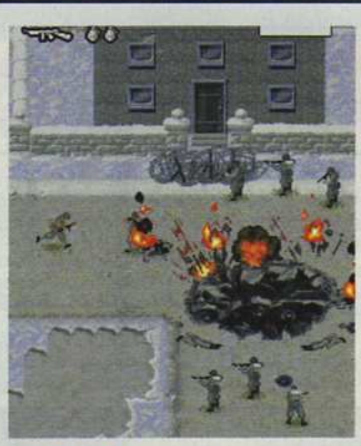
PUNTUACIÓN FINAL 89

■ precio: 3 € ■ compañía: GLU MOBILE ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: VODAFONE LIVE

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



LOS TIROTEOS son una constante durante el desarrollo de las fases.



LAS MISIONES nos proponen objetivos de todo tipo, como volar un tanque.

ESTE MÓVIL ES "UNA BOMBA"
CALL OF DUTY: WAW

La Segunda Guerra Mundial ha estallado también en los teléfonos móviles. ¿Estáis preparados para la batalla?

LA QUINTA ENTREGA DE ESTA GENIAL SAGA se estrena en los móviles recreando algunas de las batallas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial, que nos llevan a visitar lugares como la isla de Peleliu o Berlín. Allí debemos cumplir diversas misiones desde una perspectiva aérea, del tipo de colocar bengalas para marcar un ataque aéreo o destruir un bombardero. Todo esto mientras nos parapetamos y disparamos a los enemigos (japoneses y alemanes) que inundan los escenarios.

valoración Se trata de un juego bien realizado y con un control muy preciso, pero le falta un poco de variedad y duración en las misiones. **88**

■ precio: 10 € ■ compañía: NOKIA
■ género: AVENTURA ■ dónde descargarlo: www.n-gage.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
Nokia serie N (compatibles con N-Gage)



HAY MINIJUEGOS que salpican la aventura y alegran el desarrollo.



FIJARSE BIEN es vital para descubrir nuevas pistas u objetos ocultos.

DETECTIVES DE BOLSILLO
DIRK DAGGER

Intriga, situaciones surrealistas y una misteriosa estatua desaparecida. ¡Este caso tenemos que resolverlo!

DIRK DAGGER Y SU AYUDANTE, Harry Gannon, son dos detectives privados "de segunda" que tienen que investigar la desaparición de un extraño ídolo. Esta situación da pie a una aventura gráfica de corte clásico que nos lleva a explorar diferentes escenarios en primera persona, mientras hablamos con distintos personajes y recogemos objetos con los que hay que superar puzles y participar en sencillos minijuegos. Todo ello acompañado de un enorme sentido del humor.

valoración Una aventura repleta de humor y gráficos muy resultones. Una lástima que los puzles sean un tanto sencillos y la duración escasa.





■ precio: 8 € ■ compañía: SEGA
■ género: VARIOS ■ dónde descargarlo: Apple Store

■ MÓVILES COMPATIBLES
iPhone, iPod Touch



INCLINANDO NUESTRO DISPOSITIVO movemos la "Monkey Ball" por los escenarios. Este sencillo sistema hace que cualquiera pueda disfrutar desde la primera partida.

UN MONO QUE VA "A SU BOLA"
S. MONKEY BALL

Meter a un mono dentro de una bola de plástico parece algo sádico, pero estos primates parecen estar encantados.

EL CLÁSICO DE SEGA se estrena en iPhone e iPod Touch aprovechando las características técnicas de estos dispositivos y con un desarrollo tan simple como adictivo: inclinando el dispositivo hacia cualquier lado movemos la "Monkey Ball" a través de unos laberínticos escenarios que van ganando en complejidad según avanzamos a lo largo de sus 5 mundos. En todos ellos hay que llegar al final antes de que acabe el tiempo, mientras sorteamos fosos, realizamos giros imposibles y cogemos plátanos.

valoración El control es muy simple (aunque requiere práctica para dominarlo) y sus gráficos son excelentes. Tiene muchas fases.



Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono.

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Lío táctil

Además de la posibilidad de llamar, ¿cuáles son las diferencias entre iPhone e iPod Touch?

Además de la que comentas en tu pregunta (y que es la principal), estos dispositivos tienen más diferencias entre sí, aunque te adelantamos que no son muchas: por un lado el iPhone tiene cámara de 2.0MP, conectividad Bluetooth y vibración, mientras que el iPod Touch carece de estas características. Por lo demás son aparatos muy parecidos, y los juegos compatibles son válidos para ambos.

Luis Martínez (Madrid)



He notado que algunos juegos en 3D van un poco lentos en mi N73 ¿es normal?

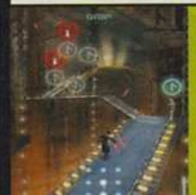
El Nokia N73 utiliza Symbian de tercera generación, o lo que es lo mismo: el sistema operativo que llevan otros móviles con más potencia, como el N81 o N95. Esto hace que algunos juegos vayan un poco lentos, ya que algunas compañías no se preocupan en optimizar sus productos.

Alberto Real (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One
7. Metal Slug M3
8. Soul of Darkness
9. FIFA 09
10. Star Wars: El Poder de la Fuerza



STAR WARS
Con un sistema de control tan original como divertido, esta nueva incursión de "Star Wars" en los móviles consigue atrapar desde la primera partida. Además de ser divertido, cuenta con un apartado técnico de lo más aparente.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Tetris
2. Reto Mental
3. Los Sims 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. FIFA 09
2. SimCity Metropolis
3. Tetris



PUZZLE BOBLE 08
El clásico de Taito arrasa en Vodafone Live gracias su siempre acertada propuesta: explotar burbujas de colores antes de que se acabe el tiempo es un pasatiempo ideal para hacer más amena la espera del autobús.

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)
2. iPHONE — Desde 39 € (Movistar)
3. NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)
4. SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)



5. SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)
6. SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)
7. NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

ESTRENO EN N-GAGE

«Mega Monsters» es la última propuesta de Nokia para la plataforma N-Gage. Su desarrollo nos propone destruir ciudades enteras manejando a una serie de monstruos de un tamaño descomunal y con características totalmente personalizables. Gracias a un genial apartado gráfico en 3D, también tenemos la posibilidad de crear nuestras propias ciudades y enviarlas a nuestros amigos.

UN JUEGO MUY "FAMILIAR"

La compañía de desarrollo y edición de juegos para móvil Glu Mobile ha firmado un acuerdo con la cadena de televisión FOX gracias al cual han empezado a desarrollar un juego para teléfonos móviles basado en la serie de televisión **"Padre de Familia"**. Este nuevo título, del que aún se desconocen muchos detalles, llegará a nuestro mercado en 2009 e intentará mantener todo el humor que caracteriza a los episodios televisivos.

BATMAN ES UN "PIEZA"

Tras su paso por un montón de consolas diferentes, **«Lego Batman»** acaba de estrenarse en móviles con un título de acción en 2D de desarrollo clásico. A lo largo de 24 niveles ambientados en una Gotham construida con piezas de Lego, tenemos que guiar a Batman mientras despacha a sus enemigos, salta de plataforma en plataforma y utiliza su "Bat-gancho".

JUEGO PARA PEQUES

La genial película de Dreamworks, **"Madagascar: Escape 2 África"**, acaba de recibir su adaptación para móviles en forma de un videojuego pensado para que los más pequeños de la casa lo pasen en grande. Con un sencillísimo control, el juego nos ofrece 8 niveles diferentes en los que manejamos al león Alex y a la cebra Marty. Con ellos debemos avanzar través de 8 fases en las que tenemos que recoger objetos y participar en minijuegos.

LA LLAMADA DE LARA

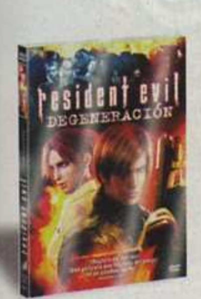
Ya está disponible la versión para móviles de **«Tomb Raider: Underworld»**. Desarrollado por Electronic Arts, se trata de un juego de acción en tercera persona que sigue las pautas clásicas de la saga, o lo que es lo mismo, muchas dosis de exploración a lo largo de niveles repletos de trampas, saltos imposibles y peligrosos enemigos. El apartado gráfico, íntegramente realizado en tres dimensiones, exprime a tope la capacidad de nuestros teléfonos para ofrecer un aspecto de lujo.





ESTRENOS
DVD

Resident Evil: Degeneración



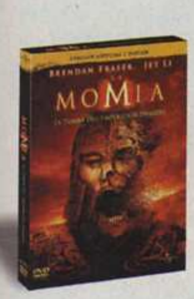
- Género **Acción**
- Protagonistas **Leon S. Kennedy, Claire Redfield, Angela Miller...**
- Director **Makoto Kamiya**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Tras lo que ocurrió en Raccoon City, los terroristas biológicos han comenzado a propagar el T-Virus por el mundo. Leon Kennedy y Claire Redfield son los encargados de detener una epidemia zombi en Hardville.
EXTRAS DVD: Teaser de «RE 5», Cómo se hizo, Tomas falsas...

La Momia
La Tumba del Emp.



- Género **Acción**
- Protagonistas **Jet Li, Brendan Fraser, Maria Bello...**
- Director **Rob Cohen**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Desde las calles del antiguo Shangai hasta la cima del Himalaya, el aventurero Rick O´Connell (acompañado por su mujer y su hijo Alex) se enfrenta a la momia de un antiguo emperador chino, que ha despertado junto a un gigantesco ejército de guerreros de terracota.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se hizo, Localizaciones de rodaje, El legado de los terracota, El proceso del casting, Preparándonos para la batalla...

Expediente X
Creer es la clave



- Género **Suspense**
- Protagonistas **David Duchovny, Gillian Anderson, Amanda Peet...**
- Director **Chris Carter**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Después de cerrar las oficinas de los Expedientes X, los agentes del FBI Fox Mulder y Dana Scully unen sus fuerzas por última vez para resolver un caso de desapariciones. Muchos interrogantes de la serie quedan resueltos en esta trama, que mezcla elementos de misterio con pinceladas de terror y ciencia-ficción.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 No te fíes de nadie: 3 Segmentos, Tomas falsas, Documentales, Galería de imágenes...

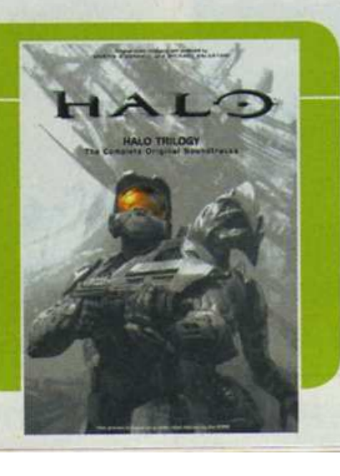


MÚSICA

Halo Trilogy

La banda sonora completa de los tres «Halo» está recogida y remasterizada en los 4 CDs que incluye este pack. En total son 68 temas instrumentales, compuestos por Martin O´Donell, que reflejan los momentos más épicos de esta saga. El estuche contiene diseños exclusivos. En **www.sumthingdigital.com**.

- Compañía **Sumthing Else** ■ Precio **29,99 €**



LIBROS

Laberinto de juegos

¿Os acordáis de los libros "Elige tu propia aventura", en que nosotros decidíamos el orden de lectura? Pues este que os recomendamos sigue un esquema parecido, y además está ambientado en el mundo de los videojuegos clásicos.

- Editorial **Hidra** ■ Precio **9,95 €**



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS



Star Wars: Clone Wars







- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Ahsoka Tano, Anakin Skywalker, Yoda...
- Director Dave Filoni
- Precio 21,99 €
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆

ARGUMENTO: Anakin Skywalker y su nueva aprendiz tienen que rescatar al hijo de Jabba el Hutt, que ha sido secuestrado por la Federación de Comercio para alterar el curso de la guerra. Para ello cuentan con el apoyo del ejército clon de la República.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas eliminadas, Trailers, Cómo se hizo...

El incidente



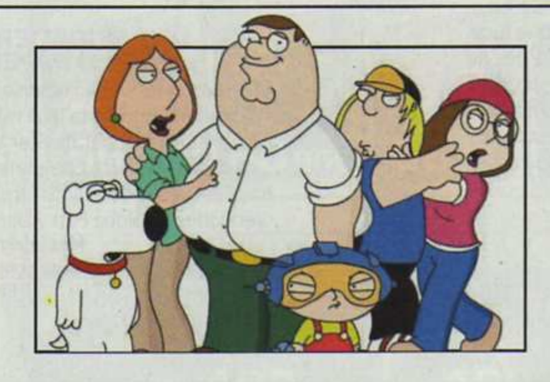
- Género Suspense
- Protagonistas Mark Wahlberg, John Leguizamo, Zooey Deschanel, Alan Ruck...
- Director M. Night Shyamalan
- Precio 19,99 €
- También en Blu-Ray 30 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆

ARGUMENTO: Una fuerza misteriosa comienza a atacar a las personas, provocando que se suiciden en las circunstancias más inesperadas. El protagonista del film, Elliot, es testigo de estas muertes, e intenta salvar a su familia de este "asesino invisible", huyendo de las grandes ciudades.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas eliminadas, El corte, Puedo oirte susurrar, Un día por noche, Elementos de una escena, Tomas falsas.

Padre de Familia





- Género Comedia
- Protagonistas Peter, Lois, Brian, Stewie, Meg...
- Director Seth McFarlane
- Precio 142,46 €
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: La familia más loca de Quahog ya nos ha hecho reír durante seis temporadas, y en este pack las tenéis todas juntas (junto con cientos de extras) para disfrutarlas "del tirón" y con extras. El sarcasmo y las situaciones absurdas nunca se detienen en esta serie, que cuenta con la mejor realización.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Comentario en audio de 10 episodios, Dominación global: El fenómeno de Padre de familia , Escenas inéditas...



CINE

The Spirit



Frank Miller, el autor de novelas gráficas como "Sin City" o "300", se atreve a dirigir la adaptación de este cómic. Narra la historia de un policía que aparentemente es asesinado y reaparece convertido en justiciero enmascarado. El film se basa en la obra maestra de Will Eisner.

- Productora Lionsgate
- Estreno 25 de diciembre

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



▲ CONSTRUYE LAS AVENTURAS DEL HOMBRE MURCIÉLAGO

Lego Batman no sólo es un videojuego de éxito, también es toda una línea de juguetes que parodia a este héroe del cómic. Este pack incluye a Batman, el batmóvil, Mr Frío y un vehículo con una manguera congeladora. En la página web también podéis encontrar más vehículos y accesorios.
Más información en:
www.lego.com
Precio: 99,95 €

ÉCHALE UNA MANO A ESTA FIGURA ▶

Por si no le habéis reconocido, es el protagonista de «Bionic Commando», y gracias a su brazo biónico puede llegar a nuestras estanterías al mismo tiempo que se estrena en las consolas. Esta figura llega cargada de armas y accesorios.
Más información en:
www.vistoenpantalla.com
Precio: 20,25 €



◀ ESTOS PELUCHES NOS MOLAN "A SACO"

Seguro que después de jugar a «Little Big Planet» le habéis cogido cariño a sus protagonistas. Pues os lo podéis llevar a cualquier parte, en esta versión "blandita". Miden 15 cm. y hay modelos personalizados para todos los gustos.
Más información en:
www.play-asia.com
Precio: 15,90 €

◀ PREPARADOS PARA LAS CRUZADAS

¿Queréis una espada como la que luce Altair en «Assassin´s Creed»? Pues no hace falta que viajéis en el tiempo, porque ya está disponible esta réplica en tamaño real. Y los fans del personaje también pueden conseguir un cuchillo con su funda de cuero.
Más información en:

www.vistoenpantalla.com
Precio: 259,26 €

UNA SUDADERA CON ESTILO IMPERIAL ▶

El famoso Mark Ecko ha diseñado esta sudadera, que imita la armadura de un stormtrooper de Star Wars. La capucha se cierra completamente y hace las veces de casco. También hay versiones de Boba Fett y Darth Vader.
Más información en:
www.shopecko.com
Precio: 98 €

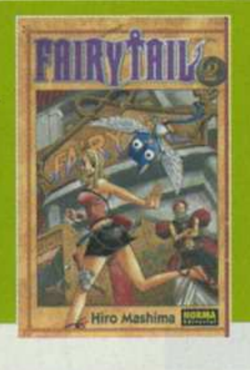


MANGA Y CÓMIC

Fairy Tail

Dos jóvenes magos y su mascota (un gato alado) viven interminables aventuras en el universo fantástico de Fairy Tail. Aventuras y sentido del humor se combinan en unas viñetas claras y muy dinámicas para fans del género shonen (chicos jóvenes).

Publicado por: Shonen
Precio: 7,50 €



Invasión Secreta

Los superhéroes del universo Marvel se enfrentan a una clásica amenaza alienígena: los Skrulls, criaturas capaces de tomar cualquier apariencia. Ahora se han infiltrado entre los humanos. ¿Cómo luchar contra ellos?

Publicado por: Panini
Precio: 3,70 €





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES



A CORUÑA
c/Real, 24 · 15402 FERROL
981 32 57 27 EMAIL: ferrol@gameshop.es
ALBACETE
C.C. Los Llanos. Avd 1º de Mayo s/n
Local nº38 Planta Baja · 02006 ALBACETE
967 23 50 25 EMAIL: cclosllanos@gameshop.es
c/Feria, 16 · 02005 ALBACETE
967 66 66 93 EMAIL: feria@gameshop.es
c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE
967 61 03 08 EMAIL: nueva@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLÍN
967 17 81 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 · 02640 ALMANSA
967 34 04 20
ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 · 03204 ELCHE
966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es
C.C. Carrefour. Ctra. Alicante-Murcia Km 53
03205 ELCHE
ALMERIA
c/Iglesia, 36 · 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es
BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 Bajo · 07800 IBIZA
971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es
c/Passeig de S'estació, 6 L2 · 07500 MANACOR
971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es
BARCELONA
c/Sant Quirze, 19 · 08201 SABADELL
93 727 60 45 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS · 08870 SITGES
93 894 20 01
Rambla Francesc Macià, 65 L4 · esquina c/Tarragona 08226
TERRASSA 93 787 5620 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana. Escolapis, 12. Rambla Principal · 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es
C.C Carrefour. Avda. Paisos Catalans, S/N · 08700
IGUALADA 93 805 56 07 EMAIL: igualada@gameshop.es
Rosa Rivas / Parellada, 24 · 08820 EL PRAT DE LLOBREGAT
93 370 49 29 EMAIL: llobregat@gameshop.es
CADIZ
c/Benjumeda, 18 · 11003 CADIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
CANTABRIA
c/Hernán Cortés, 4 · MERCADO DEL ESTE · 39003 SANTANDER
942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 Bajo · 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/José María Pereda, 55 Bajo · 39300 CASTRO URDIALES
942 08 78 33 EMAIL: torrelavega2@gameshop.es
c/Ardigales, 17 Bajo · 39700 CASTRO URDIALES
942 78 34 12 EMAIL: castrourdiales@gameshop.es
CASTELLÓN
C.C. Costa de Azahar · N 340 Km 1042 · 12580 BENICARLÓ
964 46 29 81 EMAIL: benicarlo@gameshop.es
GRANADA
c/Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es
LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 · LOCAL 2 · 35500 ARRECIFE (LANZAROTE)
928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
MADRID
c/Paseo del Deleite, S/N · C.C. EL DELEITE · 28300 ARANJUEZ
91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es
Centro Comercial "La Rambla" · Local H 025 · C/ Honduras, 25-27
28820 COSLADA 91 674 29 51 EMAIL: coslada@gameshop.es
MURCIA
Avda. de Granada, 15 · 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Virgen de La Esperanza, S/N · 30009 MURCIA
968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 · 30510 YECLA
968 71 94 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 · 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 · 30860 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es
C.C Carrefour Zaraiche, Local 5. Avd. Miguel de Cervantes, 106
30009 MURCIA 868 94 21 34 EMAIL: zaraiche@gameshop.es
OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" · LOCAL A · 32003
OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es
TARRAGONA
c/Marc Molas, 25 BAJO · 43202 REUS
977 33 83 43
TENERIFE
c/Mónaco, 8 · Edificio Marte · 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
VALENCIA
c/Menorca, 19 · CENTRO COMERCIAL AQUA Local S 05
VALENCIA 96 330 47 50 EMAIL: valencia@gameshop.es
VIZCAYA
c/Zabalbide, S/N C.C. BILBONDO · 48970 · BASAURI
94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es
TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. · PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



PLAYSTATION 3
CONSOLA PLAYSTATION 3 80Gb + juego LITTLE BIG PLANET
399,95€
CONSOLA PS3 80Gb + juego LBP + 2 MANDOS DUALSHOCK 3
PACK EXCLUSIVO GAMESHOP
429,95€
¡NUEVO MODELO! Consola PLAYSTATION 3 160Gb
160Gb
449,95€
LINEA PLATINUM PLAYSTATION 3
27,95€
Cada unidad
NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS
66,95€
66,95€
56,95€
66,95€
56,95€
66,95€



NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS
66,95€
66,95€
66,95€
66,95€
66,95€
66,95€



PSP
NUEVO MODELO PSP 3000 + JUEGO PLAYCHAPAS + PELICULA IRONMAN
199,95€
PSP SLIM AND LITE + JUEGO BUZZ
189,95€
PSP SLIM AND LITE + JUEGO SMACKDOWN VS RAW 2009
189,95€



LINEA PLATINUM
19,95€
19,95€
19,95€
19,95€
24,95€
19,95€
19,95€
PROMOCION ESPECIAL
29,95€ pack 2 juegos
29,95€ pack 2 juegos
NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS
29,95€
29,95€
39,95€
39,95€
44,95€
29,95€
44,95€
44,95€
39,95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

902 110 453

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



XBOX 360

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego PES 2009



249,95€

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego CALL OF DUTY 5



249,95€

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego PRINCE OF PERSIA



249,95€

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego GEARS OF WAR 2



269,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE
+ juego SEGA SUPERSTAR TENNIS



179,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE
+ juego LIPS (KARAOKE)



199,95€

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ LEGO INDIANA+KUNGFU PANDA



239,95€

CONSOLA XBOX 360 ELITE
+ LEGO INDIANA+KUNGFU PANDA

299,95€



Llévate tu pack **Xbox 360 Arcade**
+ **Gears of War 2** + **Figura de Marcus**
+ **Camiseta** exclusiva + **Sega Superstar Tennis**
+ **2100 Microsoft points**

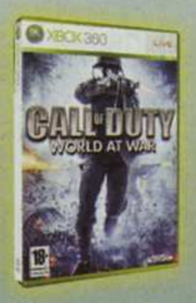
por solo **239,95€**

ULTIMAS NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS















EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

STREET FIGHTER IV™

El combate definitivo se va a librar en vuestra consola. No os perdáis el próximo número de Hobby Consolas, donde os adelantaremos todos los secretos del juego de lucha más esperado para PS3 y Xbox 360. ¡Preparad los puños!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

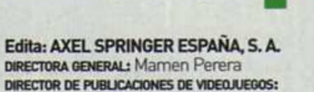
PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

